

The logo for N-GAGE QD. The 'N' is red, 'GAGE' is white, and 'QD' is orange. The background features a large, stylized circular pattern of concentric squares that create a tunnel-like effect.

N·GAGE QD

Ръководство за потребителя

NOKIA

# CE 168

ДЕКЛАРАЦИЯ ЗА СЪОТВЕТСТВИЕ Ние, NOKIA CORPORATION Ltd, декларираме на своя лична отговорност, че изделието RH-29 съответства на клаузите на следната Директива на Съвета: 1999/5/EC. Копие на Декларацията за съответствие може да се намери на [http://www.nokia.com/phones/declaration\\_of\\_conformity/](http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/)

Copyright © 2004 Nokia. Всички права запазени.

Забранено е възпроизвеждането, прехвърлянето, разпространението или съхранението под каквато и да е форма на съдържанието на този документ, изцяло или частично, без предварителното писмено разрешение на Nokia.

Nokia, Nokia Connecting People, N-Gage и N-Gage QD са знаци или търговски марки на Nokia Corporation. Останалите наименования на продукти и фирми, използвани в този документ, може да са търговски марки или търговски наименования на други притежатели.

Nokia tune е запазена звукова марка на Nokia Corporation

**symbian** This product includes software licensed from Symbian Ltd © 1998-2004. Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd.



Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

Stac®, LZS®, ©1996, Stac, Inc., ©1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425.

Other patents pending.

Hifn®, LZS®, ©1988-98, Hifn. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved.

m-Router Connectivity Components © 2000-2002 Intuwave Limited. All rights reserved. ([www.intuwave.com](http://www.intuwave.com))

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright © 1997-2004. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

Nokia поддържа политика на непрекъснато развитие. Nokia си запазва правото да прави изменения и подобрения на всеки от продуктите, описани в този документ, без предизвестие.

При никакви обстоятелства Nokia не носи отговорност за загуби на данни или за пропуснати ползи, нито за непредвидими, случайни, косвени или опосредени вреди, независимо от тяхната причина.

Съдържанието на този документ е ограничено до изрично посоченото в него. Освен в случаите, когато приложимото право го изисква, не се дават никакви гаранции от какъвто и да било вид, нито изрични, нито мълчаливи, включително и мълчаливи гаранции за годност за обичайно или за определено предназначение, относно точността, достоверността или съдържанието на този документ. Nokia запазва правото си да изменя или да оттегля този документ във всеки момент без предизвестие. Наличността на определени продукти може да се различава според региона. Моля, допитайте се до най-близкия дилър на Nokia.

Експортна справка

Това устройство съдържа стоки, технология или софтуер, обект на закони и разпоредби, регулиращи износа от САЩ и други държави. Отклоняването от закона е забранено.

9311158

Издание 2 BG

# Съдържание

## ЗА ВАШАТА БЕЗОПАСНОСТ ..... 7

## Как да започнем ..... 10

Инсталиране на СИМ-картата и батерията..... 10

Зареждане на батерията ..... 12

Включване на игромата ..... 12

Клавиши и части..... 13

    Информация за дисплея..... 14

    Заклучване на клавиатурата ..... 14

Поставяне на карта с игри или памет ..... 14

Изваждане на карта с памет ..... 15

Играене на игра..... 16

    Спестяване на енергия по време на игра..... 16

    Стартиране на игра за няколко играчи..... 16

Управление на игри – работа с данни на игри..... 17

    Правене на резервно копие и

    възстановяване на данни за игри ..... 17

Приложение за стартиране на

N-Gage Arena ..... 18

    Преди да използвате приложението за

    стартиране на N-Gage Arena..... 18

    Свързване с N-Gage Arena ..... 19

    Регистриране и влизане ..... 19

Актуализиране на приложението за

стартиране на N-Gage Arena ..... 19

Помощ ..... 20

Съвети за ефективно използване ..... 20

## Вашият игромат ..... 21

Персонализиране на вашия игромат..... 21

Команди за бърз достъп в режим готовност..... 22

Важни индикатори в режим готовност ..... 22

Управление на паметта ..... 23

    Преглед на запълването на паметта ..... 23

    Освобождаване на памет ..... 24

Инструмент за карта с памет..... 24

    Форматиране на карта с памет ..... 25

    Правене на резервно копие и

    възстановяване на информация..... 25

    Заклучване на картата с памет ..... 25

Регулиране силата на звука ..... 26

## Телефон..... 27

Осъществяване на повикване..... 27

    Бързо набиране на телефонен номер ..... 28

    Осъществяване на конферентен разговор

    (услуга на мрежата) ..... 28

Отговаряне или отхвърляне на повикване .....	29
Изчакване на повикване (услуга на мрежата).....	29
Опции по време на разговор:.....	30
Прехвърляне на повиквания (услуга на мрежата).....	30
Дневник - Регистър на повикванията и общ дневник.....	31
Регистър на последните повиквания.....	31
Времетраене на разговорите.....	31
Разходи за разговори (услуга на мрежата) .....	32
GPRS брояч.....	33
Преглеждане на общия дневник .....	33
Настройки на дневника .....	34
СИМ указател и други СИМ услуги.....	34

## **Настройки.....35**

Промяна на настройките .....	35
Настройки на устройство.....	35
Общи.....	35
Режим на готовност .....	36
Дисплей.....	36
Настройки за повикване .....	37
Настройки на връзката.....	38
Информация относно връзки за данни и точки за достъп.....	38
Създаване на точка за достъп.....	39
Точки за достъп.....	40

GPRS.....	42
Повикване за данни .....	43
Дата и час .....	43
Защита.....	43
Устройство и СИМ.....	43
Управ. сертификати.....	45
Блок. повикв. (услуга на мрежата).....	47
Мрежа.....	48
Настройки на аксесоари .....	48

## **Контакти (Телефонен указател) .....49**

Запаметяване на имена и номера - Създаване и промяна на карти за контакт.....	49
Копиране на контакти между СИМ-картата и паметта на устройството.....	50
Добавяне на тон на звънене към карта за контакт или група.....	50
Гласово набиране .....	51
Добавяне на гласов маркер към телефонен номер .....	51
Повикване чрез изричане на гласов маркер .....	52
Създаване на групи за контакт .....	52
Отстраняване на членове от група.....	52

## **Боравене с изображения.....53**

Изображения - Преглеждане на изображения .....	53
Кадръ .....	54

Промяна на настройките за "Кадър" .....	54
Видеоплеър.....	55
Получаване на видеоклип в съобщение .....	55
<b>Съобщения.....</b>	<b>56</b>
Писане на текст.....	57
Традиционно въвеждане на текст .....	57
Въвеждане на предсказуем текст - Речник .....	58
Копиране на текст в клипборда .....	60
Писане и изпращане на съобщения.....	60
Настройки, необходими за мултимедийни съобщения.....	62
Настройки, необходими за електронна поща.....	63
Входяща пощенска кутия - получаване на съобщения .....	63
Получаване на мултимедийни обекти.....	63
Получаване на лого, тонове, визитки, записи в календара и настройки .....	64
Получаване на съобщения за услуги.....	65
Моите папки .....	65
Пощенска кутия.....	65
Отваряне на пощенската кутия .....	65
Изтегляне на съобщенията по електронна поща от пощенската кутия .....	66
Изтриване на електронни съобщения .....	67
Прекъсване на връзката с пощенската кутия .....	68

Изходяща пощенска кутия - Съобщения, чакащи изпращане .....	68
Преглеждане на съобщения на СИМ-карта.....	69
Съобщения на мрежата (услуга на мрежата) .....	69
Редактор Службена команда .....	70
Настройки за съобщения .....	70
Настройки за текстови съобщения .....	70
Настройки за мултимедийни съобщения.....	71
Настройки за електронна поща.....	73
Настройки за съобщения за услуги .....	74
Настройки за "Съобщения от мрежата" (услуга на мрежата) .....	75
Настройки за папка "Други".....	75

## **Профили ..... 76**

Смяна на профила.....	76
Персонализиране на профили .....	77

## **"Календар" и "Задачи" ..... 79**

Създаване на записи в календара.....	79
Екрани на календара.....	80
Задачи - Списък задачи .....	81

## **Екстри ..... 82**

Калкулатор.....	82
Композитор.....	82
Конвертор - Преобразуване на мерни единици....	83

Задаване на основна валута и обменни курсове.....	84
Бележки .....	85
Часовник.....	85
Настройване на аларма .....	85
Рекордер .....	86
Фаворити.....	86
Добавяне на команди за бърз достъп.....	86

## **Интернет .....87**

Основни стъпки за осъществяване на достъп до Интернет .....	87
Получаване на настройките в текстово съобщение.....	87
Ръчно въвеждане на настройките .....	88
Екран "Маркери" .....	88
Осъществяване на връзка .....	88
Защита на връзката .....	89
Браузване (разглеждане на страници в Интернет).....	89
Прекратяване на връзка.....	90
Изчистване на кеш паметта .....	90
Настройки за Интернет.....	90

## **Приложения и Мениджър.....91**

Бележки за инсталиране на приложения и софтуер .....	91
Приложения (Java™) .....	92

Инсталиране на приложение.....	92
Основен екран "Приложения" .....	92
Настройки на приложенията.....	93
Мениджър - Инсталиране и деинсталиране на софтуер.....	93
Инсталиране на софтуер.....	94
Отстраняване на софтуер .....	95

## **Свързване .....96**

Bluetooth връзка.....	96
Настройки за Bluetooth .....	97
Изпращане на данни чрез Bluetooth.....	97
Сдвояване на устройства .....	98
Получаване на данни чрез Bluetooth .....	99
Изключване на Bluetooth .....	99
Свързване с компютър чрез Bluetooth .....	99
Използване на компактдиска .....	99

## **Информация за батериите ..... 100**

Зареждане и разреждане .....	100
------------------------------	-----

## **ГРИЖИ И ПОДДРЪЖКА..... 100**

## **ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ ЗА БЕЗОПАСНОСТТА ..... 101**

## **Индекс ..... 106**

# ЗА ВАШАТА БЕЗОПАСНОСТ

Прочетете тези лесни инструкции. Неспазването на им може да бъде опасно или противозаконно. За допълнителна информация прочетете цялото ръководство.



## **ВКЛЮЧВАЙТЕ САМО КОГАТО Е БЕЗОПАСНО**

Не включвайте устройството, когато използването на безжични телефони е забранено или може да причини смущения или опасност.



## **НА ПЪРВО МЯСТО БЕЗОПАСНОСТ НА ДВИЖЕНИЕТО**

Спазвайте всички местни закони. Ръцете ви винаги трябва да са свободни за управление на автомобила, докато шофирате. Вашият първи приоритет при шофиране трябва да бъде безопасността на пътя.



**СМУЩЕНИЯ** Всички безжични устройства се влияят от смущения, които могат да влошат работата им.



**ИЗКЛЮЧВАЙТЕ В БОЛНИЦИ** Спазвайте всички ограничения. Изключвайте устройството в близост до медицинско оборудване.



**ИЗКЛЮЧВАЙТЕ В САМОЛЕТИ** Спазвайте всички ограничения. Безжичните устройства могат да предизвикват смущения при ползване в самолети.



**ИЗКЛЮЧВАЙТЕ, ДОКАТО ЗАРЕЖДАТЕ С ГОРИВО** Не използвайте устройството в района на бензиностанции. Не го използвайте в близост до горива или химикали.



**ИЗКЛЮЧВАЙТЕ В БЛИЗОСТ ДО ВЗРИВНИ РАБОТИ** Спазвайте всички ограничения. Не използвайте устройството, когато се провеждат взривни работи.



**ИЗПОЛЗВАЙТЕ РАЗУМНО** Използвайте продукта само в нормално положение, както е обяснено в документацията му. Не докосвайте антената без необходимост.



**КВАЛИФИЦИРАН СЕРВИЗ** Само квалифициран сервизен персонал може да инсталира или ремонтира този продукт.



**АКСЕСОАРИ И БАТЕРИИ** Използвайте само одобрени аксесоари и батерии. Не свързвайте несъвместими продукти.



**ВОДОУСТОЙЧИВОСТ** Вашето устройство не е водоустойчиво. Пазете го сухо.




**РЕЗЕРВНИ КОПИЯ** Не забравяйте да направите резервни копия или да съхраните писмени копия на цялата важна информация.



**СВЪРЗВАНЕ С ДРУГИ УСТРОЙСТВА** Когато установявате връзка с някое друго устройство, прочетете ръководството за неговото използване за подробни инструкции за безопасност. Не свързвайте несъвместими продукти.



**АВАРИЙНИ ПОВИКВАНИЯ** Проверете дали функцията за телефон на устройството е включена и има покритие. Натиснете колкото пъти е необходимо, за да изчистите дисплея и да се върнете в началния екран. Въведете аварийния номер и след това натиснете . Посочете своето местонахождение. Не прекратявайте разговора, докато не получите разрешение за това.

## ИНФОРМАЦИЯ ЗА ВАШЕТО УСТРОЙСТВО

Описаното в това ръководство безжично устройство е одобрено за използване в мрежи GSM 900 и GSM 1800. За повече информация относно мрежите се свържете с вашия доставчик на услуги.

Когато използвате функциите на това устройство, спазвайте законите и зачитайте личния живот и законните права на другите.



**Предупреждение:** За да използвате функциите на това устройство, с изключение на алармения часовник, устройството трябва да бъде включено. Не включвайте устройството, когато използването на безжични устройства може да причини смущения или опасност.

## Услуги на мрежата

За да използвате телефона трябва да използвате услугите на доставчик на безжични услуги. Много от функциите в това устройство зависят от това дали тези функции се предлагат в безжичната мрежа. Тези "Мрежови услуги" може да не се предлагат във всички мрежи или може да е необходимо специално да се договорите за тях с вашия доставчик на услуги, преди да можете да използвате "Мрежови услуги". Може да е необходимо доставчикът ви на услуги да ви даде допълнителни указания за тяхното използване и да ви обясни какви такси се прилагат.



Възможно е някои мрежи да имат ограничения, които да повлияят на начина, по който можете да използвате "Мрежови услуги". Възможно е някои мрежи например да не поддържат символи и услуги, които зависят от езика.

Възможно е вашият доставчик на услуги да е изискал определени функции във вашето устройство да бъдат изключени или да не бъдат активирани. Ако случаят е такъв, те няма да фигурират в менюто на вашето устройство. За повече информация се свържете с вашия доставчик на услуги.

## Акcesoари, батерии и зарядни устройства

Проверете номера на модела на всяко зарядно устройство, преди да го ползвате с това устройство. Това устройство е

предназначено за употреба при захранване с устройства ACP-12 и LCH-12.



**Предупреждение:** Използвайте само батерии, зарядни устройства и акcesoари, одобрени от Nokia за употреба конкретно с този модел. Използването на други видове може да обезсили всяко одобрение или гаранция и може да бъде опасно.

За наличност на одобрени акcesoари моля проверете при вашия търговски посредник. Когато изключвате захранващия кабел на някой акcesoар, хванете и дръпнете куплунга, а не кабела.

Вашето устройство и неговите акcesoари може да съдържат миниатюрни части. Дръжте ги далеч от достъпа на малки деца.

# Как да започнем

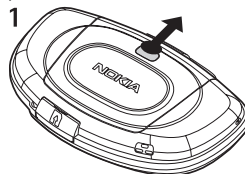
## Инсталиране на СИМ-картата и батерията



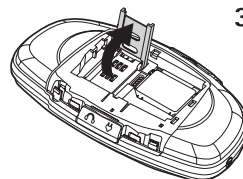
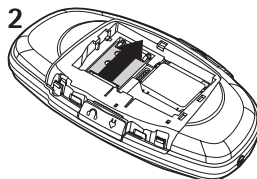
**Забележка:** Преди да свалите панела, винаги изключвайте захранването и зарядното устройство или връзката с други устройства. Винаги дръжте и ползвайте устройството с поставени панели.

Дръжте всички СИМ-карти далеч от достъпа на малки деца. За наличност и информация относно използването на СИМ-карти се свържете с вашия доставчик на СИМ-карта. Това може да е доставчикът на услуги, мрежовият оператор или друг търговец.

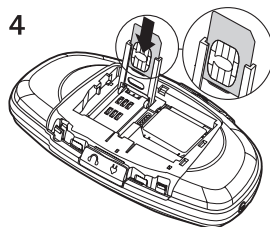
- 1 С гърба на игромата, обърнат към вас, натиснете бутона за освобождаване (1) и плъзнете панела по посока на стрелката.



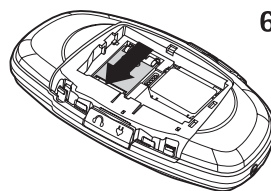
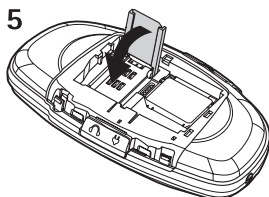
- 2 За да освободите държача на СИМ-картата, плъзнете държача по посока на стрелката (2) и го отворете (3).



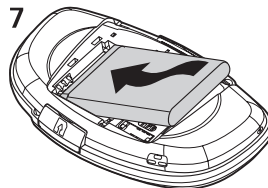
- 3 Поставете СИМ-картата в държача (4). Уверете се, че скосеният ъгъл на СИМ-картата е обърнат нагоре от държача и златистата контактна област на картата е обърната към конекторите на устройството.



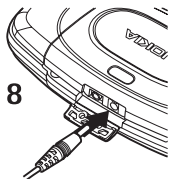
- 4 Затворете държача на СИМ-картата (5) и го застопорете на място (6).



- 5 Поставете батерията (7).

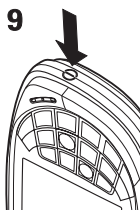


- 6 Поставете обратно задния панел.



## Зареждане на батерията

- 1 Отворете заключката, обозначена с . Свържете захранващия кабел с игромата (8).
- 2 Свържете зарядното устройство в електрически контакт с променливо напрежение – АС. Индикаторът за заряда на батерията започва да се движи. Игроматът може да се използва по време на зареждане. Ако батерията е напълно изтощена, може да отнеме няколко минути, докато се появи индикаторът за зареждане.
- 3 Когато батерията е напълно заредена, индикаторът спира да се движи. Разкачете зарядното устройство първо от игромата и след това от електрическия контакт.



## Включване на игромата

- Натиснете и задръжте клавиша за захранване (9).

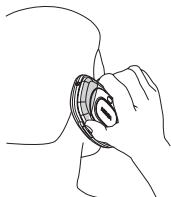
Ако игроматът поиска ПИН-код, въведете кода (показва се като \*\*\*\*) и натиснете ОК. Обикновено ПИН-кодът се предоставя заедно със СИМ-картата.

Ако игроматът поиска код за заключване, въведете кода (извежда се като \*\*\*\*\*) и натиснете ОК. Фабричната настройка на кода за заключване е **12345**. Вижте 'Устройство и СИМ', стр. 43.









Вашето устройство има вградена антена. **Забележка:** Както и при други радиопредавателни устройства, не докосвайте без необходимост антената, когато устройството е включено. Контактът с антената влияе върху качеството на разговора и може да принуди устройството да работи на по-високо от необходимото ниво на мощност. Ако избягвате докосване на антената при работа с устройството, се оптимизира работата ѝ и живота на батерията.

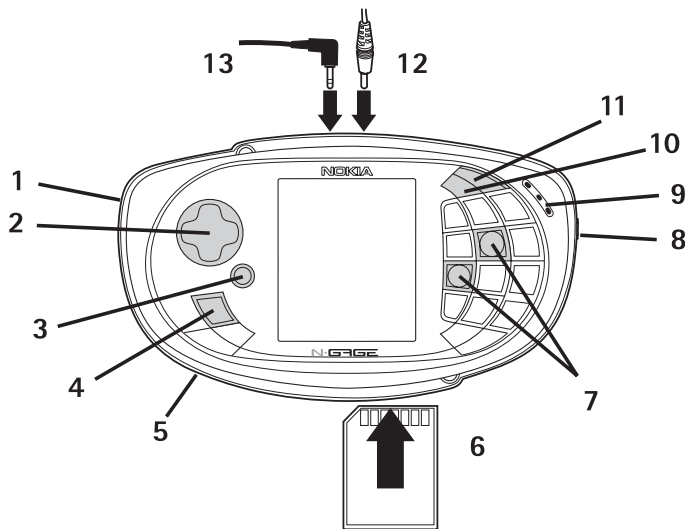



**НОРМАЛНО ПОЛОЖЕНИЕ:** Дръжте устройството с антената нагоре и над рамото.





## Клавиши и части

- 1 Микрофонът е отстранен.
- 2  Контролер за игра на игри и придвижване.
- 3  Клавишът ОК избира, приема или активира.
- 4  Клавишът за менюто отваря основното "Меню".
- 5 Високоговорителят е на гърба.
- 6 Слот за карти с памет или игри.
- 7  и  са клавишите за игри.
- 8  Клавишът за захранване е отстранен.
- 9 Слушалка.
- 10  Клавишът за промяна (редактиране) отваря списък с команди, когато промените текст, като например **Копиране**, **Отрязване** и **Залепи**.
- 11  Клавиш за изчистване на текст и елементи.
- 12 Конектор за зарядно устройство.
- 13 Конектор за слушалки.



 **Предупреждение:** Когато използвате слушалки, е възможно те да оказват влияние на способността ви да чувате външни шумове. Не използвайте слушалки, когато това може да застраши вашата безопасност.






 **Съвет!** Натиснете веднъж , изберете **Закл. клавиатура** и натиснете **ОК**.

## Информация за дисплея

На дисплея може да се появят малък брой липсващи, обезцветени и ярки точки. Това е характерно за този вид дисплей. Някои дисплеи могат да съдържат пиксели или точки, които остават включени или изключени. Това е нормално – не е дефект.

## Заклучване на клавиатурата

Използвайте заключването на клавиатурата, за да предотвратите неволно натискане на клавишите.

- **За да заключите:** В режим готовност натиснете  и . Когато клавишите са заключени, на дисплея се появява .
- **За да отключите:** Натиснете  и .

Ако сте позволили игрите да стартират автоматично и поставите карта с игра в игромата, клавиатурата се отключва автоматично.

Когато клавиатурата е заключена, е вероятно да са възможни повиквания до официалния аварийен номер, програмиран в устройството. Наберете аварийния номер и натиснете



## Поставяне на карта с игри или памет

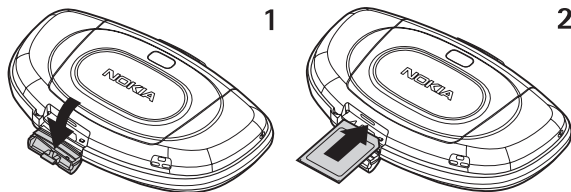
Съхранявайте всички карти с памет или игри далеч от достъпа на малки деца.

Използвайте само съвместими мултимедийни карти (MMC) с това устройство. Други карти с памет, като Secure Digital (SD), не влизат в слота за MMC карти и не са съвместими с това устройство. Използването на несъвместими карти с памет може да повреди картата с памет и устройството, както и данните съхранени на несъвместимата карта.


Можете да закупите най-различни N-Gage игри за вашия игромат. Всяка N-Gage игра се доставя на отделна карта с игра само за четене (MMC). Данните от играта, например рекорди, се съхраняват в паметта на игромата, не на картата с игра за N-Gage. За наличност на различни игри се свържете с доставчик на игри, одобрен от Nokia, или посетете [www.n-gage.com](http://www.n-gage.com).

Можете да купите съвместими карти с памет (MMC) за допълнителна памет за съхраняване. Вижте 'Инструмент за карта с памет', стр. 24.

- 1 Отворете слота за карти (1).
- 2 Поставете карта с игра или памет (2). Имайте предвид, че поставянето на карта с игра или памет ще затвори всички отворени в устройството приложения.
- 3 Затворете слота за карти.





**Съвет!** Ако не искате дадена игра да започва автоматично при поставянето на карта с игра, отидете в **Инструм. → Настройки → Устройство → Общи** и задайте за **Автом. старт игра** - **Изключено**.

Ако сте поставили карта с игра, тя стартира автоматично. Също така иконката на играта се добавя автоматично като последен елемент на основното меню. Информацията, съхранена в карта с памет, е обозначена с  в различните приложения.

## Изваждане на карта с памет




**Важно:** Не изваждайте картата по време на операция, когато  мига в горния десен ъгъл на дисплея. Изваждането на картата по време на операция може да повреди картата с памет и устройството, както и съхранените в картата данни.

- 1 Натиснете  и изберете **Извади карта пам.** (налично само ако е поставена карта с памет).
- 2 Изчакайте, докато текстът *Сега можете да отстраните картата с памет* се появи, и извадете картата.



**Съвет!** Посетете [www.n-gage.com](http://www.n-gage.com) за повече информация за налични игри и за получаване на настройки за услугата за игра.





**Съвет!** За да стартирате игра, когато е поставена карта с игра, натиснете  в режим готовност.

## Играене на игра

Поставете карта с игра, вижте 'Поставяне на карта с игри или памет', стр. 14. Играта стартира автоматично, което едновременно деактивира заключването на клавиатурата.




**Забележка:** Излезте от играта, преди да извадите картата с игра от игромата.

Можете да използвате основните клавиши за игра  и  за играене на игри. Другите клавиши могат да се използват в зависимост от играта. Следвайте доставените с играта инструкции.



**Забележка:** Играенето на игри консумира енергия и се намалява времето на работа на игромата.

## Спестяване на енергия по време на игра

- За да намалите яркостта на дисплея, натиснете  и отидете в **Инструм.→ Настройк.→ Устройство→ Дисплей→ Яркост**. Изберете **Опции→Промени**.
- Използвайте слушалките, за да слушате тоновете на играта, докато играете.
- Изключете Bluetooth, когато не го използвате.


## Стартиране на игра за няколко играчи



Можете да играете някои игри с двама или повече играчи, които имат същата игра на съвместимо устройство. Играенето става чрез връзка Bluetooth. Преди да започнете игра за няколко играча, се уверете, че Bluetooth настройките на устройствата са съвместими. Вижте 'Bluetooth връзка', стр. 96. Вижте инструкциите, доставени с играта, за подробности относно това, как да стартирате играта, различни нива, допълнителни функции и др.





## Управление на игри – работа с данни на игри

Натиснете  и изберете **Инструм.**→ **Упр. игри**, за да преглеждате и работите с файлове, свързани с игри. Можете да изтриете файлове, които вече не са ви необходими, за да освободите памет, както и да правите резервни копия от и към карта с памет.

- За да видите детайлите на файлове с данни на игрите, например вид и размер на файла, превъртете до желания файл и изберете **Опции**→ **Детайли на файл**, или натиснете  и , за да се движите през детайлите.
- За да изтриете файл, превъртете до файла и изберете **Опции**→ **Изтрий**.
- За да промените вида на "Управление на игри" и да изберете как да се групират и сортират файловете, натиснете **Опции**→ **Настройките**.

## Правене на резервно копие и възстановяване на данни за игри

- За да направите резервно копие от паметта на вашия игромат в карта с памет, превъртете до файла, на който искате да направите резервно копие, и изберете **Опции**→ **Копирай**.
- За да възстановите данни за играта от картата с памет обратно в паметта на игромата, изберете **Опции**→ **Възстан. от карта**. Превъртете до файла, който искате да възстановите, и изберете **Опции**→ **Възстанови**.



**Съвет!** Можете да правите резервно копие на файловете на играта, например високи резултати (рекорди), в карта с памет и след това да използвате функцията за възстановяване, за да ги копирате в друго съвместимо устройство.

Защитата на авторските права може да не позволи някои изображения, тонове на звънене и друго съдържание да бъдат копирани, модифицирани, прехвърляни или препращани.

Защитените файлове са маркирани с обозначението **Непреносимо** в детайлите на файла и не могат да се използват в други устройства. **Преносимо** – файловете могат да се използват в други съвместими устройства.

Опции в основния екран на "Управление на игри":  
**Детайли на файл, Изтрий, Копирай, Възстан. от карта, Маркир./ Демаркир., Настройки, Помощ и Изход.**

Видове файлове на игра:  
**Данни за игра** – файлове, необходими за играене на игра, например звуци на играта.

**Разширения на игра** – допълнителни файлове за играта, например допълнителни нива.

**Данни потребител** – файлове, запазени по време на игра, например високи резултати (рекорди) и нива, които сте достигнали.




## Приложение за стартиране на N-Gage Arena



**Съвет!** За повече информация относно N-Gage Arena, включително игри, дейности и поддръжка, посетете адреса <http://arena.n-gage.com>.



**Съвет!** За да проверите вашите точки за достъп или да определите настройките за точка за достъп, натиснете  и изберете **Инструм.** → **Настройки** → **Свързване** → **Точки за достъп**.

Приложението за стартиране на N-Gage Arena е приложение, което ви дава достъп до общността на N-Gage Arena директно от вашия игромат. Членовете на общността на N-Gage Arena могат да комуникират един с друг, да изтеглят специално съдържание, да осъществяват достъп до световни класирания, да се присъединяват към състезания, да получават новини за игри и общността и други.

## Преди да използвате приложението за стартиране на N-Gage Arena


За да използвате приложението за стартиране на N-Gage Arena, трябва да се абонирате за GPRS услуга. За евентуално наличие и абонамент за GPRS услуга се обърнете към мрежовия си оператор или към доставчика на услуги. Имайте предвид, че GPRS връзките и предаването на данни може да се таксуват с различни такси.

В игромата трябва да имате и зададена Интернет точка за достъп (IAP). Можете да получите Интернет точките за достъп в специално текстово съобщение от вашия мрежов оператор или доставчик на услуги, или можете да въведете настройките ръчно. Възможно е също така вашият игромат да има предварително зададени Интернет точки за достъп от вашия доставчик на услуги.

Можете да поръчате настройки за Интернет точки за достъп, както и настройки за WAP, MMS и електронна поща от раздела за поддръжка на уеб сайта на N-Gage на адрес <http://support.n-gage.com/>. Настройките ще бъдат изпратени на игромата ви като текстови съобщения. Следвайте дадените в съобщенията инструкции, за да запаметите настройките. Линкове към национални уеб страници на N-Gage на различни езици могат да се намерят на адрес <http://www.n-gage.com/select.html>.

## Свързване с N-Gage Arena

Има три начина за достъп до N-Gage Arena:

- Използвайте приложението за стартиране на N-Gage Arena във вашия игромат. Натиснете  и изберете **N-Gage Arena**.
- Със съвместим персонален компютър. Отидете в уебсайта на N-Gage Arena на адрес <http://arena.n-gage.com>.
- Докато играете на игра в N-Gage Arena. Изберете **N-Gage Arena** от менюто на играта.

Приложението за стартиране на N-Gage Arena и уебсайта дават достъп до всички функции и дейности, които са налични в N-Gage Arena. Менютата, до които имате достъп в играта, дават достъп до функции и съдържание, специфично за играта, която играете.

## Регистриране и влизане

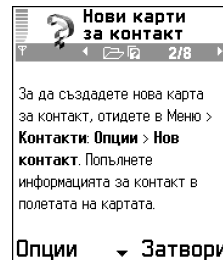
За да използвате функциите и да участвате в дейностите на N-Gage Arena, трябва да се регистрирате като член на общността на N-Gage Arena. Можете да се регистрирате и да създадете акаунт за влизане с компютър в уебсайта или с игромата, използвайки приложението за стартиране на N-Gage Arena. По време на регистрацията ще бъдете помолени да изберете потребителско име и парола. След като веднъж сте се регистрирали като член, можете да влезете в N-Gage Arena с вашето потребителско име и парола.

## Актуализиране на приложението за стартиране на N-Gage Arena

За приложението за стартиране на N-Gage Arena редовно ще бъдат издавани актуализации. Всеки път, когато се свържете с N-Gage Arena с помощта на вашия игромат, приложението проверява дали има налични актуализации. Ако бъде намерена актуализация, ще бъдете попитани дали искате да я изтеглите. Някои от актуализациите на приложението за стартиране на N-Gage Arena се изискват, а други са по избор.



**Забележка:** Ако не приемете изтеглянето на изискана актуализация, няма да можете повече да използвате приложението за стартиране на N-Gage Arena.



*Фигура 1*



*Помощ в устройството.*




## Помощ

Вашият игромат има функция за помощ, до която можете да осъществите достъп от всяко приложение, като изберете **Опции**→**Помощ**.











**Пример:** За да видите инструкции за това как да създадете карта за контакт: започнете да създавате карта за контакт и изберете **Опции**→**Помощ**. Когато четете инструкциите, можете да превключвате между "Помощ" и приложението, което е отворено във фон, като натиснете и задръжите . Можете да осъществите достъп до същата тема в "Помощ", като натиснете  и отидете в **Екстри**→**Помощ**→**Контакти**→**Създаване на карти за контакт**.

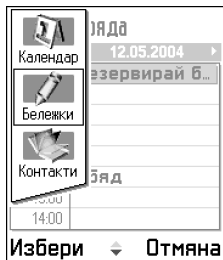
## Съвети за ефективно използване

- За да превключвате между отворени приложения, натиснете и задръжете . Вижте Фиг. 2.



**Забележка:** Ако паметта бъде запълнена, игроматът може да затвори някои от приложенията. Игроматът ще запамети данни, които не са запаметени, преди да затвори някое приложение.

- За да маркирате елемент, превъртете до него и натиснете  и  едновременно.
- За да маркирате няколко елемента, натиснете и задръжете , като едновременно натиснете  или . До избраните елементи се появява отметка. За да прекратите избирането, спрете превъртането с  и след това пуснете . След като веднъж изберете всички елементи, които искате, можете да ги преместите или изтриете.
- В някои случаи при натискане на  се появява по-кратък списък на опциите, показващ основните команди, достъпни на екрана.

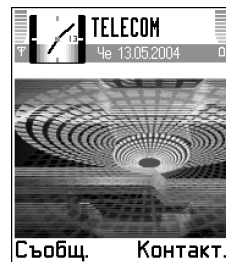


Фигура 2  
Превключване между приложения.

# Вашият игромат








## Персонализиране на вашия игромат

- За да смените изображението, показано като фон, в режим готовност, отидете в **Инструм.**→ **Настройки**→ **Устройство**→ **Режим на готовност**→ **Тапет** и изберете **Да**. Вижте Фиг. 3.
- За да смените цветната схема в игромата, отидете в **Инструм.**→ **Настройки**→ **Устройство**→ **Дисплей**→ **Палитра**.
- За да смените командите за бърз достъп, присвоени на клавишите за избор, в режим готовност, отидете в **Инструм.**→ **Настройки**→ **Устройство**→ **Режим на готовност**→ **Ляв клав. за избор** или **Десен кл. за избор**. Вижте Фиг. 3.
- За да смените часовника, показан в режим готовност, отидете в **Инструм.**→ **Настройки**→ **Настройки за дата и час**→ **Тип часовник**→ **Аналогов** или **Цифров**.
- За да смените поздравителната бележка, изображение или анимация, отидете в **Инструм.**→ **Настройки**→ **Устройство**→ **Общи**→ **Поздрав/лого**.
- За да смените това, което се показва като екранна защита, отидете в **Инструм.**→ **Настройки**→ **Устройство**→ **Дисплей**→ **Екранна защита**.
- За да смените тоновете на звънене и тоновете на клавишите, отидете в **Инструм.**→ **Профили**. Ако избраният профил е **Общ профил**, вместо наименованието на профила, в навигационния панел се изписва актуалната дата. Вижте **'Профили'**, стр. 76.
- За да присвоите индивидуален тон на звънене за приятел, отидете в **Контакти**. Вижте стр. 50.
- За да пренаредите основното "Меню", в основното "Меню", изберете **Опции**→ **Прехвърляне, Премести в папка или Нова папка**. Можете да преместите по-рядко използваните приложения в папки и да поставите приложенията, които използвате по-често в основното Меню.





Фигура 3  
Режим готовност.


## Команди за бърз достъп в режим готовност


- За да превключвате между отворени приложения, натиснете и задръжте .
- За да смените профила, натиснете  и изберете профил.
- За да заключите клавиатурата, натиснете  и .
- За да стартирате игра, когато е поставена карта с игра, натиснете .
- За да отворите списъка с последно набраните номера, натиснете .
- За да стартирате връзка с Интернет, натиснете и задръжте . Вижте 'Основни стъпки за осъществяване на достъп до Интернет', стр. 87.


## Важни индикатори в режим готовност


 - Получили сте едно или няколко съобщения във "Входяща пощенска кутия" в "Съобщения".

 - Получили сте едно или няколко гласови съобщения. Вижте 'Свързване с гласовата ви пощенска кутия (услуга на мрежата)', стр. 27.


 - В "Изходящата пощенска кутия" има съобщения, чакащи за изпращане. Вижте стр. 68.

 - Показва се, ако **Сигнал вх. повикв.** е настроено на **Без звук**, а **Тон получ. съобщ.** на **Изключване**. Вижте 'Профили', стр. 76.



 - Клавиатурата на игромата е заключена. Вижте 'Заключване на клавиатурата', стр. 14.



 - Имате активна аларма. Вижте 'Опции в Часовник: Настройка аларма, Възстанови аларма, Изтрий алармата, Настройки, Помощ и Изход.', стр. 85.


**2** - Можете да осъществявате повиквания, като използвате само телефонна линия 2 (услуга на мрежата).


 - Всички повиквания към игромата се прехвърлят на друг номер. Ако разполагате с две телефонни линии, индикаторът за прехвърляне на първата ви линия е **1**, а за втората линия - **2**. Вижте "Използвана линия" (услуга на мрежата), стр. 37.


 - В момента карта с памет се чете или се пише в нея.



 или  – Към устройството са свързани слушалки или слухов апарат.

 – Има активно повикване за данни.  – Има активно повикване за високоскоростно предаване на данни.

 – Показва се вместо индикатора за сила на сигнала (показан в горния ляв ъгъл в режим готовност), когато има активна GPRS връзка. Вижте 'GPRS', стр. 42.

 – Показва се, когато GPRS връзката е задържана, например по време на гласови повиквания.

 – Има активно повикване за факс.

 – Bluetooth е активен. Имайте предвид, че когато се предават данни чрез Bluetooth, се появява . Вижте 'Bluetooth връзка', стр. 96.

## Управление на паметта

Много функции на игромата използват памет за съхраняване на данни. Тези функции включват игри, контакти, съобщения, изображения и тонове на звънене, календар и бележки със задачи, документи и изтеглени приложения. Наличната свободна памет зависи от това, колко данни са съхранени вече в игромата.

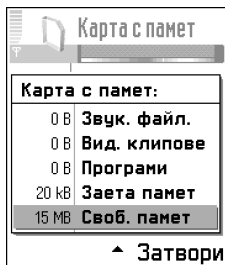
Можете да използвате карта с памет като допълнително място за съхранение. Картите с памет могат се презаписват, така че можете да изтривате и запаметявате данни в картата с памет. Ако паметта на игромата намалее, можете да преместите някои файлове в картата с памет.



**Забележка:** Не можете да съхраните данни в картата с игра, тъй като тези карти са само за четене (read-only). Картите с игри съдържат данни, върху които не могат да се презапишат други.

## Преглед на запълването на паметта

За да видите какъв вид данни имате в игромата и колко памет заемат различните групи данни, отидете в **Инструм.** → **Управлен.** и изберете **Опции** → **Данни за паметта** → **Памет**



Фигура 4

Изразходване на паметта на картата с памет.

Опции в "Карта с памет":  
 Копир. памет у-во,  
 Възстан. от карта,  
 Формат. карта пам., Име на карта памет, Задайте парола, Промени паролата, Отстрани парола, Откл.карта с памет, Данни за паметта, Помощ и Изход.

на телефона. Превъртете надолу до **Своб. памет**, за да видите количеството свободна памет в игромата.

Ако в игромата има поставена карта с памет, отидете в **Инструм.**→ **Памет** и изберете **Опции**→ **Данни за паметта**, за да видите изразходването на памет и количеството свободна памет в картата.

## Освобождаване на памет


Инсталирането на много игри или запаметяването на много изображения може да изразходи голяма част от паметта и игроматът ще ви извести, че паметта намалява. За да освободите памет, прехвърлете някои от игрите, изображенията или други записи на карта с памет. Можете също да изтриете елементи като например информация за контакти, бележки в календара, броячи на разговори, броячи за разходи на разговорите, резултати от игри или каквито и да е други данни, които вече не ви трябват. Отидете до съответното приложение, за да изтриете данните.

Други елементи, които можете да изтриете, за да освободите памет:

- Инсталирани игри, които вече не са необходими.
- Съобщения от папките "Входяща пощенска кутия", "Чернови" и "Изпратени" в "Съобщения".
- Изтеглените електронни съобщения от паметта на игромата.
- Запаметени XHTML или WML страници и изображения в "Изображения".




## Инструмент за карта с памет

Натиснете  и изберете **Инструм.**→ **Памет**. Можете да използвате карта с памет, за да запаметите изтеглените игри и приложения например. Можете също да правите резервни копия от паметта на вашия игромат и да възстановявате след това информацията в игромата. Вижте 'Поставяне на карта с игри или памет', стр. 14 и 'Изваждане на карта с памет', стр. 15.

Съхранявайте всички карти с памет далеч от достъпа на малки деца.





**Важно:** Не изваждайте картата по време на операция, когато  мига в горния десен ъгъл на дисплея. Изваждането на картата по време на операция може да повреди картата с памет и устройството, както и съхранените в картата данни.

Използвайте само съвместими мултимедийни карти (MMC) с това устройство. Други карти с памет, като Secure Digital (SD), не влизат в слота за MMC карти и не са съвместими с това устройство. Използването на несъвместими карти с памет може да повреди картата с памет и устройството, както и данните съхранени на несъвместимата карта.

## Форматиране на карта с памет



**Важно:** Когато се форматира карта с памет, всички запаметени в нея данни се изтриват от нея завинаги.

Някои карти с памет се доставят предварително форматиранни, а други се нуждаят от форматиране. Консултирайте се с вашия търговски посредник, за да разберете дали трябва да форматирате картата с памет преди употреба.

- Изберете **Опции** → **Формат. карта пам..** Изберете **Да**, за да потвърдите. Когато форматирането приключи, въведете име за картата с памет и натиснете **OK**.



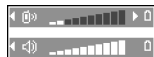
**Съвет!** За да преименувате карта с памет, отидете в "Карта с памет" и изберете **Опции** → **Име на карта памет**.

## Правене на резервно копие и възстановяване на информация

- За да направите резервно копие на информацията от паметта на вашия игромат в карта с памет, изберете **Опции** → **Копир. памет у-во**.
- За да възстановите информация от картата с памет обратно в паметта на игромата, изберете **Опции** → **Възстан. от карта**.

## Заклучване на картата с памет

Можете да въведете парола, за да предпазите вашата карта с памет от неоторизирано използване.



**Фигура 5**  
Навигационният панел показва използвания говорител.

Паролата се запаметява във вашия игромат и не трябва да я въвеждате отново, докато използвате картата с памет със същия игромат. Ако искате да използвате картата с памет на друг игромат, ще ви бъде поискана паролата.

- Изберете **Опции**→ **Задайте парола**, **Промени паролата** или **Отстрани парола**. За всяка опция ще трябва да въведете и потвърдите вашата парола (най-много 8 символа).





**Забележка:** След като отстраните паролата, картата с памет е отключена и може да се използва с друг игромат без парола.

### Отключване на карта с памет

Ако поставите в игромата друга карта с памет, защитена с парола, игроматът ще поиска да въведете паролата на картата.

- За да отключите картата, изберете **Опции**→ **Откл.карта с памет**.

## Регулиране силата на звука

Когато водите разговор или слушате тон, натиснете  или , съответно за да увеличите или намалите звука.

Високоговорителят ви позволява да говорите и слушате игромата от малко разстояние, без да трябва да го държите до ухото си, ако например той е на масичка близо до вас. За да намерите високоговорителят, вижте ['Клавиши и части'](#), стр.13.

За да започнете да използвате високоговорителя при вече активно повикване, изберете **Опции**→ **Включи високогов.**. Звукови приложения като "Композитор" и "Рекордер", използват високоговорителя по предварителна настройка.







**Важно:** Докато се използва високоговорителят, не дръжте игромата близо до ухото си, защото звукът може да е доста силен.


За да изключите високоговорителя, когато имате активно повикване или свири музика, изберете **Опции**→ **Активирай телеф.**

# Телефон



## Осъществяване на повикване

- 1 В режим готовност въведете телефонния номер заедно с кода на областта. Натиснете , за да изтриете даден номер. При международни повиквания натиснете  два пъти за международния префикс (знакът + замества международния код за достъп) и след това наберете кода на държавата, кода на областта без 0 и телефонния номер.
- 2 Натиснете , за да позвъните на номера.
- 3 Натиснете , за да прекъснете повикване (или да откажете опит за повикване).





**Забележка:** Натискането на  винаги прекратява даден разговор дори да е включено друго приложение.




**Съвет!** В режим готовност натиснете , за да осъществите достъп до списък с последните 20 номера, които сте набрали или сте се опитали да наберете. Превъртете до желания номер и натиснете , за да го наберете.



### Осъществяване на повикване, използвайки "Контакти"

- Натиснете  и изберете **Контакти**. Превъртете до желаното име. Или въведете първите букви на името в полето "Търсене". Съответстващите контакти се извеждат. Натиснете , за да осъществите повикване.


### Свързване с гласовата ви пощенска кутия (услуга на мрежата)

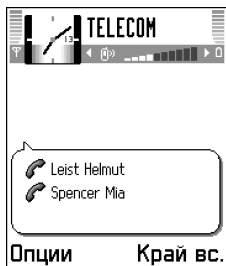
- За да се свържете с гласовата си пощенска кутия, натиснете и задръжте  в режим готовност. Ако игроматът поиска номера на гласовата пощенска кутия (предоставен от вашия доставчик на услуги), въведете го и натиснете **ОК**. Вижте също 'Прехвърляне на повиквания (услуга на мрежата)', стр. 30. Всяка телефонна линия може да има свой собствен номер на гласова пощенска кутия, вижте "Използвана линия" (услуга на мрежата), стр. 37.



**Съвет!** За да настроите силата на звука по време на разговор, натиснете , за да увеличите и , за да намалите силата на звука.



**Съвет!** За да промените телефонния номер на вашата гласова пощенска кутия, натиснете  и изберете **Инструм.**→ **Глас.пощ.кут.**, и изберете **Опции**→ **Промени номер**. Въведете номера (получен от вашия доставчик на мрежови услуги) и натиснете **ОК**.



Фигура 6  
Конферентен разговор  
с двама участници.




## Бързо набиране на телефонен номер

- 1 Натиснете и изберете **Инструм.** → **Бърз. наб.** и присвоете телефонен номер към един от клавишите за бързо набиране ( - ). е запазен за гласовата пощенска кутия.
- 2 Отидете в **Инструм.** → **Настройки** → **Повикване** и задайте **Бързо набиране на Включване**.
- 3 За да осъществите повикване: В режим готовност натиснете и задръжте клавиша за бързо набиране, докато повикването започне.

## Осъществяване на конферентен разговор (услуга на мрежата)

- 1 Свържете се с първия участник.
- 2 Осъществете повикване до друг участник - изберете **Опции** → **Ново повикване**. Въведете или потърсете телефонния номер и натиснете **ОК**. Първото повикване автоматично се задържа.
- 3 Когато се получи отговор на новото повикване, присъединете първия участник към конференцията. Изберете **Опции** → **Конференция**.
  - За да добавите нов участник в разговора, повторете стъпка 2 и след това изберете **Опции** → **Конференция** → **Добави към конф.**. Устройството поддържа конферентни разговори между най-много шест участници, включително вас.
  - За да проведете личен разговор с някой от участниците: Изберете **Опции** → **Конференция** → **Личен**. Превъртете до искания участник и натиснете **Личен**. Конферентният разговор е задръжан от игромата. Останалите участници могат да продължат конферентният разговор. Когато приключите личния си разговор, изберете **Опции** → **Добави към конф.**, за да се върнете в конференцията.
  - За да изключите някой участник, изберете **Опции** → **Конференция** → **Изключи участник**, след това превъртете до въпросния участник и натиснете **Изключи**.
- 4 За да прекратите активното конферентно повикване, натиснете .

## Отговаряне или отхвърляне на повикване

- За да отговорите на входящо повикване, натиснете  и натиснете , за да прекратите повикването.
- Ако не искате да отговорите на повикване, натиснете . Повикващият ще чуе сигнал "заето".


Ако с устройството са свързани съвместими слушалки, можете да отговорите и прекратите повикване чрез натискане на клавиша на слушалките.



Ако натиснете **Без звук**, се заглушава само тонът на звънене. След това приемете или отхвърлете повикването.



**Съвет!** Ако сте активирали функцията **Прехвърляне** → **Ако дава заето** за прехвърляне на повикванията, например към гласовата ви пощенска кутия, отказването на входящо повикване също ще доведе до прехвърляне на повикването. Вижте '**Прехвърляне на повиквания (услуга на мрежата)**', стр. 30.

## Изчакване на повикване (услуга на мрежата)

Ако сте активирали услугата за изчакване на повикване, мрежата ще ви известява за новите входящи повиквания, докато вие разговаряте по телефона. За да смените настройките, натиснете  и изберете **Инструм.** → **Настройки** → **Настройки за повикване** → **Чакащо повикване**: Вижте също стр. 37.

- 1 По време на разговор натиснете , за да отговорите на чакащото повикване. Първото повикване се задържа.  
За да преклучите между две повиквания, натиснете **Размени**.
- 2 За да прекратите активното повикване, натиснете .



**Съвет!** За настройване на тоновете на игромата за различна обстановка и събития, например когато искате игроматът ви да не издава звук, вижте '**Профили**', стр. 76.



**Съвет!** Можете да добавяте DTMF тонове към **Телефонен номер** или **DTMF** полета във картата за контакт.





**Съвет!** Можете например да прехвърлите повиквания към номера на вашата гласова пощенска кутия.

## Опции по време на разговор:


Много от опциите, които можете да използвате по време на разговор, са услуги на мрежата. Натиснете **Опции** по време на разговор за някои от следните опции: **Без звук** или **Вкл.звук**, **Край повикване**, **Край на всички**, **Задръж** или **Възобнови**, **Ново повикване**, **Конференция**, **Личен**, **Изключи участник**, **Отговори** и **Отмени**.

**Размени** – за да превключвате между активно повикване и задръжано повикване;

**Прехвърли** – за да свържете входящо или задръжано повикване с активно повикване и за да се изключите от повикванията.

**Изпрати DTMF** – за изпращане на тонове DTMF, например пароли или номера на банкови сметки. Въведете DTMF поредицата или я потърсете в "Контакти". Натиснете  , за да получите: \*, p (пауза) или w (изчакване). Натиснете  , за да въведете #. Натиснете **ОК**, за да изпратите тона.

## Прехвърляне на повиквания (услуга на мрежата)



- 1 За да пренасочите вашите входящи повиквания към друг номер, натиснете  и изберете **Инструм.→ Прехвърляне**. За подробности се свържете с доставчика си на услуги.
- 2 Изберете една от опциите за прехвърляне, например, изберете **Ако дава заето**, за да прехвърлите гласовите повиквания, когато номерът ви е зает или отказвате входящи повиквания.
- 3 Изберете **Опции→ Активиране**, за да включите настройката за прехвърляне: **Отмени** – за да изключите настройката за прехвърляне; **Състояние** – за да проверите дали прехвърлянето е активирано; или **Отмени всич.прехв.** – за да отмените всички активирани прехвърляния. Вижте 'Важни индикатори в режим готовност', стр. 22.



**Забележка:** Не можете едновременно да активирате блокиране на входящите повиквания и прехвърляне на повиквания. Вижте 'Блок. повикв. (услуга на мрежата)', стр. 47.




## Дневник – Регистър на повикванията и общ дневник


За да прегледате телефонни повиквания, текстови съобщения или връзки за трансфер на данни, регистрирани от игромата, натиснете  и изберете **Инструм.**→ **Дневник** и натиснете . Можете да филтрирате основния дневник, за да прегледате само един вид събития и да създадете нови карти за контакт, базирани на информацията в дневника.

Връзките с вашата пощенска кутия, центъра за мултимедийни съобщения или XHTML или WML страници се показват в общия дневник на съобщенията като повиквания за трансфер на данни или GPRS връзки.


### Регистър на последните повиквания

За да прегледате телефонните номера на неприети, приети и набрани повиквания, натиснете  и изберете **Инструм.**→ **Дневник**→ **Посл. повикв.**. Игроматът регистрира неприети и приети повиквания само ако мрежата поддържа тези функции и игроматът е включен и се намира в зона на покритие на мрежата.

**Изтриване на списъците с последни повиквания** – За да изчистите всички списъци на последните повиквания, изберете **Опции**→ **Изчисти посл. пов.** в основния екран на "Последни повиквания". За да изчистите един от регистрите на повикванията, отворете регистъра, който желаете да изтриете, и изберете **Опции**→ **Изчисти списъка**.

За да изтриете някое отделно събитие, отворете регистър, превъртете до събитието и натиснете .


### Времетраене на разговорите

За да следите приблизителното времетраене на активното повикване, натиснете  и изберете **Инструм.**→ **Дневник**→ **Време на разг.**




**Забележка:** Действителното време за разговори, фактурирано от вашия оператор, може да варира в зависимост от характеристиките на мрежата, закръгляването при изчисленията на сметките, данъците и т.н.



**Съвет!** За да видите списъка с изпратените съобщения, натиснете  и изберете **Съобщения**→ **Изпратени**.




**Съвет!** Когато в режим готовност видите съобщение за неприети повиквания, натиснете **Покажи**, за да влезете в списъка на неприетите повиквания. За да направите обратно повикване, превъртете до името или номера и натиснете .




**Съвет!** Ако искате на дисплея да се появява таймер за времетраенето на повикването, докато има активно повикване, отидете в **Инструм.**→ **Дневник** и изберете **Опции**→ **Настройки**→ **Покажи време разг.**→ **Да**.



**Речник:** Лимит на разходите за разговори – Можете да осъществявате повиквания само докато предварително зададения кредитен лимит (лимит на разходите за разговори) не бъде надхвърлен и вие сте в мрежа, която поддържа ограничаването на разходите за разговори. Броят на оставащите единици се показва по време на разговор и в режим готовност. Когато таксовите единици бъдат изразходвани, на дисплея се появява съобщението **Достигнат е лимитът на разходи за разговори**.

**Нулиране на броячите за времетраенето на разговора** – Изберете **Опции**→**Нулирай броячите**. За целта ви е необходим кодът за заключване, вижте '**Защита**', стр. 43. За да изтриете отделно събитие, превъртете до него и натиснете .

## Разходи за разговори (услуга на мрежата)

За да проверите приблизителните разходи за последния или за всички разговори, натиснете  и изберете **Инструм.**→**Дневник**→**Разходи за разговорите**. Разходите за разговорите се показват поотделно за всяка СИМ-карта.




**Забележка:** Действителната фактура за разговори и услуги от вашия оператор, може да варира в зависимост от характеристиките на мрежата, закръгляването при изчисленията на сметките, данъците и т.н.

### Лимит на разходите за разговори, определен от доставчик на услуга

Вашият доставчик на услуги може да ограничи разходите за вашите разговори до определен брой импулси или валута. Свържете се с вашия доставчик на услуги за информация относно режима на ограничено таксуване и за цените на таксовите единици. За да промените настройката **Покажи разходите в**, може да се нуждаете от ПИН2-код, вижте '**Защита**', стр. 43.

### Задаване на лимит на вашите разходи

- 1 Изберете **Опции**→**Настройки**→**Лимит на разх./разг.**→**Включване**.
- 2 Игротатът изисква да въведете лимита в единици. За тази цел може да ви бъде необходим ПИН2-кодът. Когато лимитът за таксуване, който сте си определили, бъде достигнат, броячът спира на своята максимална стойност и се появява съобщението **Нулирам всички броячи за разходите на разговорите**. За да можете да провеждате разговори, отидете в **Опции**→**Настройки**→**Лимит на разх./разг.**→**Изключване**. За тази цел ще ви бъде необходим ПИН2-кодът, вижте '**Защита**', '**Устройство и СИМ**', стр. 43.


**Нулиране на броячите за разходи за разговорите** – Изберете **Опции**→**Изчисти броячите**. За тази цел ще ви бъде необходим ПИН2-кодът, вижте '**Защита**', '**Устройство и СИМ**', стр. 43. За да изтриете отделно събитие, превъртете до него и натиснете .







**Забележка:** Когато не са останали повече таксови единици или валутни единици, вероятно е да са възможни повиквания само до официалния аварийен номер, програмиран в устройството ви.

## GPRS брояч

За да видите количеството данни, които са изпратени и получени по време на GPRS връзки, натиснете  и изберете **Инструм.**→**Дневник**→**GPRS брояч**. Например, можете да бъдете таксувани за вашите GPRS връзки според обема изпратени или получени данни.

## Преглеждане на общия дневник


За да отворите общия дневник, натиснете  и изберете **Инструм.**→**Дневник** и натиснете . В общия дневник можете да видите за всяко съобщение името на подателя или получателя, телефонния номер, името на доставчика на услуги или точката за достъп. Под-събития, например текстово съобщение, изпратено в повече от една част, и GPRS връзки, се регистрират като едно комуникационно събитие.






**Забележка:** При изпращане на съобщения вашето устройство може да изведе на дисплея думата **"Изпратено"**. Това означава, че вашето съобщение е изпратено от вашето устройство до програмирования във вашето устройство номер на центъра за съобщения. Това не означава, че съобщението е получено от адресата. Повече подробности относно услугите за съобщения потърсете при вашия доставчик на услуги.

**Филтриране на дневника:** Изберете **Опции**→**Филтър**. Превъртете до даден филтър и натиснете **Избери**.

**Изтриване съдържанието на дневника:** За да изтриете окончателно цялото съдържание на дневниците – регистъра на последните повиквания и докладите за изпращане на съобщения, изберете **Опции**→**Изчисти дневника**. Натиснете **Да**, за да потвърдите.

**GPRS брояч и таймер за връзка:** За да видите колко данни, изчислено в килобайти, са били прехвърлени и колко време е траела дадена GPRS връзка, превъртете до входящо или изходящо събитие с помощта на иконата за точка за достъп  и изберете **Опции**→**Преглед данни**.

**Икони:**

-  за входящи,
-  изходящи и
-  неприети комуникационни събития.


Дневник	
WAP	
Дан.	WAP
Глас	987654321
Глас	Leist Helmut
Глас	Spencer Mia
Дан.	123456789
Глас	Moncourt Anais
Опции	Изход

*Фигура 7*

*Общ дневник на комуникационните събития.*


## Настройки на дневника


Изберете **Опции**→**Настройки**.

- **Срок на дневника** – Събитията в дневника остават в паметта на игромата за определен брой дни, след което автоматично се изтриват, за да се освободи памет.  
 **Забележка:** Ако изберете **Без дневник**, цялото съдържание на дневника, Регистърът на последните повиквания и Докладите за изпратените съобщения ще бъдат окончателно изтрети.
- За **Време на разг.**, **Покажи разходите в**, **Лимит на разх./разг.**, вижте разделите 'Времетраене на разговорите' и 'Разходи за разговори (услуга на мрежата)' по-горе в настоящия раздел.

Опции в директорията СИМ: **Отваряне, Повикване, Нов СИМ контакт, Промени, Изтриване, Маркир./Демаркир. Копир. в Контакти, Мои номера, СИМ данни, Помощ и Изход.**

## СИМ указател и други СИМ услуги




Натиснете  и изберете **Инструм.**→**Дир. СИМ**, за да видите имената и номерата, запаменети в СИМ-картата. В указателя на СИМ можете да добавите, промените или копирате номера в "Контакти" и да осъществявате повиквания.

За да осъществите достъп до допълнителните услуги, които вашата СИМ-карта предлага, натиснете  и изберете **Инструм.** Вижте също: 'Копиране на контакти между СИМ-картата и паметта на устройството', стр. 50, 'Потвърди действията на СИМ-услуги', стр. 45, 'Настройки за фиксирано набиране', стр. 45 и 'Преглеждане на съобщения на СИМ-карта', стр. 69.



# Настройки

## Промяна на настройките

- 1 Натиснете  и изберете **Инструм.→ Настройки**.
- 2 Превъртете до някоя група настройки и натиснете , за да я отворите.
- 3 Превъртете до някоя настройка, която желаете да промените, и натиснете .



## Настройки на устройство

### Общи

**Автом. старт игра** – За да позволите играта да стартира автоматично, когато в играта се постави съвместима карта с игра, която е само за четене (read-only), изберете **Включено**.

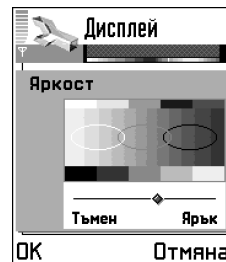
**Език на устройство** – Смяната на езика, на който се изписват текстовете на дисплея във вашия игромат, ще се отрази и на формата, използван за дата и час, както и на разделителните знаци, например при изчисления. **Автоматично** – избира езика в зависимост от информацията във вашата СИМ-карта. След като промените езика, на който се изписват текстовете на дисплея, игроматът се рестартира.



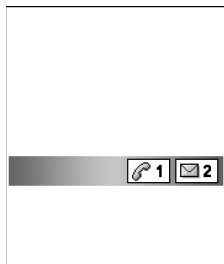
**Забележка:** Промяната на настройките за **Език на устройство** или **Език за писане** засяга всяко приложение във вашия игромат, като промяната остава валидна, докато не смените отново тези настройки.

**Език за писане** – Промяната на езика засяга символите и специалните символи, налични при писане на текст, и използвания речник за въвеждане на предсказуем текст.

**Речник** – за избиране на въвеждането на предсказуем текст **Включване** или **Изключване** за всички редактори в игромата. Речникът за предсказуем текст не е наличен за всички езици.



Фигура 8  
Настройка на яркостта на дисплея.





Фигура 9 Екранната защита се променя, за да се покаже броят нови съобщения или неприети повиквания.

**Поздрав/лого** – Поздравът или логото се появяват за кратко всеки път, когато включите игромата. Изберете: **По подразбиране** – за да използвате предварително определено изображение; **Текст** – за да напишете поздравителна бележка (най-много 50 букви); или **Изображение** – за да изберете снимка или картинка от **Снимки**.

**Ориг.настр.на у-во** – Можете да възстановите някои от настройките на менютата към оригиналните им стойности. За да направите това, ви е необходим кодът за заключване. Вижте '**Защита**', '**Устройство и СИМ**', стр. 44. След възстановяване на настройките на игромата може да му бъде необходимо повече време за включване. Документите и файловете не се влияят.

## Режим на готовност

**Тапет** – Изберете **Да**, за да настроите фоново изображение за режим готовност.

**Ляв клав. за избор** и **Десен кл. за избор** – За промяна на командите за бърз достъп, които се появяват над левия -  и десния -  клавиш за избор в режим готовност. Имайте предвид, че не можете да въведете бърз достъп за приложение, което вие сте инсталирали.

## Дисплей

**Яркост** – За промяна на яркостта на дисплея към по-светло или по-тъмно.

**Палитра** – За да промените цветната палитра, използвана на дисплея.

**Време екр. защита** – Екранната защита се включва, когато изтече периодът от време.


**Екранна защита** – Изберете показаното в полето на екранната защита: **Дата и час** или **Текст**, който сте въвели.





## Настройки за повикване




**Изпрати своя номер** (услуга на мрежата) – За да настроите вашия телефонен номер да се показва (**Включено**) или да не се показва (**Изключено**) на лицето, на което звъните. Тази функция може да се зададе от мрежовия оператор или доставчик на услуги, когато се абонираате (**Задад. от мрежа**).

**Чакащо повикване** (услуга на мрежата) – Изберете: **Активиране** – за да поискате от мрежата да активира изчакване на повикване; **Отмяна** – за да поискате от мрежата да изключи функцията за изчакване на повикване или – **Провери състояние**, за да проверите дали функцията е активирана, или не.

**Автом. пренабиране** – Изберете **Включване** и вашият игромат ще направи до десет опита за свързване след неуспешен опит чрез натискане на  за спиране на автоматичното повторно набиране.

**Инфо след повикв.** – Активирайте тази настройка, ако желаете игроматът за малко да показва приблизителната продължителност на последното повикване. За да се изпишат разходите, опцията **Лимит на разх./разг.** трябва да е активирана за вашата СИМ-карта. Вижте 'Разходи за разговори (услуга на мрежата)', стр. 32.


**Бързо набиране** – Изберете **Включване** и телефонните номера, присвоени на клавишите ( – ) , могат да се избират чрез натискане и задържане на клавиша. Вижте също 'Бързо набиране на телефонен номер', стр. 28.

**Отг. произвол. клав.** – Изберете **Включване** и можете да отговорите на входящо повикване, като натиснете краткотрайно произволен клавиш, с изключение на ,  и .


**Заета линия** (услуга на мрежата) – Тази настройка се появява само ако СИМ-картата поддържа два абонатни номера, т.е. две телефонни линии. Изберете коя телефонна линия искате да използвате за осъществяване на повиквания и изпращане на съобщения. Приемането на повиквания става и по двете линии, независимо от това коя е избрана.

За да забраните избора на линията, изберете **Промяна на линия** → **Деактивиране**, ако се поддържа от вашата СИМ-карта. За да промените тази настройка, ще ви бъде необходим ПИН2-кодът.



**Съвет!** За промяна на настройките за прехвърляне на разговорите, натиснете  и изберете **Инструм. → Прехвърляне**. Вижте 'Прехвърляне на повиквания (услуга на мрежата)', стр. 30.



**Съвет!** За да превключвате между телефонните линии, натиснете и задържете  в режим готовност.



**Речник: GSM повикване за данни** – позволява скорости за трансфер на данни най-много до 14,4 kbps.

**Високоскоростното повикване за данни** (Високоскоростно предаване на данни, HSCSD) позволява скорост на трансфер на данни най-много до 43,2 kbps. **GPRS**, General Packet Radio Service (Услуга за безжично предаване на пакети данни (GPRS) – използва технология за пакети данни, при която информацията се изпраща на кратки пакети данни по мобилната мрежа.



**Забележка:** Няма да можете да осъществявате повиквания, ако изберете **Линия 2** и не сте се абонирали за тази услуга на мрежата.



## Настройки на връзката

### Информация относно връзки за данни и точки за достъп

Вашият игрмат поддържа три вида връзки за трансфер на данни: GSM повикване за данни (**D**), GSM високоскоростно повикване за данни (**D\***) и GPRS връзка (**G**). Вижте също '**Важни индикатори в режим готовност**', стр. 22. За свързване с точка за достъп е необходима връзка за трансфер на данни. Има три различни вида точки за достъп, които можете да определите:

- MMS точка за достъп например за изпращане и получаване на мултимедийни съобщения,
- точка за достъп за приложението "Интернет", за да видите WML или XHTML страници, и
- Интернет точка за достъп (IAP), например за да изпращате и получавате електронна поща.

Попитайте доставчика си на услуги кой вид точка за достъп е необходим за достъп до желаната от вас услуга. За наличност и абониране за повикване за данни, високоскоростно повикване за данни и услуги за GPRS връзка се свържете с вашия мрежов оператор или доставчик на услуги.

### Минимум настройки, необходими за извършване на повикване за трансфер на данни

За въвеждане на най-основните настройки за GSM повикване за данни отидете в **Инструм.** → **Настройки** → **Свързване** → **Точки за достъп** и изберете **Опции** → **Нова точ. за достъп**. Попълнете следното: **Носител на данни:** Повикв. за данни, **Номер за връзка:** получени от доставчика на услуги, **Тип повикв. данни:** Аналогово и **Макс. скорост данни:** Автоматично.



**Забележка:** Предаването на данни в режим HSCSD може да изтощи батерията на игромата по-бързо от обикновените повиквания или трансфер на данни, тъй като игрозматът може да изпраща данни по мрежата по-често.

## Минимум настройки, необходими за установяване на GPRS връзка

Трябва да се абонирате за GPRS услугата. За евентуално наличие и абонамент за GPRS се обърнете към мрежовия си оператор или към доставчика на услуги. GPRS връзките и предаването на данни може да се таксуват с различни такси. Вижте също 'GPRS брояч', стр. 33.

Отидете в **Инструм.** → **Настройки** → **Свързване** → **Точки за достъп** и изберете **Опции** → **Нова точ.за достъп**.

Попълнете следното: **Носител на данни: GPRS** и **Име точка за достъп**: въведете името, предоставено ви от доставчика на услуги. Вижте 'Създаване на точка за достъп', стр. 39.

## Създаване на точка за достъп



**Съвет!** Можете да получите настройки на точки за достъп във вид на текстово съобщение от доставчика на услуги. Или, може в игромата да имате предварително настроени точки за достъп. Вижте 'Получаване на лого, тонове, визитки, записи в календара и настройки', стр. 64.

- За да създадете нова точка за достъп, отидете в **Инструм.** → **Настройки** → **Свързване** → **Точки за достъп**.

Ако вече имате точки за достъп, за да създадете нова, изберете **Опции** → **Нова точ.за достъп** → **Изпол.основни настр.** или **Изпол.съществ.настр.** и направете необходимите промени, натиснете **Назад**, за да запаметите настройките.



**Съвет!** Можете да посетите <http://support.n-gage.com>, за да поръчате настройки за WAP, MMS, електронна поща и Интернет точки за достъп за вашия игромат. Линкове към национални уеб страници на N-Gage на различни езици могат да се намерят на адрес <http://www.n-gage.com/select.html>.



**Съвет!** Помощната програма "Settings wizard", включена в PC Suite for Nokia N-Gage QD, може да ви помогне да конфигурирате настройките на точката за достъп и пощенската кутия. Също така можете да копирате съществуващи настройки, например от вашия съвместим компютър във вашия игромат. Вижте компактдиска, който е включен в продажбения пакет.

Опции в списъка "Точки за достъп": **Промени, Нова точка за достъп, Изтрий, Помощ, и Изход.**

Опции при промяна настройки на точките за достъп: **Промени, Фини настройки, Помощ и Изход.**



**Съвет!** Вижте също 'Настройки, необходими за мултимедийни съобщения', стр. 62, 'Настройки, необходими за електронна поща', стр. 63 и 'Основни стъпки за осъществяване на достъп до Интернет', стр. 87.

## Точки за достъп

Започнете да попълвате настройките отгоре, защото, в зависимост от това каква връзка за данни изберете (**Носител на данни**) или дали трябва да поставите **Адрес на IP шлюза**, са налични само дадени полета за настройки. Следвайте инструкциите, предоставени от вашия доставчик на услуги.

**Име на връзката** - Дайте описателно наименование на връзката.

**Носител на данни** - В зависимост от това каква връзка за данни ще изберете, само някои от полетата ще бъдат достъпни. Попълнете всички полета, маркирани с **Определете** или с червена звездичка. Други полета могат да бъдат оставени празни, освен ако вашият доставчик на услуги не ви е дал други указания.



**Забележка:** За да можете да ползвате връзка за данни, операторът на мрежата трябва да поддържа тази функция и, при необходимост, да я активира за вашата СИМ-карта.

**Име точка за достъп** (само за GPRS) - Името на точката за достъп е необходимо, за да се установи връзка с GPRS мрежата. Можете да получите точка за достъп от мрежовия оператор или доставчика на услуги.

**Номер за връзка** (само за GSM данни и високоскоростно предаване на данни) - Телефонният номер на модема в точката за достъп.

**Име на абоната** - Името на абоната може да бъде необходимо, за да се осъществи връзка за данни и обикновено се осигурява от доставчика на услуги. Името на абоната често пъти изисква точно изписване на главните и малки букви.

**Искане на парола** - Ако трябва да въвеждате нова парола всеки път, когато се включвате към сървър или ако не желаете да запазвате паролата си в игромата, изберете **Да**.

**Парола** - Паролата може да бъде необходима, за да се осъществи връзка за данни и обикновено се осигурява от доставчика на услуги. Паролата често пъти изисква точно изписване на главните и малки букви.

**Удостоверяване** - **Нормално / Защитено.**



**Начална страница** – В зависимост от това какво правите, въведете Интернет адреса или адреса на центъра за мултимедийни съобщения.

**Адрес на IP шлюза** – IP адресът, който търсеният WAP шлюз използва.

**Тип повикв. данни** (само за GSM и високоскоростно предаване на данни) – Определя дали игроматът да използва аналогова или цифрова връзка. Тази настройка зависи както от вашия мрежов GSM оператор, така и от доставчика на Интернет услуги (ISP), тъй като някои GSM мрежи не поддържат определени видове ISDN връзки. За подробности се свържете с вашия доставчик на Интернет услуги.

**Макс.скорост данни** (само за GSM и високоскоростно предаване на данни) – Опцията зависи от това какво сте избрали в **Тип сесия** и **Тип повикв. данни**. Позволява да ограничавате максималната скорост на връзката, когато се използва високоскоростно предаване на данни. По-високите скорости на пренос могат да струват по-скъпо, в зависимост от мрежовия доставчик на услуги. През времето на връзката експлоатационните скорости могат да се окажат по-ниски в зависимост от условията в мрежата.

**Защита на връзката** – Изберете дали за връзката да се използва Transport Layer Security – TLS (Защита на слоя на транспортиране).

**Тип сесия** (само ако е определен **Адрес на IP шлюза**) – **Постоянна** / **Временна**.

## Опции → Фини настройки

**IP адр. на у-вото** – IP адресът на вашия игромат. **Име основен сървър** – IP адресът на първичния DNS сървър. **Име вторич. сървър** – IP адресът на вторичния DNS сървър.

**Адрес прокси сърв.** – IP адресът на прокси сървъра. **Ном. на порт прокси** – Номера на порта на прокси сървъра.



**Забележка:** Ако трябва да въведете тези настройки, се свържете с доставчика на Интернет услуги, за получите адресите.

Следните настройки се показват, ако сте избрали **Повикв. за данни** като **Носител на данни**, когато започнете да създавате точката за достъп:



**Речник:** ISDN връзките са начин за установяване на повикване за данни между вашия игромат и вашата точка за достъп. ISDN връзките са цифрови от крайно устройство до крайно устройство и поради това предлагат по-кратко време за настройка от аналоговите връзки.



**Речник:** DNS – Domain Name Service (Услуга за имена на домейни). Това е Интернет услуга, която преобразува имена на домейни, например **www.nokia.com** в IP адреси като **192.100.124.195**



**Речник:** PPP (Point-to-Point Protocol – Протокол точка-до-точка) – общ мрежов програмен протокол, който позволява на всеки компютър с модем и телефонна линия да се свързва директно с Интернет.

**Обратно повикване** – Тази опция позволява на сървъра да направи обратна връзка с вас, след като сте направили първоначалното повикване. За да се абонирате за тази услуга, се свържете с вашия доставчик на услуги.

**Тип обратно повикв.** – Попитайте вашия доставчик на услуги за точната настройка.

**Ном. обр. повикване** – Въведете телефонния номер за данни на вашия игромат, който се използва от сървъра за обратно повикване. Обикновено този номер е телефонният номер за данни на вашия игромат.

**Исп. PPP компресия** – Когато е настроена на **Да**, тази опция ускорява предаването на данни, ако се поддържа от далечния PPP сървър. Ако имате проблем с осъществяването на връзката, опитайте да настроите на **Не**. За указания се свържете с вашия доставчик на услуги.

За да въведете скрипта за регистрация, изберете **Исп. скрипт/регист.** → **Да**. Въведете скрипта за регистрация в **Скрипт/регистрация**.

**Инициал. на модема** (Низ за инициализиране на модема) – Управлява вашия игромат, като използва AT командите на модема. Ако е необходимо, въведете символите, определени от вашия доставчик на GSM мрежата или доставчика на Интернет услуги.

## GPRS

Настройките за GPRS засягат всички точки за достъп, използвайки GPRS връзка.

**GPRS връзка** – Ако изберете **Когато е налице** и се намирате в мрежа, която поддържа GPRS, игроматът се регистрира в GPRS мрежата и текстовите съобщения ще се изпращат чрез GPRS. Също така стартирането на GPRS връзка например за изпращане и получаване на електронна поща е по-бързо. Ако изберете **При необходим.**, игроматът ще използва GPRS връзката само ако активирате приложение или извършите действие, за което тази връзка е необходима. Ако няма GPRS обхват и сте избрали **Когато е налице**, игроматът периодично ще опитва да установи GPRS връзка.

**Точка за достъп** – Наименованието на точката за достъп е необходимо, когато искате да използвате игромата си като GPRS модем за вашия компютър.

## Повикване за данни

Настройките за “Повикване-данни” засягат всички точки за достъп, използващи повиквания за данни и високоскоростно предаване на данни.

**Онлайн време** – Ако не се предприемат действия, повикването за данни автоматично се прекратява след определен период от време. Опциите са **Опред.от абонат**, в който случай трябва да въведете време или **Неограничено**.



## Дата и час

Настройките за дата и час ви позволяват да определяте датата и часа във вашия игротат, както и да промените формата и разделителните знаци за датата и часа. Изберете **Тип часовник** → **Аналогов** или **Цифров**, за да промените показания в режим на готовност часовник. Изберете **Автомат. сверяване**, ако желаете мобилната телефонна мрежа да сверява информацията за час, дата и часови пояс във вашия игротат (услуга на мрежата).



**Забележка:** За да се задейства настройката **Автомат. сверяване**, игротатът се рестартира.



## Защита

### Устройство и СИМ


**ПИН-кодът (Персонален идентификационен номер) (от 4 до 8 цифри)** предпазва вашата СИМ-карта от неоторизирано използване. ПИН-кодът обикновено се доставя със СИМ-картата. След въвеждане на грешен ПИН-код три пъти последователно, той бива блокиран и трябва да го отблокирате, преди да можете да използвате СИМ-картата отново. Вижте в този раздел информацията за ПУК-кода.

**ПИН2-код (от 4 до 8 цифри)**, предоставян с някои СИМ-карти, се изисква за достъп до някои функции като броячите на разходите за разговори.



**Съвет!** Вижте също настройките за “Език”, стр.35.



**Съвет!** За да заключите ръчно игромата, натиснете . Отваря се списък на командите. Изберете **Заключи у-вото**.

**Кодът за заключване (5 цифри)** може да се използва за заключване на игромата, за да се предотврати неоторизирана употреба. Фабричната настройка на кода за заключване е **12345**. За да избегнете неоторизирана употреба на вашия игромат, променете кода за заключване. Пазете новия си код в тайна и го съхранете на сигурно място отделно от игромата си.

**ПУК- (Персонален деблокиращ ключ) и ПУК2-кодовете (8 цифри)** се изискват за промяна на блокирал ПИН-код или съответно ПИН2-код. Ако кодовете не са предоставени заедно със СИМ-картата, се свържете с оператора, чиято СИМ-карта ползвате в игромата.

**Искане на ПИН код** – Когато е активирано, кодът се изисква всеки път, когато игроматът се включва. При някои СИМ-карти може да не се допуска деактивиране на искането на ПИН-код.

**ПИН-код / ПИН2-код / Код за заключване** – Можете да промените кода за заключване, ПИН-кода и ПИН2-кода. Тези кодове могат да съдържат само числата от **0** до **9**.

Избягвайте използването на кодове за достъп, подобни на номерата за аварийни повиквания, за да предотвратите случайно набиране на аварийния номер.

**Време за авт. закл.** – Можете да зададете време за автоматично заключване – определено време, след което игроматът се заключва автоматично и може да бъде използван само ако се въведе правилният код. Въведете число за времето в минути или изберете **Няма**, за да изключите времето за автоматично заключване.

- За отключване на игромата въведете кода за заключване.




**Забележка:** Когато устройството е заключено, е вероятно да са възможни повиквания до официалния аварийен номер, програмиран в устройството. За да осъществите спешно повикване, когато устройството е в профил офлайн, може да се наложи да въведете кода за отключване и да превключите устройството в профил за повиквания, преди да можете да осъществявате каквото и да е повикване, включително до аварийен номер.

**Закл. при друга СИМ** – Можете да настроите игромата да иска кода за заключване, когато във вашия игромат бъде поставена непозната, нова СИМ-карта. Игроматът поддържа списък на СИМ-картите, които се разпознават като карти на собственика.

**Фикс. наб.** – Можете да ограничите изходящите си повиквания до избрани телефонни номера, ако тази функция се поддържа от СИМ-картата ви. За тази функция ви е необходим ПИН2-кодът. Когато тази функция е включена, можете да звъните само на тези телефонни номера, които са включени в списъка за фиксирано набиране или които започват със същата цифра (цифри) като телефонен номер от списъка.



**Забележка:** Когато се използват функции, които ограничават повикванията (например забрана на повиквания, затворена група контакти и фиксирано набиране), може все пак да са възможни повиквания до официалния аварийен номер, програмиран в устройството ви.


За да видите списък с номера за **"Фиксирано набиране"**, натиснете  и изберете **Инструменти** → **Фикс. наб.**. За добавяне на нови номера към списъка за Фиксирано набиране, изберете **Опции** → **Нов контакт** или **Добав. от Контакти**.

**Затв. група абонати** (услуга на мрежата) – За да обособите група хора, на които можете да звъните и които могат да ви звънят, изберете: **По подразбиране** – за да активирате група, която е съгласувана с мрежовия оператор; **Включване** – за да ползвате друга група (трябва да знаете индексния номер на групата); или **Изключване**.

**Потвърди СИМ усл.** (услуга на мрежата) – За настройване на игромата за изпращане на потвърждаващи съобщения, когато използвате услугите на СИМ-картата.

## Управ. сертификати

Цифровите сертификати не гарантират сигурността, те се използват за проверка на произхода на софтуера.

В основния екран на "Управление на сертификати" можете да видите списък на сертификатите за достъп, които са запазени във вашия игромат. Натиснете , за да видите списък на лични сертификати, ако е достъпен.

Цифровите сертификати трябва да се използват, ако искате да се свържете с онлайн банка или друга страница, или отдалечен сървър, и да извършите действия, които включват трансфера на поверителна информация, или ако искате да намалите риска от вируси или друг опасен софтуер и да сте сигурни в автентичността на софтуера, когато го изтеглите и инсталирате.

Опции в екрана  
Фиксирано набиране:

**Отваряне, Повикване, Нов контакт, Промени, Изтрий, Добави в Контакти, Добав. от Контакти, Търси, Маркир./Демаркир., Помощ и Изход.**



**Речник:** Цифровите сертификати се използват за проверка на произхода на XHTML или WML страници и инсталирания софтуер. На тях обаче може да се вярва само ако със сигурност се знае, че произходът на сертификата е автентичен.



**Важно:** Имайте предвид, че дори и използването на сертификати да прави рисковете, свързани с дистанционно свързване и инсталиране на софтуер, значително по-малки, те трябва да се използват правилно, за да има полза от повишената защита. Съществуването на сертификат не предлага само по себе си защита; мениджърът на сертификати трябва да съдържа правилни, достоверни и надеждни сертификати, за да се постигне повишена защита. Сертификатите имат давност. Ако се появи "Изтекъл сертификат" или "Все още невалиден сертификат", когато би трябвало сертификатът да е валиден, проверете дали датата и часът в устройството ви са верни.

### Преглед на данните от сертификата – проверка на автентичността

Можете да бъдете сигурни в идентичността на WAP шлюза или на сървъра само когато са били проверени подписът и периодът на валидност на сертификата на шлюза или на сървъра.

Ще бъдете информирани на дисплея на игромата: ако идентичността на сървъра или шлюза не е автентична или ако в игромата нямате правилния сертификат за защита.

За да проверите данните от сертификата, превъртете до някой сертификат и изберете **Опции** → **Съдърж. на сертиф..** Когато отворите данните на сертификата, Управление на сертификати проверява валидността на сертификата и може да се появи някоя от следните бележки:

- **Няма доверие в този сертификат** – Не сте задали на никое приложение да използва сертификата. Вижте следващия раздел "[Промяна на настройките за доверие на сертификат за достъп](#)".
- **Сертификат с изтекъл срок** – Срокът на валидност на избрания сертификат е изтекъл.
- **Сертификатът все още е невалиден** – Срокът на валидност на избрания сертификат още не е започнал.
- **Сертификатът е повреден** – Сертификатът не може да бъде използван. Свържете се с издателя на сертификата.

Опции в основния екран на управление на сертификати: **Съдърж. на сертиф., Изтриване, Настр. за доверие, Маркир./Демаркир., Помощ и Изход.**

## Промяна на настройките за доверие на сертификат за достъп



**Важно:** Преди да промените каквито и да било настройки на сертификати, трябва да сте сигурни, че наистина имате доверие на собственика на сертификата и че сертификатът наистина принадлежи на оповестения собственик.

Превъртете до сертификат за достъп и изберете **Опции** → **Настр. за доверие**. В зависимост от избора сертификат се появява списък на приложенията, които могат да го използват. Например: **Интернет: Да** - сертификатът може да удостоверява сайтове. **Мениджър прилож.: Да** - сертификатът може да удостоверява произхода на нов софтуер. **Интернет: Да** - сертификатът може да удостоверява сървърите за изпращане на електронна поща и изображения.



## Блок. повикв. (услуга на мрежата)

Блокирането на повиквания ви позволява да ограничите приемането и осъществяването на повиквания от вашия игромат. За тази функция ви е необходима паролата за блокиране от вашия доставчик на услуги.

- Превъртете до някоя от опциите за блокиране и изберете **Опции** → **Активиране** - за да поискате мрежата да наложи ограничения върху повикванията; **Отмяна** - за изключване на наложените ограничения върху повикванията; или **Провери състояние** - за проверка дали повикванията са блокирани, или не.
- Изберете **Опции** → **Отмяна вс. забрани** за отмяна на всички включени блокировки на повиквания.
- Изберете **Опции** → **Пром. парола забр.**, за да промените паролата за блокиране.



**Забележка:** Когато повикванията са забранени, може все пак да са възможни повиквания до определени официални аварийни номера.



**Забележка:** Блокирането на повиквания и пренасочването на повиквания не могат да бъдат активни едновременно.

Вижте 'Прехвърляне на повиквания (услуга на мрежата)', стр. 30 или "Фиксирано набиране", стр. 45.

**Речник:**

Споразумение за роуминг – Това е споразумение между два или повече доставчици на мрежови услуги с цел да могат абонатите на единия доставчик на услуги да използват услугите на другите доставчици на услуги.

Имайте предвид, че "Блокирането на повиквания" засяга всички повиквания, включително тези за предаване на данни.

**Мрежа**

**Избор на оператор** – Изберете **Автоматично**, за да настроите игромата да търси и избере една от наличните мрежи, или – **Ръчно**, за да изберете мрежата ръчно от списък с мрежи. Ако връзката с ръчно избраната мрежа бъде изгубена, игроматът ще издаде звуков сигнал за грешка и ще поиска отново да изберете мрежа. Избраната мрежа трябва да има споразумение за роуминг с вашата домашна мрежа, т.е. с оператора, чиято СИМ-карта е в игромата ви.

**Инфо за клет. мрежа** – Изберете **Включване**, за да настроите игромата да показва, когато се използва в клетъчна мрежа, базирана на технологията Micro Cellular Network (MCN), и да активирате приемането на информация за клетките.

**Настройки на аксесоари**

**Индикатори, показвани в режим готовност:**



– свързани са слушалки.



– свързан е слухов апарат.

**Използван аксесоар** – Изберете аксесоара, който използвате.

**Слушалки/ Слухов апарат/ Текстофон/ "Свободни ръце"** – Изберете "Свободни ръце", за да зададете профила, който искате да се активира винаги, когато свържете определен аксесоар с вашия игромат. Вижте "Профили", стр. 76. Изберете "Свободни ръце", за да настроите игромата да отговаря на входящо повикване след интервал от пет секунди. Ако сигналът за входящо повикване бъде настроен на "Свободни ръце" или "Свободни ръце", не можете да използвате автоматичен отговор.





# Контакти (Телефонен указател)

Можете да добавяте към картите за контакт персонални тонове на звънене, гласови маркери или умалени изображения. Можете също така да създавате групи за контакт, които ви позволяват да изпращате текстови съобщения или електронна поща на много получатели едновременно. Можете да добавите получена информация за контакт (визитки) към вашия указател "Контакти". Вижте 'Получаване на лого, тонове, визитки, записи в календара и настройки', стр. 64.





**Забележка:** Информация за контакт може да се изпрати или получи само от съвместими устройства.



**Съвет!** Можете да премествате контакти от различни телефони Nokia във вашия игромат, използвайки приложението Data Import на PC Suite for Nokia N-Gage QD. За инструкции се обърнете към функцията за помощ на PC Suite.

## Запаметяване на имена и номера – Създаване и промяна на карти за контакт

- 1 Натиснете  и изберете **Контакти** и след това изберете **Опции** → **Нов контакт**.
- 2 Попълнете желаните полета и натиснете **Готово**.
- **За да промените карти за контакт**, в указателя "Контакти" превъртете до контактите и натиснете . За да промените информацията в картата, изберете **Опции** → **Промени**.
- **За да изтриете карти за контакт**, в указателя "Контакти" превъртете до картата за контакт и изберете **Опции** → **Изтриване**.
- **За да прикачите малка иконка към карта за контакт**, отворете картата за контакт, изберете **Опции** → **Промени** и след това изберете **Опции** → **Добавяне иконка**. Иконката се показва, когато контактът позвъни.



Опции в указателя "Контакти": **Отвори, Повикване, Ново съобщение, Нов контакт, Промени, Изтриване, Направи дубликат, Добави към група, От групи, Маркир./Демаркир., Изпрати, Инфо за контакти, Помощ и Изход.**

Опции при промяна на карта за контакт: **Добавяне иконка / Премахни иконка, Добави данни, Изтрий детайл, Редактирай етикет, Помощ и Изход.**


**Съвет!** Вижте 'Боравене с изображения', стр. 53 за повече информация относно запаметяването на изображения.



**Съвет!** За да изпратите информация за контакт в указателя "Контакти", превъртете до картата, която желаете да изпратите. Изберете **Опции**→ **Изпрати**→ **Чрез SMS**, **Чрез ел. поща** (достъпно само ако правилните настройки за електронна поща са на мястото си) или **Чрез Bluetooth**. Вижте раздел 'Съобщения' и 'Изпращане на данни чрез Bluetooth', стр. 97.


- За да **добавите изображение към карта за контакт**, отворете карта за контакт и натиснете , за да отворите екрана "Изображения" (). За да прикачите изображение, изберете **Опции**→ **Добави снимка**.

## Копиране на контакти между СИМ-картата и паметта на устройството

- За да копирате имена и телефонни номера от СИМ-карта на вашия игромат, натиснете  и изберете **Инструменти**→ **Дир. СИМ**. Изберете името (имената), които желаете да копирате, и изберете **Опции**→ **Копир. в Контакти**.
- За да копирате телефонен, факсов или номер на пейджър от "Контакти" във вашата СИМ-карта, отидете в "Контакти", отворете карта за контакт. Превъртете до номера и изберете **Опции**→ **Копирай в СИМ ук.**

## Добавяне на тон на звънене към карта за контакт или група

Когато някой контакт или член на група ви потърси, игроматът възпроизвежда избрания тон на звънене (ако телефонният номер на обаждания е изпратен с повикването и вашият игромат го разпознае).

- 1 Натиснете , за да отворите карта за контакт или за да отидете в списъка на групите, и изберете група за контакт.
  - 2 Изберете **Опции**→ **Тон на звънене**. Отваря се списък с тоновете на звънене.
  - 3 Превъртете до тона на звънене, който желаете да ползвате за контакта или групата, и натиснете **Избери**.
- За да отстраните тона на звънене, изберете **Тон по подразбир.** от списъка с тонове на звънене.



**Забележка:** За отделен контакт игроматът използва тона на звънене, който е бил определен последен. Следователно, ако първо промените тона на звънене на група, а след това тона на звънене на отделен контакт, който участва в тази група, тонът на звънене на отделния контакт ще бъде използван.

## Гласово набиране

Можете да осъществите телефонно повикване, като изречете гласов маркер, който е добавен към картата за контакт. Всяка изказана дума (-и) може да служи като гласов маркер.

Преди да използвате гласовите маркери, имайте предвид, че:


- Гласовите маркери не зависят от езика. Те зависят от гласа на говорещия.
- Трябва да произнесете името точно по същия начин, както когато сте го записали.
- Гласовите маркери са чувствителни към фоновия шум. Запишете и използвайте гласовите маркери в тиха среда.
- Много кратки имена не се приемат. Използвайте дълги имена и избягвайте подобни наименования за различни телефонни номера.



**Забележка:** Използването на гласови маркери може да е трудно в шумна среда или при опасност, така че не трябва винаги да разчитате само на гласово набиране.

## Добавяне на гласов маркер към телефонен номер

Позволено е да има само по един гласов маркер за една карта за контакт. Можете да добавите гласов маркер на най-много 25 телефонни номера.

- 1 В указателя "Контакти" отворете картата за контакт, към която искате да добавите гласов маркер.
- 2 Превъртете до номера, към който желаете да прикачите гласов маркер, и изберете **Опции** → **Добави гл. маркер**.
- 3 Натиснете **Старт**, за да запишете гласов маркер. След началния тон изречете ясно думата(-ите), която искате да запишете като гласов маркер. Изчакайте, докато игроматът възпроизведе записания гласов маркер и го съхрани. До номера в картата за контакт може да се изведе символът , който показва, че е бил добавен гласов маркер.



**Съвет!** Бързото набиране е бърз начин за набиране на често използваните номера. Можете да присвоите клавиши за бързо набиране към осем телефонни номера. Вижте "Бързо набиране на телефонен номер" на стр. 28.




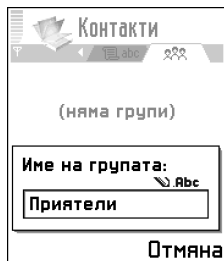
**Пример:** За гласов маркер можете да използвате името на човек, например "мобилният на Джон".



**Съвет!** За да прегледате списъка на въведените от вас гласови маркери, изберете **Опции** → **Инфо за контакти** → **Гласови маркери** в указателя "Контакти".



**Съвет!** За да възпроизведете, промените или изтриете гласов маркер, отворете карта за контакт и превъртете до номера, който има гласов маркер (обозначен с ) , и изберете **Опции**→ **Гласови маркери**. След това изберете **Прослушване**, **Промени** или **Изтриване**.




Фигура 10

Създаване на група за контакт.

## Повикване чрез изричане на гласов маркер



Трябва да изречете гласовия маркер точно по същия начин, както когато сте го записали.

- 1 В режим на готовност натиснете и задръжте . Чува се краткотраен сигнал и на дисплея се появява *Говорете сега*.
- 2 Когато осъществявате повикване чрез изричане на гласов маркер, се използва високоговорителят. Дръжте игромата близо до вас и кажете ясно гласовия маркер.
- 3 Игроматът възпроизвежда оригиналния гласов маркер, показва името и номера и набира номера на разпознатия гласов маркер.
  - Ако игроматът възпроизведе неправилен гласов маркер или искате да опитате повторно гласово набирање, натиснете **Повтори**.



**Забележка:** Гласовото набирање не може да се използва, когато има активно повикване за данни или GPRS връзка.

## Създаване на групи за контакт

- 1 В директорията Контакти, натиснете , за да отворите списъка Групи.
- 2 Изберете **Опции**→ **Нова група**.
- 3 Въведете име за групата или използвайте предварително определеното име **Група** и натиснете **ОК**.
- 4 Отворете групата и изберете **Опции**→ **Добави членове**.
- 5 Превъртете до някой контакт и натиснете , за да го маркирате. За да добавите няколко членове наведнъж, повторете това за всички контакти, които искате да добавите.
- 6 Натиснете **ОК**, за да добавите контакта(-ите) към групата.

## Отстраняване на членове от група

- 1 В списъка "Групи", отворете групата, която искате да модифицирате.
- 2 Превъртете до контакта и изберете **Опции**→ **Отстрани от група**.
- 3 Натиснете **Да**, за да отстраните контакта от групата.

# Боравене с изображения



## Изображения – Преглеждане на изображения

Изображенията могат да бъдат запазени от "Кадрър" или изпратени до вас в мултимедийно съобщение или съобщение с картинка като прикачен към електронна поща файл, или чрез Bluetooth. След като получите изображение във "Входящата пощенска кутия", трябва да го запазите в паметта на устройството или в карта с памет. Можете да запазвате изпратени до вас графики, съдържащи се в съобщения с картинки, в папката "Съобщения с картинки".

- 1 Натиснете и изберете **Екстри** → **Снимки**. Натиснете или , за да преминете от една икона за памет на друга. За да прелиствате изображенията, натискайте и .
- 2 Натиснете , за да отворите изображение. Когато изображението е отворено, на дисплея можете да видите името му и броя на изображенията в папката.

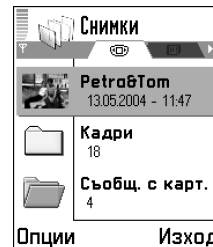
### Клавиши за бърз достъп

- Завъртане: – обратно на часовниковата стрелка; – по посока на часовниковата стрелка.
- Превъртане: – нагоре, – надолу, – наляво, – надясно.
- Мащабиране: – увеличаване; – намаляване, натиснете и задръжте за връщане към нормалния екран.
- Екран: – превключване между цял екран и нормален екран.



**Съвет!** Можете да изпращате изображения до съвместими устройства с помощта на различни услуги за съобщения.

Опции в "Изображения":  
Отваряне, Изпрати, Качване на снимки, Изтриване, Премести в папка, Нова папка, Маркир./Демаркир., Преименуване, Показване данни, Доб. към Фаворити, Актуал. иконките, Помощ и Изход.






Фигура 11  
Основен екран  
"Изображения".



## Кадър

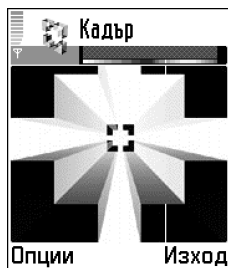
Можете да заснемете изображения от екрана на вашия игромат. Менюто "Кадър" работи във фонов режим и заснема съдържанието на екрана, когато натиснете определената комбинация от клавиши.

Имайте предвид, че поставянето на карта с игра или памет ще затвори всички отворени в устройството приложения. Ако искате да заснемете кадър от дадена игра, поставете първо карта с игра и след това отворете приложението "Кадър".

- 1 Натиснете  и изберете **Екстри** → **Кадър**.
- 2 Изберете **Опции** → **Работа във фон**. Приложението изчезва от екрана. Менюто "Кадър" остава активно. То няма влияние върху друго приложение, което искате да използвате, и ви позволява да заснемете изображението на екрана по всяко време, например когато играете игра.
- 3 Натиснете  + , за да заснемете кадър. Кадрите автоматично се запаметяват в **Снимки**.



**Забележка:** Ако паметта бъде запълнена, игроматът може да затвори някои от приложенията. Игроматът ще запамети данни, които не са запаметени, преди да затвори някое приложение.



Фигура 12  
Кадър.


## Промяна на настройките за "Кадър"

Изберете **Опции** → **Настройки**, за да промените:


- **Заснеми кадъра с** - Изберете комбинация от клавиши, с която да заснемате кадри.
- **Име на папка, Име на кадър, Качество на кадри**.
- **Ползвай основ. име** - Изберете **Да**, ако искате да запаметите изображението, използвайки името, въведено в опцията **Име на кадър**. Изберете **Не**, за да зададете самостоятелно име за всяко изображение (името, което сте въвели в опцията **Име на кадър**, се показва по предварителна настройка).



## Видеоплеър

Натиснете  и изберете **Екстри**→ **Видео**, за да възпроизведате видеоклипове, запаметени в паметта на устройството или в карта с памет.

Видеоплеърът поддържа файлове с разширения .3gp и .mim. Имайте предвид, че не се поддържат всички варианти на формати на файлове.

- За да възпроизведете видеоклип, превъртете до него и натиснете  или изберете **Опции**→ **Отвори**.
- За да изпратите видеоклип, превъртете до видеоклипа, който искате да изпратите, и изберете **Опции**→ **Изпрати**→ **Чрез мултимедия**, **Чрез ел. поща**, или **Чрез Bluetooth**. Изберете получател. Видеоклипът е преместен за изпращане в "Изходяща пощенска кутия". Тъй като максималният размер на мултимедийното съобщение е 95 kB, дължината на записания видеоклип е ограничена до 95 kB, което обикновено означава около 15 секунди.
- За да включите или изключите звука, настройте контраста на дисплея или задайте видеоклиповете да се рестартират автоматично след като свършат – изберете **Опции**→ **Настройки**.

## Получаване на видеоклип в съобщение

- Когато получите видеоклип в поддържан формат и в мултимедийно съобщение, отидете в **Съобщения** и отворете мултимедийното съобщение. За да видите съобщението като текст и за да възпроизведете видеоклипа или да го запаметите, изберете **Опции**→ **Обекти**.
- Когато получите видеоклип в поддържан формат като прикачен към електронна поща файл, отворете съобщението и изберете **Опции**→ **Прикач. файлове**, ако искате да възпроизведете или запаметите видеоклипа.

Опции в основния екран:  
**Отвори, Изтрий,**  
**Преименувай клип,**  
**Изпрати, Доб. към**  
**Фаворити, Премести в**  
**карта/Премести в телеф.,**  
**Настройки и Изход.**



# Съобщения

Опции в основния екран "Съобщения": **Ново съобщение**, **Свързване** (появява се, ако сте определили настройките за пощенската кутия) / **Прекъсване** (появява се, ако връзката с пощенската кутия е активна), **СИМ съобщения**, **Съобщ. от мрежата**, **Служерна команда**, **Настройки**, **Помощ** и **Изход**.



**Свет!** Подреждайте съобщенията си, като добавяте нови папки в **Моите папки**.

В "Съобщения" можете да създавате, изпращате, приемате, преглеждате, промените и подреждате: текстови съобщения, мултимедийни съобщения, електронни съобщения и специални текстови съобщения, съдържащи данни. Можете също да получавате съобщения и данни чрез Bluetooth, да получавате съобщения за Интернет услуги, съобщения за услуги, както и да изпращате служебни команди.



**Забележка:** Тези функции могат да се използват само ако се поддържат от вашия мрежов оператор или доставчик на мрежови услуги. Само устройства, които предлагат съвместими функции, функции за съобщения с картинки, мултимедийни съобщения или електронна поща, могат да получават или възпроизвеждат тези съобщения. Някои мрежи може да предоставят на приемащото устройство връзка (линк) с уеб страница, където да се прегледа мултимедийното съобщение.

Когато отворите "Съобщения", можете да видите функцията **Ново съобщен.** и списък с папки:



**Входящи** – съдържа получените съобщения с изключение на съобщения по електронна поща и съобщенията от мрежата. Съобщенията по електронната поща се съхраняват в **Пощ. кутия**.



**Моите папки** – за подреждане на съобщенията ви в папки.



**Пощ. кутия** – Когато отворите тази папка, можете или да се свържете с вашата отдалечена пощенска кутия, за да изтеглите новите си съобщения от електронната поща, или да прегледате в режим офлайн по-рано изтеглените съобщения от електронната поща. Вижте '[Настройки за електронна поща](#)', стр. [73](#).



**Чернови** – съхранява чернови на съобщения, които не са били изпратени.



**Изпратени** – съхранява последните 20 съобщения, които са били изпратени, освен изпратените чрез Bluetooth. За да промените броя съобщения, които да бъдат съхранени, вижте '[Настройки за папка "Други"](#)', стр. [75](#).






**Изходящи** – временно място за съхранение на съобщения, които чакат да бъдат изпратени.













**Доклади** – можете да поискате от мрежата да ви изпраща доклад за текстовите и мултимедийни съобщения, които сте изпратили (услуга на мрежата). Получаването на доклади за изпращане на мултимедийно съобщение, което е било изпратено на адрес на електронна поща, може да не е възможно.

## Писане на текст

### Традиционно въвеждане на текст

Индикаторът  се показва в горния десен ъгъл на дисплея, когато пишете текст по традиционния начин на въвеждане.

- Натиснете неколккратно съответния цифров клавиш ( – ) , докато се появи търсеният символ. Имайте предвид, че за всеки цифров клавиш има повече символи, отколкото отбелязаните на него.
- За да въведете цифра, натиснете и задръжте клавиша на цифрата.
- За да превключвате между режим на въвеждане на букви или цифри, натиснете и задръжте .
- Ако следващата буква се намира на същия клавиш, както настоящата, изчакайте курсорът да се появи (или натиснете , за да прекратите периода на изчакване) и след това въведете буквата.
- Ако сгрешите, натиснете , за да изтриете даден символ. Натиснете и задръжте , за да изтриете повече от един символ.
- Най-често използваните препинателни знаци са налични в . Натиснете неколккратно , за да стигнете до необходимия препинателен знак. Натиснете  за отваряне на списък с препинателни знаци и специални символи. Ползвайте , за да се придвижвате в списъка, и натиснете **Избери**, за да изберете символ.




**Съвет!** Когато отворите някоя от основните папки, можете да превключвате между папките, като натиснете

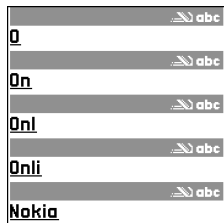


или




**Икони:** **ABC** и **abc** показват дали са избрани главни или малки букви. **Abc** означава, че първата буква на думата е изписана с главна буква, а всички останали автоматично ще бъдат изписани с малки букви. **123** обозначава цифров режим.



**Съвет!** За да включите или изключите въвеждането на предсказуем текст, натиснете бързо  два пъти, докато пишете текста.












Фигура 13  
Съвпадащите думи се променят - въведете цялата дума, преди да проверите резултатите.




- За да въведете интервал, натиснете . За да придвижите курсора до следващия ред, натиснете три пъти .
- За да превключвате между главни и малки букви **Abc**, **abc** и **ABC**, натиснете .

## Въвеждане на предсказуем текст – Речник














Можете да въведете буква с едно натискане на клавиш. Въвеждането на предсказуем текст се базира на вграден речник, към който можете да добавяте и нови думи. Когато речникът се напълни, най-новата добавена дума заменя най-старата.

- 1 За да включите въвеждане на предсказуем текст, натиснете  и изберете **Активирай речника**. Това ще включи въвеждането на предсказуем текст за всички редактори в играта. Индикаторът  се показва в горния десен ъгъл на дисплея, когато пишете текст с въвеждане на предсказуем текст.
- 2 Въведете желаната дума, като натискате клавишите  - . Натиснете всеки клавиш само веднъж за една буква. Например, за да напишете "Nokia", когато е избран английският речник, натиснете  - за "N",  - за "O",  - за "K",  - за "I" и  - за "a".



Както можете да видите на Фиг. 13, предлаганите думи се променят след всяко натискане на клавиш.

- 3 Когато напишете думата и тя е правилна, потвърдете, като натиснете , или добавете интервал, като натиснете .
  - Ако думата не е правилна: Натиснете неколкократно , за да прегледате съвпадащите думи, които речникът е открил една след друга. Или, натиснете и изберете **Речник** → **Съвпадения**.
  - Ако символът ? се появява след думата, думата, която възнамерявате да напишете, липсва в речника. За да добавите дума към речника, натиснете **Правоп.**, въведете думата (максимум 32 букви), като използвате традиционно въвеждане на текст, и натиснете **ОК**. Думата се добавя към речника. Когато речникът се напълни, всяка нова дума заменя най-старата добавена дума.
- 4 Започнете да пишете следващата дума.

## Съвети при въвеждане на предсказуем текст

- За да изтриете символ, натиснете . Натиснете и задръжте , за да изтриете повече от един символ.
- За да превключвате между главни и малки букви **Abc, abc и ABC**, натиснете . Имайте предвид, че ако натиснете бързо  два пъти, се изключва въвеждането на предсказуем текст.
- За да въведете цифра, докато сте в режим въвеждане на букви, натиснете и задръжте желания цифров клавиш. За да превключвате между режим на въвеждане на букви или цифри, натиснете и задръжте .
- Най-често използваните препинателни знаци са налични в . Натиснете  и след това неколкратно - , за да стигнете до необходимия препинателен знак.
- Натиснете  за отваряне на списък с препинателни знаци и специални символи. Ползвайте , за да се придвижвате в списъка, и натиснете **Избери**, за да изберете символ.
- Натиснете неколкратно , за да прегледате съпадащите думи, които речникът е открил една след друга.
- Натиснете , изберете **Речник** и натиснете , за да изберете една от следните опции:
  - **Съвпадения** - за преглеждане на списъка думи, които отговарят на натисканията на клавишите.
  - **Вмъкни дума** - за добавяне на дума (най-много 32 букви) към речника, като използвате традиционно въвеждане на текст. Когато речникът се напълни, всяка нова дума заменя най-старата добавена дума.
  - **Редакция на дума** - за да промените дума с традиционно въвеждане на текст - тази опция е възможна само ако думата е активна (подчертана).


## Въвеждане на сложни думи

Напишете първата половина на цяла дума и потвърдете, като натиснете . Въведете последната част на сложната дума и я завършете, като натиснете  за въвеждане на интервал.



**Съвет!** Режимът за въвеждане на предсказуем текст ще се опита да предположи кой често използван препинателен знак („?!“) е необходим. Редът и наличието на препинателни знаци зависят от езика на речника.




**Съвет!** Когато натиснете  се появяват следните опции (в зависимост от режима на редактиране и ситуацията): **Речник** (въвеждане на предсказуем текст), **Буквен режим** (традиционно въвеждане на текст), **Цифров режим**, **Отрежи** (ако е избран текст), **Копиране** (ако е избран текст), **Залепи** (когато текстът първо е отрязан и копиран), **Въведи номер**, **Въведи символ**, и **Език за писане**: (променя езика за въвеждане на текст за всички редактори в игромата).














**Съвет!** Можете да започнете да създавате съобщение от произволно приложение, което има опцията **Изпрати**. Изберете файл (изображение, текст), който да се добави към съобщението, и изберете **Опции**→**Изпрати**.

## Изключване на въвеждането на предсказуем текст

- Натиснете  и изберете **Речник**→**Изключване**, за да изключите въвеждането на предсказуем текст за всички редактори в игромата.

## Копиране на текст в клипборда

- 1 За да изберете букви и цифри, натиснете и задръжте  . В същото време натиснете  или  . Текстът се маркира при селектирането.
  - 2 За да прекратите селектирането, спрете да натискате  .
  - 3 За да копирате текста в клипборда, докато продължавате да задръжате  , натиснете **Копиране**.
  - 4 За да вмъкнете текст в документ, натиснете и задръжте  и натиснете **Залепи**. Или натиснете веднъж  и изберете **Залепване**.
- За селектиране на редове от текст, натиснете и задръжте  . В същото време натиснете  или  .
  - Ако искате да отстраните избрания текст от документа, натиснете  .




## Писане и изпращане на съобщения

Видът на мултимедийното изображение може да е различен, в зависимост от приемащото устройство.

Защитата на авторските права може да не позволи някои изображения, тонове на звънене и друго съдържание да бъдат копирани, модифицирани, прехвърляни или препращани.


Имайте предвид, че преди да можете да създадете мултимедийно съобщение или напишете съобщение за електронна поща, трябва да имате правилните настройки за връзка. Вижте **'Настройки, необходими за електронна поща'**, стр. 63 и **'Настройки, необходими за мултимедийни съобщения'**, стр. 62.

- 1 Изберете **Ново съобщен..** Отваря се списък на опциите за съобщенията.
  - Изберете **Създай: Късо съобщение** - ако искате да създадете текстово съобщение.

- Изберете **Създай: Мултим. съобщение** – ако искате да изпратите мултимедийно съобщение (MMS).
  - Изберете **Създай: Електронна поща** – за да изпратите електронна поща. Ако не сте създали ваша регистрация (акаунт) за електронна поща, ще бъдете поканени да го направите.
- 2 Натиснете , за да изберете получател(-и) от указателя Контакти, или въведете телефонния номер или адреса за електронна поща на получателя. Натискането на  добавя точка и запетая (;), която отделя всеки получател.
  - 3 Натиснете , за да отидете в полето на съобщението.
  - 4 Напишете съобщението.
    - За да добавите картинка към текстово съобщение, изберете **Опции**→**Вмъкни**→**Картинка**.




**Забележка:** Вашето устройство поддържа изпращането на текстови съобщения с над нормалното ограничение от 160 символа. Ако съобщението ви съдържа повече от 160 символа, то ще бъде изпратено като поредица от две или повече съобщения и изпращането му може да струва повече. В навигационния панел можете да видите индикатора за дължината на съобщението, който изброява от 160 надолу. Например 10 (2) означава, че можете да добавите още 10 символа, за да се изпрати текстът като две съобщения. Имайте предвид, че някои символи може да отнемат повече място от други.

- За да добавите медиен обект към мултимедийно съобщение, изберете **Опции**→**Вмъкни**→**Изображение**, **Звуков клип**, **Видеоклип** или **Шаблон**. Когато бъде добавен звук, в навигационния панел се появява иконата . Едно мултимедийно съобщение може да съдържа само едно изображение и един звуков клип.



**Съвет!** Предварителната настройка е **Размер изображение: Голям** (зависи от мрежата). Когато изпращате мултимедийно съобщение на адрес за електронна поща или на устройство, което поддържа получаването на големи изображения, използвайте големия размер за изображения. Ако не сте сигурни за устройството или мрежата не поддържа изпращането на големи файлове, се препоръчва да използвате малък размер изображения и звуков клип, не



**Съвет!** Превъртете до някой контакт и натиснете , за да го маркирате. Можете едновременно да маркирате няколко получатели.

Опции в редактора за съобщения: **Изпрати**, **Добави получател**, **Вмъкни**, **Прикачени файлове** (електронна поща), **Прегледай съобщ.** (MMS), **Обекти** (MMS), **Отстрани** (MMS), **Изтриване**, **Данни за съобщ.**, **Опции изпращане**, **Помощ** и **Изход**.




Фигура 14  
Създаване на  
мултимедийно  
съобщение.




**Съвет!** Можете да посетите <http://support.n-gage.com>, за да поръчате настройки да WAP, MMS, електронна поща и Интернет точки за достъп. Линкове към национални уеб страници на N-Gage на различни езици могат да се намерят на адрес <http://www.n-gage.com/select.html>.

по-дълъг от 15 секунди. За да промените настройката, изберете **Опции**→**Опции за изпращ.**→**Размер изображение**, когато създавате мултимедийно съобщение.

Ако изберете **Вмъкни**→**Нов звуков клип**, ще се отвори Рекордерът и можете да запишете нов звук. Натиснете **ОК** и новият звук се запаметява автоматично, в съобщението прикача копие от него. Изберете **Опции**→**Прегледай съобщ.**, за да видите как ще изглежда мултимедийното съобщение.

- За да прикачите файл към електронна поща, изберете **Опции**→**Вмъкни**→**Изображение, Звуков клип, Видеоклип или Бележка**. Прикачените към електронна поща файлове се обозначават с  в навигационния панел.

- 5 За да изпратите съобщението, изберете **Опции**→**Изпрати** или натиснете .



**Забележка:** Съобщенията за електронна поща отиват автоматично в "Изходяща пощенска кутия" преди изпращане. Ако изпращането е неуспешно, съобщението за електронна поща остава в "Изходяща пощенска кутия" със статус **Неуспешно**.

## Настройки, необходими за мултимедийни съобщения

Можете да получите настройките в текстово съобщение от вашия мрежов оператор или доставчик на услуги. Вижте 'Получаване на лого, тонове, визитки, записи в календара и настройки', стр. 64.

За евентуалното наличие и абонамент за услуги за данни, моля обърнете се към вашия мрежов оператор или доставчик на услуги. Следвайте инструкциите, предоставени от вашия доставчик на услуги.

### Ръчно въвеждане на настройките:

- 1 Отидете в **Инструм.**→**Настройк.**→**Свързване**→**Точки за достъп** и задайте настройките на точка за достъп за мултимедийни съобщения. Вижте 'Настройки на връзката', стр. 38.
- 2 Отидете в **Съобщения**→**Опции**→**Настройки**→**Мултимед. съобщение**. Отворете **Изпол. точка достъп** и изберете точката за достъп, която сте създали за използване като предпочитана връзка. Вижте също 'Настройки за мултимедийни съобщения', стр. 71.



## Настройки, необходими за електронна поща

Преди да бъдете в състояние да приемате, изпращате, изтегляте, отговаряте или препращате електронна поща, трябва:

- Правилно да конфигурирате Интернет точка за достъп (IAP). Вижте 'Настройки на връзката', стр. 38.
- Да определите правилно настройките на вашата електронна поща. Вижте 'Настройки за електронна поща', стр. 73. Трябва да имате отделна регистрация (акаунт) за електронна поща. Следвайте инструкциите, които ви дава вашата отдалечена пощенска кутия и доставчик на Интернет услуги (ISP).







## Входяща пощенска кутия – получаване на съобщения

Когато получите съобщение, иконата  и текстът **1 ново съобщение** се извеждат на дисплея в режим готовност. Натиснете **Покажи** за отваряне на съобщението. За да отворите съобщение във входящата пощенска кутия, превъртете до нея и натиснете .

## Получаване на мултимедийни обекти







**Важно:** Обектите на мултимедийните съобщения може да съдържат вируси или да бъдат по друг начин опасни за устройството и компютъра ви. Не отваряйте никой прикачен файл, ако не се сигурни в надеждността на подателя.

Когато отворите мултимедийно съобщение () , можете едновременно да видите изображение, да прочетете съобщение и да чуete звук през високоговорителя ( се показва, ако е добавен звук в съобщението). Ако се възпроизвежда звук, натиснете  или  за да увеличите или намалите силата на звука. За да изключите звука, натиснете **Стоп**. За да чуete отново звука, изберете **Опции**→ **Пусни звуков клип**.

За да видите какъв вид медийни обекти са били включени в мултимедийното съобщение, отворете го и изберете **Опции**→ **Обекти**. Можете да изберете дали да съхраните файл с



**Съвет!** За да изпратите като прикачени файлове, файлове, които не са звуци и бележки, отворете съответното приложение и изберете **Изпрати**→ **Чрез ел. поща**, ако е достъпна тази опция.

**Икони на "Входящата пощенска кутия":**  
Когато във "Входящата пощенска кутия" има непочетени съобщения, иконата се сменя с ,  
 – непочетени текстови съобщения,  
 – непочетено мултимедийно съобщение и  
 – данни, получени чрез Bluetooth.

Опции в екрана "Обекти":  
**Отвори, Запомети, Изпрати, Помощ и Изход.**



**Съвет!** Ако получите файл във формат vCard, към който е приложена картинка, тя също ще бъде запаменена в "Контакти".

мултимедия обект в игромата, или да го изпратите, например чрез Bluetooth, до друго съвместимо устройство.

Защитата на авторските права може да не позволи някои изображения, тонове на звънене и друго съдържание да бъдат копирани, модифицирани, прехвърляни или препращани.

## Получаване на лого, тонове, визитки, записи в календара и настройки

Вашият игромат може да получава много видове съобщения, които съдържат данни (📎) наричани още "съобщения по въздуха" (OTA):

- **Съобщение с картинка** - За да запаметите картинката, за да я използвате по-късно, в **Екстри**→ **Снимки**→ **Съобщ. с карт.**, изберете **Опции**→ **Запамети картинка**.
- **Визитна картичка** - За да запаметите информацията за контакта, изберете **Опции**→ **Запамети визитка**.



**Забележка:** Ако са прикачени сертификати или звукови файлове, те нямат да бъдат запаменени.

- **Тон на звънене** - За да запаметите тона на звънене в "Композитор", изберете **Опции**→ **Запамети**.
- **Лого на оператора** - За да се показва логото в режим готовност, вместо собствената идентификация на мрежовия оператор, изберете **Опции**→ **Запамети**.
- **Календарен запис** - За да запаметите поканата, изберете **Опции**→ **Запази в Календар**.
- **Съобщение от Интернет** - За да запаметите маркера в списъка с "Маркери" в "Интернет", изберете **Опции**→ **Запамет. в маркери**. Ако съобщението съдържа настройки за точка за достъп и маркери, за да запаметите данните, изберете **Опции**→ **Запамети всички**.
- **Известие за ел. поща** - показва колко нови писма по електронна поща има във вашата отдалечена пощенска кутия. Разширеното известие може да съдържа по-подробна информация.
- Освен това, можете да получите номер за услуга за текстови съобщения, за гласова пощенска кутия, профилирани настройки за синхронизация от разстояние, настройки на точка за достъп за приложението "Интернет", мултимедийни съобщения или писма в



електронна поща, настройки за точка за достъп за скрипт/регистрация или настройки за електронна поща.

## Получаване на съобщения за услуги

Съобщенията за услуги (📧) са например известия за заглавия на новини и могат да съдържат текстово съобщение или линк. Относно наличност и абонамент се свържете с доставчика си на услуги.



## Моите папки

В "Моите папки" можете да подредите съобщенията си в папки, да създавате нови папки, както и да преименувате и изтривате папки. Изберете **Опции** → **Премести в папка**, **Нова папка** или **Преименувай папка**.




## Пощенска кутия

Ако изберете **Пощ. кутия** и не сте си създали регистрация (акаунт) за електронна поща, ще бъдете подканени да го направите. Вижте **'Настройки, необходими за електронна поща'**, стр. 63. Когато създадете нова пощенска кутия, името, което ще ѝ дадете, замества **Пощ. кутия** в основния екран "Съобщения". Можете да имате няколко пощенски кутии (до шест).

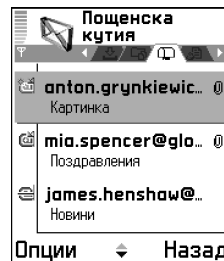
## Отваряне на пощенската кутия

Когато отворите пощенската кутия, можете да избирате дали искате да видите по-рано изтеглените съобщения и заглавия в електронната поща в режим офлайн, или да се свържете със сървъра на електронната поща.

Когато превъртите до вашата пощенска кутия и натиснете , игроматът ще ви попита **Да се свържа ли с пощенската кутия?**



**Съвет!** Можете да ползвате текстове от папката "Шаблони", за да избегнете преписването на съобщения, които често изпращате.



*Фигура 15  
Пощенска кутия с  
различни иконки за  
състояние.*



**Съвет!** Можете да използвате PC Suite for Nokia N-Gage QD на съвместим компютър, за да конфигурирате точка за достъп и настройки за пощенска кутия. Вижте компактдиска, който е включен в продажбения пакет.

**Икони за състоянието на електронната поща:**



– ново електронно съобщение (режим офлайн или онлайн) – съдържанието не е било изтеглено в игромата (стрелката сочи навън).



– ново електронно съобщение – съдържанието е изтеглено в игромата (стрелката сочи навътре).



– електронното съобщение е прочетено.



– заглавие на електронно съобщение, което е било прочетено, а съдържанието на съобщението е било изтрито от игромата.

Изберете **Да**, за да се свържете с пощенската кутия и да изтеглите нови заглавия на електронни съобщения или самите съобщения. Когато преглеждате съобщения в режим онлайн, сте постоянно свързани с отдалечена пощенска кутия чрез повикване за данни или GPRS връзка. Вижте също 'Важни индикатори в режим готовност', стр. 22 и 'Настройки на връзката', стр. 38.

- Изберете **Не**, за да прегледате в режим офлайн изтеглените по-рано електронни съобщения. Когато преглеждате съобщения от електронната поща в режим офлайн, вашият игромат не е свързан с отдалечената пощенска кутия.

## Изтегляне на съобщенията по електронна поща от пощенската кутия

- Ако сте в режим офлайн, изберете **Опции**→ **Свързване**, за да установите връзка с отдалечена пощенска кутия.





**Важно:** Съобщения по електронна поща може да съдържат вируси или да бъдат по друг начин опасни за устройството и компютъра ви. Не отваряйте никой прикачен файл, ако не се сигурни в надеждността на подателя.

- 1 Когато сте установили връзка с отдалечена пощенска кутия, изберете **Опции**→ **Изтегли ел. поща**→
  - **Ново** – за изтегляне на всички нови съобщения от електронната поща във вашия игромат.
  - **Избрани** – за изтегляне само на тези съобщения от електронната поща, които са били маркирани.
  - **Всички** – за изтегляне на всички съобщения от пощенската кутия.

За да прекратите изтеглянето, натиснете **Отмяна**.

- 2 След като сте изтеглили съобщенията от електронната поща, можете да продължите да ги преглеждате в режим офлайн. Или, изберете **Опции**→ **Прекъсване**, за да прекъснете връзката и да прегледате съобщенията в режим офлайн.

- 3 За да отворите електронно съобщение, натиснете . Ако електронното съобщение не е било изтеглено (стрелката в иконата сочи навън) и сте в режим офлайн, ще бъдете запитани дали желаете да изтеглите това съобщение от пощенската кутия.
- За да видите прикачени към електронната поща файлове, отворете съобщението, което има индикатор за прикачени файлове , и изберете **Опции**→ **Прикач. файлове**. Ако прикаченият файл има по-бледа индикация, означава, че той не е бил изтеглен в игромата – изберете **Опции**→ **Изтегли**. В екрана "Прикачени файлове" можете да теглите, отваряте или запаметявате приложения. Можете също така да изпращате прикачените файлове чрез Bluetooth.



**Съвет!** Ако вашата пощенска кутия използва протокола IMAP4, можете да избирате дали да изтеглите само заглавията на съобщенията, само самите съобщения, или съобщенията и прикачените към тях файлове. С протокола POP3 опциите са само заглавията на съобщенията или съобщенията и прикачените към тях файлове. Вижте 'Настройки за електронна поща', стр. 73.

## Изтриване на електронни съобщения

- За да изтриете съдържание на електронно съобщение от игромата, като обаче го задържите в отдалечената пощенска кутия, изберете **Опции**→ **Изтриване**→ **Само устройство**.



**Забележка:** Игроматът прави огледални копия на заглавията на електронните писма от отдалечената пощенска кутия. Следователно, въпреки че изтривате съдържанието на съобщението, заглавието на електронното съобщение остава в игромата. Ако искате да изтриете и заглавието, трябва първо да изтриете електронното съобщение от вашата отдалечена поща, след това да се свържете отново от игромата с отдалечената пощенска кутия и да поискате актуализация на състоянието.

- За да изтриете съобщение по електронна поща както от игромата, така и от отдалечената пощенска кутия. Изберете **Опции**→ **Изтриване**→ **У-во и сървър**.




**Съвет!** За да копирате електронно съобщение от отдалечената пощенска кутия в папка, намираща се в "Моите папки", изберете **Опции**→ **Копирай в папка**. Изберете някоя папка от списъка и натиснете **ОК**.



**Пример:**  
Съобщенията отиват в "Изходяща пощенска кутия", например когато игроматът ви е извън обхвата на мрежата. Можете да насрочите съобщенията за електронна поща да бъдат изпратени следващия път, когато се свържете с отдалечената пощенска кутия.



**Забележка:** Ако сте в режим офлайн, електронното съобщение ще бъде изтрито първо от игромата. При следващото свързване с отдалечената пощенска кутия то ще бъде автоматично изтрито и от нея. Ако използвате протокола POP3, съобщенията, избрани за изтриване, се отстраняват само след като прекратите връзката с отдалечената пощенска кутия.

- За отмяна на изтриването на съобщение от електронна поща от игромата и от сървъра, превъртете до съобщение, което е маркирано за изтриване при следваща връзка () и изберете **Опции**→ **Възстанови**.

## Прекъсване на връзката с пощенската кутия

Когато сте в режим онлайн, изберете **Опции**→ **Прекъсване**, за да прекъснете повикването за данните или GPRS връзката с отдалечената пощенска кутия. Вижте също 'Важни индикатори в режим готовност', стр. 22.

## Преглеждане на съобщения по електронна поща в режим офлайн

Когато следващия път отворите **Пощ. кутия** и искате да прегледате и прочетете в режим офлайн електронните съобщения, отговорете **Не** на въпроса **Да се свържа ли с пощенската кутия?** Можете да прочетете по-рано изтеглените заглавия от електронната поща и/или изтеглените електронни съобщения. Можете също така да напишете нови съобщения за електронна поща, да отговорите или да препратите съобщения за електронна поща, които искате да се изпратят следващия път, когато се свържете с пощенската кутия.



## Изходяща пощенска кутия – Съобщения, чакащи изпращане

Състояние на съобщенията в "Изходящата пощенска кутия": **Изпращане, Чакащо / Чакащи, Изпрати отново в (час)** – игроматът ще се опита да изпрати съобщението отново след зададен период от време на изчакване. Натиснете **Изпращане**, за да стартирате веднага нов опит за изпращане. **Отложено** – можете да поставите документите "на

изчакване", докато се намират в "Изходящата пощенска кутия". Превъртете до съобщение, което се изпраща, и изберете **Опции**→ **Отложи изпращане**. **Неуспешно** – достигнат е максималният брой опити за изпращане. Изпращането е неуспешно. Ако сте опитвали да изпратите текстово съобщение, отворете го и проверете дали "Опциите за изпращане" са правилни.

## Преглеждане на съобщения на СИМ-карта

Преди да можете да прегледате СИМ-съобщенията, трябва да ги копирате в папка на вашия игромат.

- 1 В основния екран "Съобщения" изберете **Опции**→ **СИМ съобщения**.
- 2 За да маркирате съобщения, изберете **Опции**→ **Маркирай/Демарк.**→ **Маркиране** или **Маркирай всичко**.
- 3 Изберете **Опции**→ **Копиране**. Отваря се списък на папките.
- 4 Изберете една папка и натиснете **ОК**. Отидете в папката, за да прегледате съобщенията.



## Съобщения на мрежата (услуга на мрежата)

Вероятно е да можете да получавате от вашия доставчик на услуги съобщения на различни теми, например информация за времето или за движението по пътищата. За наличните теми и съответните им номера можете да се обърнете към вашия доставчик на услуги. В основния екран "Съобщения" изберете **Опции**→ **Съобщения от мрежата**. В основния екран можете да видите състоянието на дадена тема, номер на темата, име и дали е маркирана с флагче (☑) за преглеждане по-късно.



**Забележка:** GPRS връзката може да възпрепятства получаването на съобщения от мрежата. Свържете се с вашия мрежов оператор за правилните GPRS настройки. Вижте 'Настройки на връзката', стр. 38.

Опции в "Съобщения от мрежата": **Отваряне**, **Абониране /Откажи абонамент**, **Маркиране / Демаркиране**, **Тема**, **Настройки**, **Помощ** и **Изход**.



## Редактор Служебна команда

Изберете **Съобщения**→ **Опции**→ **Служебна команда**. Въведете и изпратете на вашия доставчик на услуги заявки за услуги (наричани още команди USSD), например команди за активиране на услуги на мрежата.

## Настройки за съобщения





### Настройки за текстови съобщения

Отидете в **Съобщения**→ **Опции**→ **Настройки**→ **Късо съобщение**.

Опции при промяна на настройките на центровете за текстови съобщения:  
**Нов център съобщ.**,  
**Промени**, **Изтриване**,  
**Помощ** и **Изход**.

- **Цент. за съобщения** – показва всички центрове за услуги за текстови съобщения, които са били дефинирани. Вижте '**Добавяне на нов център за текстови съобщения**', стр. 71.
- **Цент. съоб. в употр.** – Изберете кой център за съобщения да се използва за доставка на текстови съобщения.
- **Получаване доклад** (услуга на мрежата) – за да поискате от мрежата да изпраща доклади за изпращането на вашите съобщения. Когато е зададено **Не**, само състоянието **Изпратено** се показва в "Дневника". Вижте стр. 31.
- **Валид. на съобщ.** – ако не може да се осъществи връзка с получателя на съобщението в рамките на срока на валидност на съобщението, то се изтрива от центъра за услуги за текстови съобщения. Имайте предвид, че мрежата трябва да поддържа тази услуга.  
**Максим. време** – максималната продължителност на времето, което мрежата позволява.
- **Съобщ. изпрат. като** – Променяйте тази опция само ако сте сигурни, че вашият център за услуги е в състояние да превръща текстовите съобщения в тези други формати. Свържете се с вашия мрежов оператор.
- **Предпочит. връзка** – можете да изпращате текстови съобщения по нормалната GSM мрежа или чрез GPRS, ако се поддържа от мрежата. Вижте '**GPRS**', стр. 42.
- **Отг.чрез същ.център** (услуга на мрежата) – Изберете **Да**, ако искате отговора на съобщението да се изпрати, използвайки същия номер на център за услуги за текстови съобщения.

## Добавяне на нов център за текстови съобщения

- 1 Отворете **Цент. за съобщения** и изберете **Опции**→ **Нов център съобщ.**
- 2 Натиснете , въведете име за центъра за услуги и натиснете **ОК**.
- 3 Натиснете , натиснете  и въведете номера на центъра за услуги за текстови съобщения. Получавате този номер от вашия доставчик на услуги.
- 4 Натиснете **ОК**.
- 5 За да започнете да използвате новите настройки, върнете се в екрана на настройките. Превъртете до **Цент. съоб. в употр.**, натиснете  и изберете новия център за услуги.

## Настройки за мултимедийни съобщения

Отидете в **Съобщения**→ **Опции**→ **Настройки**→ **Мултимед. съобщение**.

- **Испол. точка достъп (Определете)** - Изберете коя точка за достъп да се използва като предпочитана връзка с центъра за мултимедийни съобщения. Вижте 'Настройки, необходими за мултимедийни съобщения', стр. 62.



**Забележка:** Ако получите настройките за мултимедийни съобщения в текстово съобщение и ги запаметите, получените настройки автоматично се използват за "Предпочитана връзка". Вижте 'Получаване на лого, тонове, визитки, записи в календара и настройки', стр. 64.

- **Вторична връзка** - Изберете коя точка за достъп да се използва като вторична връзка с центъра за мултимедийни съобщения.



**Забележка:** Като **Испол. точка достъп**, така и **Вторична връзка** трябва да имат еднаква настройка за **Начална страница**, която да води до същия център за мултимедийни услуги. Само връзката за данни е различна.

- **Мултимед. приемане**

Обикновено е включена предварителната настройка (по подразбиране) за мултимедийни съобщения.



**Забележка:** Когато сте извън домашната си мрежа, изпращането и приемането на мултимедийни съобщения може да ви струва по-скъпо. Ако са избрани настройките **Само дом. мрежа** или **Винаги включ.**, вашият игрмат може да осъществи повикване за данни или GPRS връзка без ваше знание.



**Пример:** Ако вашата предпочитана връзка използва GPRS, може да искате да използвате GSM повикване за данни за второстепенна връзка. По този начин можете да изпращате и получавате мултимедийни съобщения дори когато не сте в мрежа, която поддържа GPRS. Свържете се с вашия мрежов оператор или доставчик на услуги. Вижте 'Информация относно връзки за данни и точки за достъп', стр. 38.

Изберете **Само дом. мрежа**, ако желаете да получавате мултимедийни съобщения само когато сте във вашата домашна мрежа. Когато сте извън домашната си мрежа, мултимедийното приемане е изключено. Изберете **Винаги включ.**, ако желаете винаги да получавате мултимедийни съобщения. Изберете **Изключване**, ако въобще не желаете да получавате мултимедийни съобщения или реклами.

- **При получав. съобщ.** – Изберете:  
**Изтегли веднага** – ако желаете игроматът да изтегли веднага мултимедийните съобщения. Ако има съобщения със състояние Отложени, те също ще бъдат изтеглени.  
**Отложи изтегл.** – ако желаете центърът за мултимедийни съобщения да запази съобщението за изтегляне в по-късен момент. За изтегляне на съобщението в по-късен момент, настройте **При получав. съобщ.** на **Изтегли веднага**.  
**Отхвърл. съобщ.** – ако желаете да отхвърлите мултимедийните съобщения. Центърът за мултимедийни съобщения ще изтрие съобщенията.
- **Позвол.аноним.съоб.** – изберете **Не**, ако желаете да отхвърляте съобщения, идващи от анонимен подател.
- **Получ. на реклами** – определете дали желаете да получавате рекламни мултимедийни съобщения, или не.
- **Получаване доклад** (услуга на мрежата) – Настройте на **Да**, ако желаете състоянието на изпратеното съобщение да се покаже в "Дневник".



**Забележка:** Получаването на доклад за изпращане на мултимедийно съобщение, което е било изпратено на адрес на електронна поща, може да не е осъществимо.

- **Отказ изпр. доклад** – Изберете **Да**, ако не желаете игроматът ви да изпраща доклади за изпращането на получените мултимедийни съобщения.
- **Валидност съобщен.** – Ако получателят на съобщението не може да бъде достигнат в рамките на срока на валидност, съобщението се изтрива от центъра за мултимедийни съобщения. Имайте предвид, че мрежата трябва да поддържа тази услуга. **Максим. време** – максималната продължителност на времето, което мрежата позволява.
- **Размер изображение** – Определете размера на изображението в мултимедийното съобщение. Опциите са: **Малък** (до 160\*120 пиксела) и **Голям** (до 640\*480 пиксела).
- **Основен говорител** – изберете **Високоговорит.** или **Телефон** в зависимост от това дали искате звука на мултимедийните съобщения да се чува от високоговорителя, или от слушалката. Вижте "Високоговорител", стр. 26.



## Настройки за електронна поща

Отидете в **Съобщения**→ **Опции**→ **Настройки**→ **Електронна поща** и изберете:

**Използвана п. к.** – за да изберете коя пощенска кутия искате да използвате за изпращане на електронна поща.

**Пощенски кутии** – за да отворите списък на определените пощенски кутии. Ако не са били определени пощенски кутии, от вас ще бъде поискано да го сторите. Изберете пощенска кутия, за да смените настройките:

- **Име на почт. кутия** – въведете описателно име за пощенската кутия.
- **Точ/достъп в употр. (Определете)** – за да изберете Интернет точка за достъп (IAP) за пощенската кутия. Вижте '**Настройки на връзката**', стр. 38.
- **Мой ел. адрес (Определете)** – напишете адреса на електронната поща, който ви е даден от вашия доставчик на услуги. Отговорите на вашите съобщения се изпращат на този адрес.
- **Свървър на изх. поща: (Определете)** – Напишете IP адреса или приемащия адрес на компютъра (host name), който ви изпраща електронната поща.
- **Изпращ. на съобщ.** – определете как ще се изпраща електронна поща от вашия игромат.

**Назабавно** – устройството започва да установява връзка с пощенската кутия, след като изберете **Изпращане**. **При ново свързв.** – Електронната поща се изпраща следващия път, когато се свържете с вашата отдалечена пощенска кутия.

- **Прати копие до мен** – Изберете **Да**, за да запаметите копие от електронната поща във вашата отдалечена пощенска кутия и на адреса, определен в **Мой ел. адрес**.
- **Включи подпис** – Изберете **Да**, ако искате да включите подпис към вашето съобщение за електронна поща и да започнете да пишете или редактирате текст на подписа.
- **Име на абоната:** – Въведете вашето име на абонат, дадено ви от доставчика на услуги.
- **Парола:** – Въведете вашата парола. Ако оставите това поле празно, ще ви бъде поискана парола, когато опитате да се свържете с вашата отдалечена пощенска кутия.
- **Свървър на вход.поща: (Определете)** – IP адресът или името на хоста (host name), който получава вашата електронна поща.

---

Опции при промяна на настройките за пощенска кутия: **Промени**, **Нова пощ. кутия**, **Изтриване**, **Помощ** и **Изход**.

- **Тип на пощ. кутия:** – Определя протокола за електронната поща, който се препоръчва от вашия доставчик на услугата за отдалечена (външна) пощенска кутия. Опциите са **POP3** и **IMAP4**. Тази настройка може да бъде зададена само веднъж и не може да бъде променена, ако сте запазили настройките или сте излезли от настройките на пощенската кутия. Ако ползвате протокола POP3, съобщенията от електронната поща не се актуализират автоматично при режим онлайн. За да прегледате последните съобщения от електронната поща, трябва да прекратите връзката и след това отново да установите връзка с вашата пощенска кутия.
- **Защита** – използва се с протоколите POP3, IMAP4 и SMTP за защита на връзката с отдалечената пощенска кутия.
- **Защ. регистр. АРОР** (не се изписва, ако IMAP4 е избран за **Тип на пощ. кутия:**) – Използва се с протокола POP3 за кодиране на паролите за отдалечения сървър на електронната поща.
- **Изтегли прик. файл** (не се изписва, ако протоколът на електронната поща е настроен на POP3) – За изтегляне на електронна поща с или без прикачени файлове.
- **Изтегл. на заглавия** – за ограничаване броя на заглавията от електронната поща, които желаете да изтеглите в игромата. Опциите са **Всички** и **Посочете сами** (могат да бъдат използвани само с IMAP4 протокол).

## Настройки за съобщения за услуги

Отидете в **Съобщения**→ **Опции**→ **Настройки**→ **Съобщение от мрежата**. Изберете дали желаете, или не желаете да получавате съобщения за услуги. **Нужно е удостоверение.** – Изберете това, ако желаете да получавате съобщения за услуги само от проверени източници.

## Настройки за "Съобщения от мрежата" (услуга на мрежата)

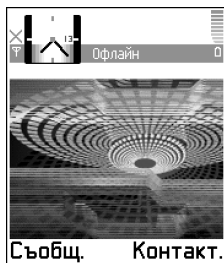
Проверете при вашия доставчик на услуги кои теми са налични и кои са техните номера, след това отидете в **Съобщения**→ **Опции**→ **Настройки**→ **Съобщ. от мрежата**, за да промените настройките.

- **Приемане** – **Включване** или **Изключване**.
- **Език** – **Всички** ви позволява да приемате съобщения, излъчени от мрежата на всички поддържани езици. **Избрани** ви позволява да изберете на какви езици желаете да получавате излъчените от мрежата съобщения. Ако не можете да намерите желаните език, изберете **Други**.
- **Разпознаване теми** – ако получите съобщение, което не спада към никоя от съществуващите теми, **Разпознаване теми**→ **Включване** ви позволява да запаметите номера на темата автоматично. Номерът на темата се запамятава в списъка на темите и се изписва без име. Изберете **Изключване**, ако не желаете автоматично да се запамятават новите номера на темите.



## Настройки за папка "Други"

Отидете в **Съобщения** и изберете **Опции**→ **Настройки**→ **Други**.

- **Запам.изпрат.съобщ.** – Изберете дали желаете да запамятавате в папката "Изпратени" копие от всяко текстово съобщение, мултимедийно съобщение или такова по електронната поща, които сте изпращали.
- **Брой запам. съобщ.** – Определете колко изпратени съобщения общо ще се запамятават в папка Изпратени. Предварително определеният лимит е 20 съобщения. Когато той бъде достигнат, най-старото съобщение се изтрива.




Фигура 16  
Профилът "Офлайн"  
е активен.


 **Команда за бърз достъп:** За да промените профила, натиснете  в режим готовност. Превъртете до профила, който искате да активирате, и натиснете **ОК**.



# Профили

За да настроите и персонализирате тоновете за различни събития, среди или групи абонати, натиснете  и изберете **Инструм.** → **Профили**. Можете да видите в режим готовност избора в момента профил най-горе на дисплея. Ако се използва профилът "Общ", се изписва само актуалната дата.

## Смяна на профила

- 1 Натиснете  и изберете **Инструм.** → **Профили**. Отваря се списък на профилите.
- 2 В списъка на профилите превъртете до някой профил и изберете **Опции** → **Активиране**.

**Профил N-Gage** - позволява да играете игри без да се показват на дисплея входящи повиквания, текстови съобщения, получаване или изпращане на MMS. Имайте предвид, че не можете да използвате тонове MIDI като тонове на звънене или предупреждение за съобщения в профил N-Gage.



**Забележка:** Входящите повиквания ще издадат тон на звънене, ако това е зададено в настройките на профила.

**Профил "Офлайн"** - позволява използването на игромата без свързване с безжичната мрежа GSM.



**Предупреждение:** В профила "Офлайн" не можете да осъществявате (или получавате) повиквания, включително аварийни повиквания, или да използвате други функции, които изискват покритие на мрежата. За да осъществите повиквания, трябва първо да активирате функцията за телефон, като смените профила. Ако устройството е било заключено, трябва да въведете кода за отключване, преди да можете да активирате функцията за телефон и да осъществите аварийни повиквания.



**Предупреждение:** Вашето устройство трябва да е включено, за да използвате профила "офлайн". Не включвайте устройството, когато използването на безжични устройства е забранено или може да причини смущения или опасност.

Когато активирате профила "Офлайн", игроматът се рестартира и GSM устройството е изключено, както е указано от ✕ в индикатора за сила на сигнала. Вижте Фиг. 16. Всички GSM сигнали на безжични телефони от и към устройството са спрени.

За да напуснете профила "Офлайн", изберете някой друг профил и изберете **Опции**→ **Активиране**. Натиснете **Да**. Игроматът се рестартира и позволява отново безжично предаване на данни GSM (в случай, че има достатъчно силен сигнал). Ако функцията Bluetooth се е изключила в резултат на избиране на профила "Офлайн", трябва да активирате отново Bluetooth ръчно. Вижте '[Настройки за Bluetooth](#)', стр. 97.

## Персонализиране на профили

- 1 За да промените даден профил, превъртете до него в списъка Профили и изберете **Опции**→ **Персонализиране**. Отваря се списък на настройките на профилите.
- 2 Превъртете до настройката, която желаете да промените, и натиснете (✓), за да отворите възможностите за избор:
  - **Тон на звънене** – За да зададете тона на звънене за гласови повиквания, изберете тон на звънене от списъка. Тоновите, запазени в карта с памет, имат до името си иконката
  - **Сигнал вх. повикв.** – Когато бъде избрано **Възходящ**, силата на звънене започва от първо ниво и се засилва с по едно ниво до зададеното ниво на сила на звука.
  - **Сила на звънене** – За задаване нивото на звука на звъненето и тоновете за сигнализиране за съобщения.
  - **Тон получ. съобщ.** – За настройка на тона за съобщения.
  - **Вибриращ сигнал** – За настройване на игромата да вибрира при входящи телефонни повиквания и съобщения.
  - **Тонове на клавиши** – За задаване нивото на сила на звука на тоновете на клавишите.
  - **Предупред. тонове** – Игроматът издава предупредителен тон, например когато батерията е изтощена.



**Съвет!** Когато превъртате през списъка с тонове на звънене, можете да се спрете на някой тон и да го изслушате, преди да направите своя избор. Натиснете произволен клавиш, за да спрете звука.



**Съвет!** Можете да промените тоновете на звънене на две места: Профили или Контакти. Вижте '[Добавяне на тон на звънене към карта за контакт или група](#)', стр. 50.

- **Сигнализирай за** – За настройване на игромата да звъни само при повиквания от телефонни номера, включени в избрани групи за контакт. Телефонни повиквания от хора извън избраните групи ще бъдат сигнализирани без звук. Възможностите са **Всички повикв.** / (списък на групите за контакт, ако имате такива). Вижте 'Създаване на групи за контакт', стр. 52.
- **Име на профила** – За преименуване на профил. Профилите "Общ", N-Gage и "Офлайн" не могат да се преименуват.



# "Календар" и "Задачи"

## Създаване на записи в календара

- 1 Натиснете и изберете **Календар**.
- 2 Изберете **Опции** → **Нов запис** и изберете:
  - **Среща** – за да ви напомни за среща, която има точна дата и час.
  - **Бележка** – за да направите обичаен запис за даден ден.
  - **Годишнина** – за да ви напомня за рождени дни или важни дати. Записите за годишнини се повтарят ежегодно.
- 3 Попълнете полетата: Използвайте , за да се придвижвате между полетата.  
**Аларма** – Изберете **Включване** и натиснете , за да попълните полетата **Час за алармата** и **Дата аларма**. Алармата се показва с в екрана "Ден". **Спиране на аларма в календара** – Натиснете **Стоп**, за да прекратите алармата на календара. Ако натиснете някой друг клавиш, алармата се настройва на повторение.  
**Повторение** – Натиснете , за да зададете на записа да се повтаря ( се показва в екрана "Ден").  
**Повтаряне до** – Можете да зададете крайна дата на повтарящия се запис.  
**Синхронизация** – **Личен** – след синхронизацията записът в календара може да бъде видян само от вас, но не и от други лица, които имат онлайн достъп за преглеждане на календара. **Обществен** – записът в календара се показва и на други лица, които имат онлайн достъп за преглеждане на вашия календар. **Няма** – записът в календара няма да бъде копиран във вашия персонален компютър, когато синхронизирате. Можете да преместите данни от календара и задачите от различни телефони Nokia във вашия игромат или да синхронизирате вашия календар с компютър с помощта на PC Suite for Nokia N-Gage QD. Вижте функцията за помощ на PC Suite.
- 4 За да съхраните записа, натиснете **Готово**.



**Съвет!** Можете да изпращате записи на календара на съвместим телефон. Вижте раздел '[Съобщения](#)' и '[Изпращане на данни чрез Bluetooth](#)', стр. 97.



**Команда за бърз достъп:** Натиснете произволен клавиш ( - ), в който и да е екран на календара. Отваря се запис за "Среща" и символите, които сте въвели, се добавят към полето **Тема**.



**Съвет!** Ако промените или изтривате повтарящ се запис, изберете как искате да се направи промяната: **Всички повторения** – изтриват се всички повтарящи се записи / **Само този запис** – ще бъде изтрият само текущият запис. Например вашето ежеседмично занятие е отменено. Настроили сте календара да ви напомня всяка седмица. Изберете **Само този запис** и календарът ще ви напомни отново другата седмица.



**Съвет!** Изберете **Опции** → **Настройки**, за да смените екрана, който се показва, когато отворите календара или първия ден от седмицата. За да се показват номерата на седмиците, изберете понеделник като първи ден от седмицата.

## Екрани на календара









В екрана "Месец" датите, които имат запис в календара, са отбелязани с малко триъгълниче в долния десен ъгъл. "Бележките" и "Годишнините" се слагат преди 8 часа.

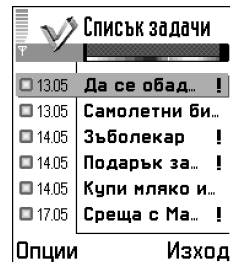
- За да отидете до определена дата, изберете **Опции** → **Отиди на дата**. Запишете датата и натиснете **ОК**.
- **Икони** в екраните "Ден" и "Седмица": - Среща, - Бележка и - Годишнина.
- Натиснете , за да отидете на днешната дата.





## Задачи – Списък задачи

- 1 Натиснете  и изберете **Екстри**→ **Задачи**.
  - 2 Натиснете произволен клавиш, за да напишете задачата в полето **Тема**.
    - За да въведете датата на изпълнение на задачата, превъртете до полето **До дата** и въведете дата.
    - За да отбележите приоритета на бележката за задача, превъртете до полето **Приоритет** и натиснете . Иконите за приоритет са:  за **Висок**,  за **Нисък** и без икона за **Нормално**.
  - 3 За да запаметите бележката за задача, натиснете **Готово**.
- За да маркирате задача като приключена, превъртете до нея и изберете **Опции**→ **Марк. като прикл.** ().
- За да възстановите задача, изберете **Опции**→ **Марк.като неприк.** (.



Фигура 17  
Задачи в "Списъка  
задачи".

# Екстри



## Калкулатор

За да събирате, изваждате, умножавате и делите, натиснете и изберете **Екстри**→**Калкулат**.



**Забележка:** Този калкулатор има ограничена точност и е предназначен за прости изчисления.

- Изберете , за да съхраните дадено число в паметта, обозначено с **М**. За да "извикате" числото, изберете . За да изчистите число от паметта, изберете **Опции**→**Памет**→**Изтриване**.



## Композитор

За създадете ваши собствени персонализирани тонове на звънене, натиснете и изберете **Екстри**→**Композитор**. Имайте предвид, че не можете да промените фабрично инсталиран тон на звънене.








- Изберете **Опции**→**Нов тон**, за да отворите редактора и да започнете да композирате. Използвайте клавишите, за да въвеждате ноти и паузи (вижте таблицата по-долу), или изберете **Опции**→**Вмъкни символ**. Подразбиращата се трайност на една нота е 1/4.
  - За да прослушате тона, изберете **Опции**→**Просвирване**. За да настроите силата на звука, изберете **Опции**→**Сила на звука**, преди да прослушате тона.
  - За да регулирате темпото, изберете **Опции**→**Темпо**. За да увеличавате или намалявате постепенно темпото, натиснете или съответно . Темпото се измерва в удари в минута.
  - За да използвате различни стилове на възпроизвеждане, изберете две или повече ноти и след това изберете **Опции**→**Стил**→**Легато** - пасажът между последователните ноти се възпроизвежда бавно, без прекъсване; или изберете една

Опции в "Калкулатор":  
**Последен резултат,**  
**Памет, Изчисти екрана,**  
**Помощ и Изход.**
















Опции в основния екран  
на Композитор: **Отвори,**  
**Нов тон, Изтрий, Маркир./**  
**Демаркир., Преименувай,**  
**Дубликат, Помощ и**  
**Изход.**

Опции при композиране:  
**Просвирване, Вмъкни**  
**символ, Стил, Темпо,**  
**Сила на звука, Помощ и**  
**Изход.**

или повече ноти и след това изберете **Стакато** – нотите се възпроизвеждат поотделно за просвирване на кратки отсечени звуци. Изберете **Естествен**, за да отстраните стиловете.


- За да изберете много ноти и паузи едновременно, натиснете и задръжте  и , или  едновременно.
- За преместване на нота (-и) нагоре или надолу по петолинието с един полутон, превъртете до нотата и натиснете  или .
- За да получите C#, натиснете и задръжте  заедно с .

2 Натиснете **Назад**, за да запаметите тона.


Клавиш	Нота	Клавиш и функция
	c	 Поетапно скъсява трайността на избраната нота (-и)/пауза(-и).
	d	 Поетапно удължава трайността на избраната нота (-и)/пауза(-и).
	e	 Въвежда пауза.
	f	Натиснете  , за да отворите списък с ноти и паузи.
	g	 Превключва октави, при което всички избрани ноти/паузи се преместват в следващата октава.
	a	 Изтрива избраната нота(-и).
	b	Продължителното натискане на  -  дава продължителна (пунктирана) нота или пауза или скъсява удължена нота.




## Конвертор – Преобразуване на мерни единици

За да преобразувате мерки като **Дължина** от една единица (**Ярдове**) в друга (**Метри**), натиснете  и изберете **Екстри** → **Конвертор**.





Опции в "Конвертор":  
Избор на единица /  
Обмен на валута, Вид  
конверсия, Валутни  
курсове, Помощ и Изход.

 **Съвет!** За да промените реда на преобразуване, напишете стойността във второто поле **К-во**. Резултатът се изписва в първото поле **К-во**.

 **Съвет!** За да преименувате дадена валута, отидете в екран "Валутни курсове", превъртете до валутата и изберете **Опции**→ **Преимен. на валута**.



**Забележка:** Конверторът е с ограничена точност и може да се получат грешки при закръгляването.

- 1 Превъртете до полето **Тип** и натиснете , за да отворите списък на мерните единици. Превъртете до мярката, която искате да използвате, и натиснете **ОК**.
- 2 Превъртете до първото поле **Единица** и натиснете . Изберете единицата, от която желаете да преобразувате, и натиснете **ОК**. Превъртете до следващото поле **Единица** и изберете единицата, в която желаете да конвертирате.
- 3 Превъртете до първото поле **К-во** и наберете стойността, която желаете да конвертирате. Другото поле **К-во** автоматично се променя, за да покаже преобразуваната стойност.  
Натиснете , за да добавите десетична запетая и натиснете  за символите +, - (за температура) и E (за експонент).

## Задаване на основна валута и обменни курсове

Преди да пристъпите към превръщане на валути, трябва да изберете основна валута и да добавите обменните курсове. Курсът на основната валута винаги е 1. Основната валута определя обменните курсове на другите валути.

- 1 Изберете **Валута** като вид мярка и изберете **Опции**→ **Валутни курсове**. Отваря се списък на валутите и най-горе можете да видите основната валута в момента.
- 2 За да промените основната валута, превъртете до нея и изберете **Опции**→ **Като основен курс**.







**Забележка:** Когато промените основната валута, трябва да въведете новите курсове, защото всички зададени преди това обменни курсове се нулират.

- 3 Добави обменни курсове. Превъртете до валутата и въведете нов курс, т.е. колко единици се равняват на една единица от основната валута, която сте избрали.
- 4 След като сте въвели всички необходими обменни курсове, можете да преобразувате валути.




## Бележки

Натиснете  и изберете **Екстри**→ **Бележки**. Можете да свържете бележките с "Фаворити" и да ги изпращате на други съвместими устройства. Файловете с гладък текст (формат TXT), които получавате, могат да бъдат запамятвани в "Бележки".


- Натиснете ( - ) , за да започнете да пишете. Натиснете  за изтриване на букви. Натиснете **Готово** за запамятване.



## Часовник

Натиснете  и изберете **Екстри**→ **Часовник**. За смяна на часа или датата изберете **Опции**→ **Настройки** в Часовник. За да смените часовника, показан в режим готовност, превъртете надолу в настройките **Дата и час** и изберете **Тип часовник**→ **Аналогов** или **Цифров**.

### Настройване на аларма

- 1 За да настроите нова аларма, изберете **Опции**→ **Настройка аларма**. Въведете часа за алармата и натиснете **ОК**. Когато е включена алармата, се появява индикаторът .
- За отмяна на алармата отидете в часовник и изберете **Опции**→ **Изтрий алармата**.

#### Изключване на алармата

- Натиснете **Стоп**, за да изключите алармата.
- Когато звучи тонът на алармата, натиснете произволен клавиш или **Повтори**, за да спрете алармата за пет минути, след което тя ще се възобнови. Това може да се прави до пет пъти.


Ако зададеният час за аларма настъпи, когато устройството е изключено, то се включва само и започва да издава алармен сигнал. Ако натиснете **Стоп**, устройството ще попита дали искате да го активирате за повиквания. Натиснете **Не**, за да изключите устройството, или **Да**, за да осъществите или приемете повикване. Не натискайте **Да**, когато използването на безжичен телефон може да причини смущения или опасности.

Опции в Часовник:  
**Настройка аларма,**  
**Възстанови аларма,**  
**Изтрий алармата,**  
**Настройки, Помощ и**  
**Изход.**








Опции в Рекордер:  
**Отваряне, Запис звуков**  
**клип, Изтриване,**  
**Премести в телеф. /**  
**Прем.в карта памет,**  
**Маркир./Демаркир.,**  
**Преименувай клип,**  
**Изпрати, Доб. към**  
**Фаворити, Настройки,**  
**Помощ и Изход.**



## Рекордер

Натиснете  и изберете **Екстри** → **Рекордер**. Можете да записвате телефонни разговори и гласови съобщения, както и да прослушвате вашите записи. Ако записвате телефонен разговор и двете страни ще чуват тон на всеки пет секунди, докато трае записът.




Рекордерът не може да се използва, когато има активно повикване за данни или GPRS връзка.


- Изберете **Опции** → **Запис звуков клип** или **Отваряне**. Превъртете до някоя функция и натиснете , за да я изберете. Използвайте:  - за запис,  - за пауза,  - за спиране,  - за бързо превъртане напред,  - за превъртане назад или  - за възпроизвеждане на отворен звуков файл.



## Фаворити

Основни команди за бърз достъп:

-  - отваря Календар
-  - отваря Вход. кутия
-  - отваря Бележки

За да запаметите команди за бърз достъп, линкове за предпочитани изображения, бележки, маркери и т.н., натиснете  и изберете **Екстри** → **Фаворити**.

## Добавяне на команди за бърз достъп

Команди за бърз достъп могат да бъдат добавяни само от отделните приложения, като **Снимки**. Не всички приложения имат тази функция.

- Отворете приложение.
- Изберете елемента, към който искате да добавите команда за бърз достъп.
- Изберете **Опции** → **Доб. към Фаворити**.




**Забележка:** Командите за бърз достъп във "Фаворити" се актуализират автоматично, ако преместите елементите, към които те водят, например от една папка в друга.

Опции във "Фаворити":  
Отваряне, Пром. име на икона, Икона бърз достъп, Изтрий икона, Прехвърляне, Като списък / Като решетка, Помощ и Изход.



# Интернет

Най-различни доставчици на услуги поддържат страници, специално създадени за мобилни устройства. За да осъществите достъп до тези страници, натиснете  и изберете **Интернет**. Тези страници поддържат езиките Wireless Markup Language (WML) или Extensible Hypertext Markup Language (XHTML). Страници, използващи езика Hypertext Markup Language (HTML), не могат да се преглеждат от вашето устройство.

Проверете за наличността на услугите, цените и тарифите при вашия мрежов оператор и/или доставчик на услуги. Доставчиците на услуги ще ви предоставят и инструкции как да ползвате услугите им.

## Основни стъпки за осъществяване на достъп до Интернет

- Съхранете настройките за връзката, които са ви необходими за осъществяване на достъп до уеб страницата, която искате да използвате. Вижте разделите 'Получаване на настройките в текстово съобщение' и 'Ръчно въвеждане на настройките'.
- Осъществете връзка с Интернет. Вижте 'Осъществяване на връзка', стр. 88.
- Започнете да разглеждате страниците. Вижте 'Браузиране (разглеждане на страници в Интернет)', стр. 89.
- Прекратете връзката с Интернет. Вижте 'Прекратяване на връзка', стр. 90.

## Получаване на настройките в текстово съобщение


Можете да получавате настройките за Интернет услуги в специално съобщение от мрежовия оператор или доставчик на услуги, който предлага уеб страницата. Вижте 'Получаване на лого, тонове, визитки, записи в календара и настройки', стр. 64. За повече информация се свържете с мрежовия си оператор или с доставчика си на услуги.



**Съвет!** Настройките може да са достъпни например и от уеб сайта на мрежовия оператор или доставчика на услуги. Можете да посетите и <http://support.n-gage.com>. Линкове към национални уеб страници на N-Gage на различни езици могат да се намерят на адрес <http://www.n-gage.com/select.html>.

Опции в екрана  
 "Маркери": Отваряне,  
 Изтегли, Назад към  
 страниц., Изпрати, Отиди  
 на уеб адр. / Намери  
 маркер, Добави маркер,  
 Промени, Изтриване,  
 Проч.съобщ.услуги,  
 Прекъсни връзката,  
 Премести в папка, Нова  
 папка, Маркир./  
 Демаркир.,  
 Преименуване, Изчисти  
 кеш памет, Информация,  
 Доб. към Фаворити,  
 Настройки, Помощ и  
 Изход.



**Команда за бърз  
 достъп:** За да започнете  
 връзка, натиснете и  
 задръжте  в режим на  
 готовност.

## Ръчно въвеждане на настройките

Следвайте инструкциите, предоставени от вашия доставчик на услуги.

Отидете в **Инструм.**→ **Настройк.**→ **Свързване**→ **Точки за достъп** и задайте настройките на точка за достъп. Вижте '**Настройки на връзката**', стр. 38.

4 Отидете в **Интернет**→ **Опции**→ **Добави маркер**. Въведете име за маркера и адреса на страницата, определени за текущата точка за достъп.

## Екран "Маркери"



**Речник:** Маркерът се състои от Интернет адрес (задължително), заглавие, точка за достъп и ако уеб страницата го изисква, потребителско име и парола.



**Забележка:** Вашето устройство може да има качени маркери, свързани със сайтове, които не принадлежат на Nokia. Nokia не дава гаранции и не поддържа тези сайтове. Ако решите да ги посетите, трябва да вземете същите предпазни мерки за защита или съдържание, каквито бихте взели за всеки сайт в Интернет.



Началната страница, определена за точка за достъп. Ако за разглеждане в Интернет използвате друга точка за достъп, началната страница се променя съответно.




Последната посетена страница. Когато връзката на устройството с Интернет бъде прекратена, адресът на последната посетена страница се запазва в паметта, докато не бъде посетена друга страница по време на следваща връзка.



Всеки маркер, показващ заглавието или Интернет адреса на маркера.


## Осъществяване на връзка

След като сте съхранили всички необходими настройки за връзката, можете да осъществявате достъп до страниците.

Изберете страница или маркер, или въведете адреса и натиснете , за да започнете изтегляне на страницата.





## Защита на връзката

Ако индикаторът за защита () се изведе на дисплея по време на връзка, предаването на данни между устройството и Интернет шлюза или сървъра е кодирано.



**Забележка:** Тази икона за защита не указва, че предаването на данни между шлюза и сървъра със съдържание (или мястото, където необходимият ресурс се съхранява) е защитено. Доставчикът на услуги защитава предаването на данни между шлюза и сървъра за съдържание.

## Браузване (разглеждане на страници в Интернет)



- За да отидете в предишната страница, докато браузвате, натиснете **Назад**. Ако **Назад** не е достъпно, изберете **Опции** → **История**, за да прегледате хронологичния списък на страниците, които сте посетили по време на браузването. Списъкът на историята се изчиства всеки път, когато сесията приключи.
  - За изтегляне на най-новото съдържание от сървъра изберете **Опции** → **Зареди отново**.
  - За да запаметите маркер, изберете **Опции** → **Запам. като маркер**.  
За да запаметите страница в процеса на разглеждане, изберете **Опции** → **Запамети страница**. Можете да съхраните страници в паметта на игромата или карта с памет, след което да ги разглеждате в режим офлайн. За да осъществите достъп по-късно, натиснете  в екран "Маркери".
  - За отваряне на под-списък с команди или действия, ако има такъв, за отворената в момента страница изберете **Опции** → **Опции услуги**.
  - Можете да изтеглите елементи, като тонове на звънене, изображения, лого на оператори и видеоклипове. Изтеглените елементи се запаметяват в съответното приложение на игромата, например изтеглено изображение се запаметява в **Снимки**.
-  **Важно:** Инсталирайте само от източници, които предлагат добра защита от опасен софтуер.
- За да изтеглите и прегледате ново съобщение за услуга по време на браузване, изберете **Опции** → **Проч.съобщ.услуги** (изписва се само ако има нови съобщения). Вижте също 'Получаване на съобщения за услуги', стр. 65.




**Съвет!** За да изпратите маркер, превъртете до него и изберете **Опции** → **Изпрати** → **Чрез SMS**.

Опции при браузване:

**Отвори, Виж**  
изображение, **Опции**  
услуги, **Маркери**,  
**История**, **Отиди на уеб**  
**адр.**, **Проч.съобщ.услуги**,  
**Запам. като маркер**,  
**Изпрати маркери**, **Зареди**  
**отново**, **Прекъсни**  
**връзката**, **Покажи**  
**снимки**, **Изчисти кеш**  
**памет**, **Запамети**  
**страница**, **Търси**,  
**Информация**, **Настройки**,  
**Помощ** и **Исход**.

 **Съвет!** За да влезете в екрана "Маркери", докато браузвате, натиснете и задръжте натиснат . За да се върнете отново в екрана на браузъра, изберете **Опции** → **Назад към страниц..**

## Прекратяване на връзка

Изберете **Опции** → **Прекъсни връзката** или натиснете и задръжте , за да прекратите браузването и се върнете в режим готовност.


## Изчистване на кеш паметта

Информацията или услугите, до които сте осъществили достъп, се запамятват в кеш паметта на игромата.

Кеш паметта е място в паметта, което се използва за временно съхраняване на данни. Ако сте правили опит за достъп или сте осъществили достъп до конфиденциална информация, изискваща пароли, изчиствайте кеш паметта на телефона след всяко използване. Информацията или услугите, до които сте осъществили достъп, се запамятват в кеш паметта. За да изчистите кеш паметта, изберете **Опции** → **Изчисти кеш памет.**

## Настройки за Интернет

Изберете **Опции** → **Настройки**:

- **Основна точка дост.** – За да промените основната точка за достъп, натиснете , за да отворите списък с наличните точки за достъп. Вижте **'Настройки на връзката'**, стр. 38.
- **Покажи снимки** – Ако изберете **Не**, по-късно ще може да зареждате изображения в процеса на браузване, като изберете **Опции** → **Покажи снимки**.
- **Обвиване на текста** – изберете **Изключено**, ако не искате текстът в абзаца да се събере автоматично, или **Включено**, ако искате.
- **Размер на шрифта** – Изберете размера на текста.
- **Кодир. по подразб.** – за да се уверите, че вашите страници на браузъра показват правилно текстовите символи, изберете подходящия вид език.
- **Кукийс** – Включете или изключете получаването и изпращането на cookies.
- **Потв. изпр. на DTMF** – Изберете дали желаете да потвърдите, преди игроматът да изпрати DTMF тонове, докато водите разговор. Вижте също "DTMF тонове", стр. 30.

# Приложения и Мениджър

## Бележки за инсталиране на приложения и софтуер

Можете да инсталирате два вида приложения и софтуер в игромата:


- **J2ME™ приложения, базирани на технология Java™** с разширение .JAD или .JAR, се инсталират в **Приложения**. Не изтегляйте приложения PersonalJava™ във вашия игромат, тъй като те не могат да бъдат инсталирани. Вижте 'Приложения (Java™)', стр. page 92.
- **Други приложения и софтуер** специално предвидени за игромата N-Gage или подходящи за операционната система Symbian са инсталирани в **Управлен..** Инсталационните файлове имат разширението .SIS. Вижте 'Мениджър - Инсталиране и деинсталиране на софтуер', стр. page 93.

Инсталационните файлове могат да бъдат прехвърляни във вашия игромат от съвместим компютър, изтеглени в процеса на браузване или да ви бъдат изпратени в мултимедийно съобщение като прикачен към електронна поща файл или чрез Bluetooth. Ако използвате PC Suite for Nokia N-Gage QD, за да прехвърлите файл, поставете файла в папката за **инсталация и файлове Java (C:\nokia\installs)** в игромата или в карта с памет. Ако използвате Microsoft Windows Explorer, за да прехвърлите файл, поставете файла в карта с памет (локален диск).



**Важно:** Инсталирайте приложения само от източници, които предлагат необходимата защита от опасен софтуер.



**Пример:** Ако сте получили инсталационния файл като приложение към електронна поща, отидете във вашата пощенска кутия, отворете електронната поща, отворете екрана "Прикачени файлове", превъртете до инсталационния файл и натиснете  за започване на инсталацията.

По време на инсталация игроматът показва информация относно процеса на инсталацията. Ако инсталирате приложение без цифров подпис или сертификация, игроматът показва предупреждение. Продължете инсталацията само ако сте сигурни за произхода и съдържанието на приложението.



## Приложения (Java™)

### Инсталиране на приложение

Опции в екрана **Изтеглени**:  
**Инсталирай**, **Изтрий**,  
**Покажи детайли**,  
**Настройки**, **Помощ** и **Изход**.



**Съвет!** Докато браузвате, можете да изтеглите инсталационен файл и да го инсталирате, без да прекъсвате връзката.

- 1 Натиснете и изберете **Екстри**→ **Приложен..** Натиснете , за да отворите екрана **Изтеглени** със списък на инсталационни файлове Java, запазени в папката `c:\nokia\installs` на вашия игромат.
- 2 Превъртете до инсталационен файл и изберете **Опции**→ **Инсталирай**.
- 3 Когато игроматът пита дали да инсталира или актуализира приложението, натиснете **Да**, за да продължите с инсталацията. Файлът JAR е необходим за инсталацията. Ако този файл липсва, игроматът може да поиска от вас да го изтеглите. Ако не е дефинирана точка за достъп за Приложения, от вас ще се иска да изберете такава. Когато изтеглите файла JAR, може да се наложи да въведете име на потребител и парола, за да получите достъп до сървъра. Можете да ги получите от производителя на приложението.
- 4 Игроматът ви информира за приключването на инсталацията.

### Основен екран "Приложения"

Опции в основния екран "Приложения": **Отвори**, **Деинсталиране**, **Актуализирай**, **Отиди в URL адрес**, **Покажи детайли**, **Настройки**, **Помощ** и **Изход**.

- За да активирате приложение, превъртете до него и натиснете .
- За да деинсталирате приложение, превъртете до него и изберете **Опции**→ **Деинсталиране**.
- За да започнете мрежова връзка и да проверите дали има актуализация за това приложение, превъртете до него и изберете **Опции**→ **Актуализирай**.
- За да започнете мрежова връзка и да видите допълнителна информация за приложението, превъртете до него и изберете **Опции**→ **Отиди в URL адрес**, ако е налична тази опция.

- За да видите информация, например вид, номер на версията и доставчика или производителя на приложението, превъртете до него и изберете **Опции**→ **Преглед на данни**.

## Настройки на приложенията


За да определите основна точка на достъп за изтегляне на приложения и компоненти на приложения, отидете в екрана **Изтеглени** и изберете **Опции**→ **Настройки**→ **Основ. точка достъп**.



Някои приложения Java може да изискват да се направи мрежова връзка с определена точка за достъп за изтегляне на допълнителни данни или компоненти. В основния екран "Приложения", превъртете до дадено приложение и изберете **Опции**→ **Настройки**→ **Настройките** и след това изберете:

- **Точка за достъп** – за да изберете точка за достъп, която да се използва от приложението. Вижте 'Точки за достъп', стр. 40.
- **Мрежова връзка** – Опциите са:
  - **Разрешена** – Връзките за приложенията са позволени без съобщение.
  - **Първо питай** – Ще бъдете запитани, преди приложението да осъществи връзка.
  - **Не е разрешено** – Връзките за приложението не са разрешени.



## Мениджър – Инсталиране и деинсталиране на софтуер

Натиснете  и изберете **Инструм.**→ **Управлен.**, за да видите списък на:

- Приложения и софтуер, които можете да инсталирате (без иконка).
- Инсталирани приложения и софтуер, които можете да отстраните – обозначени с .
- Приложения и софтуер, чиято инсталация е била отменена или прекъсната – обозначени с . Не можете да използвате тези приложения. Трябва да ги отстраните или да се опитате да ги инсталирате повторно.

Опции в основния екран "Мениджър": **Преглед на данни**, **Покажи сертификат.**, **Инсталирай**, **Отстрани**, **Виж дневника**, **Изпрати дневник**, **Данни за паметта**, **Помощ** и **Изход**.



**Съвет!** Изберете **Опции**→ **Виж дневника**, за да установите кои софтуерни пакети са били инсталирани или отстранени и кога.



**Съвет!** За да изпратите инсталационния си дневник до служба за техническа помощ, така че те да могат да видят какво е било инсталирано или отстранено, изберете **Опции**→ **Изпрати дневник**→ **Чрез SMS**, **Чрез мултимедия**, **Чрез Bluetooth** или **Чрез ел. поща** (наличен само ако правилните настройки за електронна поща са на мястото си).

## Инсталиране на софтуер



**Важно:** Инсталирайте приложения само от източници, които предлагат необходимата защита от опасен софтуер.

Ако инсталирате файл, който съдържа актуализация или поправка на съществуващо приложение, можете да възстановите оригиналното приложение само ако имате оригиналния инсталационен файл или пълно резервно копие на отстранения софтуерен пакет. За да възстановите оригиналното приложение, първо отстранете приложението и след това инсталирайте отново приложението от оригиналния инсталационен файл или резервното копие.

- 1 Отворете "Мениджър", превъртете до инсталационен пакет и изберете:
  - **Опции**→ **Преглед на данни** - за да видите информация, например вида, номера на версията и доставчика или производителя на приложението.
  - **Опции**→ **Покажи сертификат**. - за да видите информация за сертификата за защита на приложението. Вижте 'Управ. сертификати', стр. 45.
- 2 Изберете **Опции**→ **Инсталирай**, за да започнете инсталация.
- 3 Когато игроматът пита дали да инсталира или актуализира приложението или софтуера, натиснете **Да**, за да продължите с инсталацията.  
Ако игроматът покаже предупреждение за застрашена защита и вие изберете да продължите инсталацията, имате възможността да видите детайлите и сертификата за защита на софтуерния пакет.  
По време на инсталация, е вероятно да можете да изберете езика на инсталация и да изберете кои компоненти от софтуерния пакет искате да инсталирате.
- 4 Игроматът ви информира за приключването на инсталацията.

## Отстраняване на софтуер

Превъртете до софтуерен пакет и изберете **Опции**→ **Отстрани**. Натиснете **Да**, за да потвърдите.

Ако отстраните софтуерен пакет, бихте могли да го инсталирате повторно само ако разполагате с оригиналния софтуерен пакет или с пълно резервно копие на отстранения софтуерен пакет. Ако отстраните даден софтуерен пакет, можете да не сте повече в състояние да отваряте документи, създадени с този софтуер.



**Забележка:** Ако някой друг софтуерен пакет зависи от софтуерния пакет, който току-що сте отстранили, другият софтуерен пакет може да престане да работи. За подробности прочетете документацията на инсталирания софтуерен пакет.

# Свързване



## Bluetooth връзка

Bluetooth позволява безжични връзки за играене на игри, изпращане на изображения, текстове или безжично свързване със съвместими устройства, поддържащи функцията Bluetooth, например компютри. Тъй като устройствата Bluetooth осъществяват връзка чрез радиовълни, вашият игромат и другото устройство Bluetooth не е необходимо да са насочени едно срещу друго. Всичко, което е необходимо, е двете устройства да са на максимум 10 метра едно от друго, но връзката може да бъде нарушена от смущения, причинени от прегради, като например стени или от други електронни устройства.

Устройството е в съответствие със спецификацията Bluetooth Specification 1.1 и поддържа следните профили: Generic Access Profile, Service Discovery Profile, Serial Port Profile, Dial-up Networking Profile, Fax Profile, Headset Profile, Handsfree Profile, Generic Object Exchange Profile, Object Push Profile и File Transfer Profile. За да осигурите взаимодействие между другите устройства, поддържащи технологията Bluetooth, използвайте аксесоари, одобрени от Nokia за този модел. Проверете при производителите на другите устройства дали са съвместими с това устройство.

Някъде може да съществуват ограничения относно използването на технологията Bluetooth. Проверете при местните власти или доставчика на услуги.

Функциите, използващи технологията Bluetooth, или оставянето на такива функции да работят във фонов режим, докато използвате други, увеличава разхода на батерията и намалява нейния живот.

Натиснете  и изберете **Инструм. → Bluetooth**. От вас се изисква да дадете Bluetooth име на вашето устройство.



## Настройки за Bluetooth

- **Bluetooth** – Включване/Изключване
- **Видимост на у-во:** **Видим за всички** – вашият игромат може да бъде намерен от други Bluetooth устройства; или **Скрит** – вашият игромат не може да бъде намерен от други устройства.
- **Име на у-вото ми** – Определете Bluetooth име за вашия игромат.



**Забележка:** След като сте настроили Bluetooth да е активирано и сте променили **Видимост на у-во** на **Видим за всички**, вашият игромат и това име могат да бъдат видени от други потребители на устройства Bluetooth.

## Изпращане на данни чрез Bluetooth

Не може да има повече от едно активна Bluetooth връзка.

- 1 Отворете приложението, в което се съхранява елементът, който желаете да изпратите. Например за да изпратите изображение на друго съвместимо устройство, отворете приложението "Изображения".
- 2 Изберете елемента, например изображение, и изберете **Опции** → **Изпрати** → **чрез Bluetooth**.
- 3 Игроматът започва да търси други устройства в рамките на обхвата. Устройствата, разполагащи с Bluetooth, които са в обхвата, започват да се появяват на дисплея едно по едно. Могат да се появят икона на устройството, името в Bluetooth на устройството, типът на устройството или съкратено име.



**Съвет!** Ако преди това сте търсили устройства Bluetooth, първо се показва списък на по-рано откритите устройства. За да започнете ново търсене, изберете **Още устройства**. Ако изключите игромата, списъкът се изчиства.

- За да прекъснете търсенето, натиснете **Стоп**. Списъкът на устройствата спира и можете да започнете установяването на връзка с едно от устройствата, които вече са намерени.
- 4 Превъртете до устройството, с което желаете да се свържете, и натиснете **Избери**.
  - 5 **Сдвояване** (ако не се изисква от другото устройство – вижте стъпка 6)

**Икони за различните устройства Bluetooth:**



Компютър



Телефон



Други



Неизвестен



**Съвет!** При търсене на устройства някои устройства Bluetooth може да показват само уникалните Bluetooth адреси (адресите на устройствата). За да установите уникалния Bluetooth адрес на вашия игромат, въведете кода **\*#2820#** в режим готовност.



**Съвет!** За да изпратите текст чрез Bluetooth (вместо с текстови съобщения), отидете в "Бележки", напишете текста и изберете **Опции** → **Изпрати** → **Чрез Bluetooth**.



**Съвет!** За да определите кратко име (пяркор, псевдоним), превъртете до устройството и изберете **Опции** → **Задай псевдоним** в екрана "Сдвоени устройства". Това име ви помага да разпознаете определено устройство по време на търсене или когато устройството поиска връзка.






**Речник:** Сдвояването означава удостоверяване. Потребителите на устройствата, поддържащи Bluetooth, трябва да уточнят паролата и да използват същата парола за двете устройства, за да могат да бъдат сдвоени. Устройствата, които нямат потребителски интерфейс, имат фабрично зададена парола.






- Ако другото устройство изисква сдвояване, преди данните да могат да бъдат предадени, ще прозвучи звуков сигнал и трябва да въведете паролата.
  - Създайте своя собствена парола (с дължина 1-16 цифрови знака) и се договорете със собственика на другото устройство Bluetooth да използва същата парола. Паролата се използва само веднъж.
  - След сдвояването устройството се запаметява в екрана "Сдвоени устройства".
- 6** Когато връзката бъде установена, се появява бележката **Изпращам данни**.

Ако изпращането не се осъществи, съобщението или данните ще бъдат изтрити. Папката "Чернови" в "Съобщения" не съхранява съобщения, изпратени чрез Bluetooth.

### Проверка на състоянието на Bluetooth връзката

- Когато в режим на готовност се появи , Bluetooth е активна.
- Когато мига () , вашият играч се опитва да се свърже с другото устройство.
- Когато () се вижда постоянно, връзката Bluetooth продължава да бъде активна.


## Сдвояване на устройства

Сдвоените устройства са по-лесни за разпознаване и са обозначени с  по време на търсене. В основния екран на Bluetooth, натиснете , за да отворите списък със сдвоени устройства (  ).



- **Сдвояване с устройство:** Изберете **Опции** → **Ново сдвоено устр..** Играчът започва търсене на устройство. Превъртете до устройството и натиснете **Избери**. Обмен на пароли, вижте стъпка 5 (Сдвояване), стр. 97.
- **Отмяна на сдвояване:** Превъртете до устройството и изберете **Опции** → **Изтриване**. Ако искате да отмените всички сдвоявания, изберете **Опции** → **Изтрий всички**.



**Съвет!** Ако в момента сте свързани с устройство и изтриете сдвояването с това устройство, сдвояването се премахва незабавно, но връзката остава включена.

- **За да настроите устройството като имащо или нямащо право на достъп:** Превъртете до дадено устройство и изберете **Опции**→ **Има право** – Връзките между игромата и това устройство могат да се осъществяват без ваше знание. Не се изисква отделно приемане или разрешение. Използвайте този статут за вашите собствени устройства, например вашия персонален компютър или за устройства, които принадлежат на лице, на което имате доверие. Иконата  се добавя в страни от устройствата, имащи право на достъп в екрана "Сдвоени устройства". **Неоторизирано** – Исканията за връзка от това устройство трябва да бъдат приемани всеки път поотделно.

## Получаване на данни чрез Bluetooth

Когато получавате данни чрез Bluetooth, се чува звуков сигнал и ще бъдете запитани дали желаете да получите Bluetooth съобщението. Ако приемете, ще се появи  и елементът се поставя в папката "Входяща пощенска кутия" в "Съобщения". Съобщенията Bluetooth се обозначават с . Вижте "Входяща пощенска кутия – получаване на съобщения", стр. 63.

## Изключване на Bluetooth

За да изключите Bluetooth, изберете **Bluetooth**→ **Изключване**.

## Свързване с компютър чрез Bluetooth

За допълнителна информация относно инсталирането на PC Suite for Nokia N-Gage QD се свържете със съвместим компютър чрез Bluetooth и използвайте PC Suite for Nokia N-Gage QD, вижте **Installation Guide for PC Suite** (**Ръководство за инсталиране на PC Suite**) в компактдиска и раздела 'Software' (Софтуер) и помощта за PC suite **Help**.

## Използване на компактдиска

Компактдискът трябва да се стартира сам, след като сте го поставили в дисковото устройство на съвместим персонален компютър (съвместим с WinXP, Win98, WinME, Win98SE и Win2000). Ако това не стане, направете следното: Отворете Windows Explorer и отидете в основната директория на компактдиска. Кликнете два пъти върху файла **N-Gage QD.exe**, за да отворите потребителския интерфейс на компактдиска.

# Информация за батериите

## Зареждане и разреждане

Устройството ви се захранва от зареждаема батерия. Една нова батерия достига пълния си капацитет едва след два или три цикъла на зареждане и разреждане. Батерията може да бъде зареждана и разреждана стотици пъти, но в даден момент се изтощава окончателно. Когато времето за разговори и време в готовност стане забележимо по-кратко от нормалното, закупете нова батерия. Използвайте само одобрени от Nokia батерии и зареждайте батерията само с одобрени от Nokia зарядни устройства, предназначени за това устройство.

Когато не се използва зарядното устройство, го изключете от електрическия контакт и от устройството. Не оставяйте батерията, свързана със зарядно устройство.

Презареждането може да скъси живота ѝ. Ако изцяло заредена батерия се остави неизползвана, тя ще се саморазреди след известно време. Екстремалните температури могат да повлияят върху способността на батерията да се зарежда:

Използвайте батерията само за целта, за която е предназначена. Никога не използвайте повредени зарядно устройство или батерия.

Не свързвайте батерията накъсо. Случайно късо съединение може да възникне, когато метален обект, например монета, кламер или писалка, осъществи пряк

контакт с положителния (+) и отрицателния (-) полюс на батерията. (Изглеждат като метални ленти на батерията.) Това може да се случи например, когато носите резервна батерия в джоба или в чантата си. Късото съединение между полюсите може да повреди батерията или свързания с нея предмет.

Оставянето на батерията на горещи или студени места, например в затворена кола в летни или зимни условия, ще намали капацитета и живота на батерията. Старайте се да съхранявате батерията при температури от 15°C до 25°C (59°F до 77°F). Устройство с гореща или студена батерия може временно да не работи дори ако батерията е напълно заредена. Работата на батериите е особено ограничена при температури значително под нулата.

Не изхвърляйте батериите в огън! Изхвърляйте батериите в съответствие с местните разпоредби. Моля, рециклирайте, когато е възможно. Не ги изхвърляйте като останалите домакински отпадъци.

## ГРИЖИ И ПОДДРЪЖКА

Вашето устройство е продукт с превъзходен дизайн и изработка и с него трябва да се работи грижливо. Предложенията по-долу ще ви помогнат да запазите покритието на гаранцията си.

- Пазете устройството сухо. Валежите, влажността и всички видове течности или влага съдържат минерали, които водят до корозия на електронните схеми. Ако устройството се намокри, извадете батерията и оставете устройството да изсъхне напълно, преди да я поставите обратно.
- Не използвайте и не съхранявайте устройството на прашни, замърсени места. Подвижните части и електронните му компоненти може да се повредят.
- Не съхранявайте устройството на горещи места. Високите температури могат да скъсят живота на електронните устройства, да повредят батериите и да изкривят или разтопят някои пластмаси.
- Не съхранявайте устройството на студени места. Когато устройството си възвърне нормалната температура, във вътрешността му може да се образува влага, която може да повреди електронните платки.
- Не се опитвайте да отваряте устройството по различен от указания в това ръководство начин.
- Не изпускайте, не удяйте и не клатете устройството. При грубо боравене може да се счупят вътрешните платки и фината механика.
- Не използвайте разяждащи химикали, почистващи разтвори или силни препарати за почистване на устройството.
- Не боядисвайте устройството. Боите могат да блокират подвижните части и да попречат на нормалната му работа.
- При замяна използвайте само доставената или одобрена резервна антена. Неодобрени антени,

модификации или приставки могат да повредят устройството и да нарушат разпоредбите, свързани с радиопредавателните устройства.

Всичко казано по-горе се отнася еднакво както за вашето устройство, така и за батерията, зарядното устройство и който и да е аксесоар. Ако някое устройство не работи правилно, го занесете за ремонт в най-близкия оторизиран сервис.

## ДОПЪЛНИТЕЛНА ИНФОРМАЦИЯ ЗА БЕЗОПАСНОСТТА

### Работна среда

Не забравяйте, че трябва да спазвате всички специализирани правилници, в сила за дадена област, и винаги да изключвате устройството, когато неговото използване е забранено или може да предизвика смущения или опасности. Използвайте устройството само в нормално работно положение. За да спазвате изискванията за предпазване от радиочестотно облъчване, използвайте само одобрени от Nokia аксесоари за употреба с това устройство. Когато устройството е включено и се носи в близост до тялото, винаги използвайте одобрени калфи или кутии за носене.

## Медицински устройства

Работата на всяко приемо-предавателно радиооборудване, включително и на безжичните телефони, може да внесе смущения във функционирането на неподходящо защитени медицински устройства.

Относно правилната защита на медицинските устройства от външна радиочестотна енергия или други въпроси се консултирайте с лекар или с производителя на медицинското устройство. Изключвайте устройството си в болнични комплекси, ако поставените там разпоредби изискват това. Възможно е болничните и здравни комплекси да използват оборудване, чувствително към външна радиочестотна енергия.

### Генератори на сърдечни честотни импулси

**(Пейсмейкъри)** За избягване на евентуални смущения производителите на генератори за сърдечни честотни импулси препоръчват спазване на минимално отстояние от 15,3 см (6 инча) между безжичния телефон и пейсмейкъра. Тези препоръки са в съответствие с независимите проучвания и препоръки на Wireless Technology Research. Хората с пейсмейкъри трябва:

- винаги да държат устройството на повече от 15,3 см (6 инча) от своя пейсмейкър, когато устройството е включено;
- да не носят устройството в джоб на гърдите; и
- да държат устройството на ухото, противоположно на пейсмейкъра за намаляване на възможни смущения.

Ако има причини да подозирате, че възникват смущения, незабавно изключете устройството.

**Слухови апарати** Някои дигитални безжични устройства могат да предизвикат смущения в определени слухови апарати. Ако възникне смущение, се консултирайте с вашия доставчик на услуги.

## Моторни превозни средства

Радиочестотните сигнали могат да окажат влияние върху неправилно инсталирани или недостатъчно екранирани автомобилни електронни системи, например системи за електронно впръскване на горивото, електронни системи на спирачките срещу плъзгане (срещу блокиране), електронни системи за контрол на скоростта, системи за задействане на въздушна възглавница. За повече информация проверете при производителя, или негов представител, на вашето превозно средство или някакво допълнително поставено оборудване.

Само квалифициран персонал може да инсталира и ремонтира устройството в превозно средство. Неправилната инсталация или ремонт може да бъдат опасни и да обезсилят всяка гаранция, отнасяща се до устройството. Редовно проверявайте дали безжичното оборудване на устройството във вашия автомобил е правилно монтирано и работи. Не съхранявайте запалителни течности, газове или експлозивни в едно и също отделение с устройството, неговите части или аксесоари. За моторните превозни средства, оборудвани с въздушна възглавница, трябва да се помни, че въздушните възглавници се издуват с голяма сила. Не поставяйте обекти, включително инсталирано или преносимо клетъчно оборудване, в участъка над въздушната възглавница, както и в областта, в която тя се

издува. Ако автомобилното клетъчно оборудване е монтирано неправилно и въздушната възглавница се издуе, това може да доведе до сериозни наранявания.

Използването на вашето устройство по време на полет със самолет е забранено. Изключете устройството, преди да се качите в самолет. Използването на безжични телефонни устройства в самолет може да е опасно за работата на самолета, да наруши функционирането на безжичната телефонна мрежа и може да е противозаконно.

### Потенциално взривоопасни среди

Изключвайте устройството във всички участъци, където съществува потенциално взривоопасна атмосфера. Спазвайте всички обозначения и инструкции. Потенциално взривоопасните атмосфери включват райони, в които обикновено се изисква спиране на двигателя. Искри в подобни участъци могат да предизвикат експлозия или пожар, което да доведе до телесни наранявания или дори до смърт. Изключвайте устройството на места за зареждане с гориво, например в близост до газови помпи в сервизни центрове. Спазвайте ограничения върху използването на радиоапаратура в складове за гориво, зони за съхраняване и разпространение на горива, химически заводи или при провеждане на взривни работи. Участъците с потенциално експлозивна атмосфера са често, но не винаги, ясно обозначени. Това включва трюмовете на кораби, съоръжения за съхраняване и прехвърляне на химични продукти, моторни превозни средства, използващи втечен природен газ (като пропан или бутан), участъци, където въздухът съдържа химикали или частици, например зърно, прах или метален прах.

### Информация за безопасността на видеоигрите.

**Относно епилептиформени гърчове, породени от светлинни дразнители** При много малък процент хора, въздействието на определени светлинни дразнители, в това число мигащи светлини или образи, които се появяват във видеоигрите, може да доведе до гърчове. Дори при лица, които не са страдали от гърчове или епилепсия, може да съществува недиагностицирано състояние, което да породи епилептични припадъци, предизвикани от светлинен дразнител по време на гледане на видеоигри. Подобни гърчове могат да се проявят с различни симптоми, включително замаяност, зрителни смущения, тикове на очите или лицето, схващане или треперене на ръцете или краката, дезориентация, обърканост или моментна загуба на съзнание. Гърчовете могат също да предизвикат изпадане в безсъзнание или конвулсии, които може от своя страна да доведат до наранявания при падане на земята или блъскане в околни предмети.

**Ако се появят някои от тези симптоми, незабавно прекратете играта и се консултирайте с лекар.** Възрастни, които позволяват на тийнейджъри (или деца) да играят на игри, са длъжни да ги наблюдават или разпитват за тези симптоми, тъй като рискът от появата на подобни гърчове е по-голям при децата. Рискът от появата на епилептични гърчове, породени от светлинни дразнители, може да се намали, като играете в добре осветена стая и като не играете в състояние на сънливост или преумора. Ако вие или някой от вашите роднини

страда от гърчове или епилепсия, се консултирайте с лекар, преди да играете.

**Играйте безопасно** По време на игра почивайте най-малко веднъж на всеки половин час. Незабавно прекратете играта, ако почувствате умора или неприятно усещане или болка в дланите и/или ръцете. Ако състоянието продължи, консултирайте се с лекар.


Използването на вибрация може да влоши уврежданията. Не включвайте вибрации, ако страдате от болки в костите или ставите на пръстите, дланите, китките или ръцете.

## Аварийни повиквания




**Важно:** Безжичните телефони, включително това устройство, работят, като използват радиосигнали, безжични мрежи, наземни мрежи и програмирани от потребителя функции. Поради тази причина, не може да се гарантира връзка при всички случаи. Никога не трябва да разчитате единствено на което и да е безжично устройство за осъществяване на важни комуникации, например бърза медицинска помощ.

### За осъществяване на аварийно повикване:

- 1 Ако устройството не е включено, включете го. Проверете дали силата на сигнала е достатъчна. Някои мрежи може да изискват валидни СИМ-карти, правилно поставени в устройството.
- 2 Натиснете  колкото пъти е необходимо, за да изчистите дисплея и подготвите устройството за повиквания.

- 3 Въведете аварийния номер за сегашното си местонахождение. Аварийните номера са различни в различните райони.

- 4 Натиснете клавиш .

Ако се използват определени функции, може да се наложи да ги изключите, преди да осъществите аварийното повикване. Ако устройството е в профил "офлайн" или "полет", трябва да смените профила, за да активирате функцията за телефон, преди да можете да осъществите аварийно повикване. За повече информация направете справка с това ръководство или вашия доставчик на услуги.

При аварийно повикване предайте цялата необходима информация, колкото е възможно по-точно. Вашето безжично устройство може да е единственото комуникационно средство на мястото на произшествието. Не прекратявайте разговора, докато не получите разрешение за това.



**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ!** В профила "Офлайн" не можете да осъществявате (или получавате) повиквания, включително аварийни повиквания, или да използвате други функции, които изискват покритие на мрежата.

## Сертификационна информация (СИП)

ТОВА УСТРОЙСТВО ОТГОВАРЯ НА МЕЖДУНАРОДНИТЕ ИЗИСКВАНИЯ ЗА РАДИОЧЕСТОТНО ОБЛЪЧВАНЕ.

Вашето мобилно устройство представлява радио приемопредавател. Той е проектирано и произведено така, че да



не надвишава гранични стойности за излагане на радиочестотно облъчване, препоръчани от международните изисквания (ICNIRP). Тези гранични стойности са част от комплексните инструкции и определят разрешените нива за излагане на населението на радиочестотно облъчване. Изискванията са разработени от независими научни организации чрез периодични и щателни оценки на научните изследвания. Изискванията включват значителен резерв за безопасност, предвиден да гарантира безопасността на всеки човек, независимо от възрастта и здравословното му състояние.

В стандарта за излагане на въздействието за мобилни устройства се използва единица за измерване, известна като Специфична интензивност на поглъщане, или СИП. Граничните стойности на СИП според международните изисквания са  $2.0 \text{ W/kg}$ \*. Тестовите за СИП се провеждат, като се използват стандартните експлоатационни позиции, като устройството предава с най-високото си ниво на мощност на всички изпитвани честотни ленти. Независимо от факта, че СИП се определя при най-високото ниво на мощност, действителната СИП на устройството при експлоатация често е много под максималната стойност. Това е така, защото устройството е проектирано да работи на различни нива на мощност, така че да използва само толкова, колкото му е необходимо, за да се свърже с мрежата. По принцип колкото сте по-близо до базовата станция, толкова по-ниска ще е ползваната от устройството мощност.

Най-високото ниво на СИП за това устройство, показано при теста до ухото, е  $0,57 \text{ W/kg}$ .

Това устройство отговаря на изискванията за радиочестотно облъчване, когато се използва в нормално положение до ухото или когато е на най-малко  $2,2 \text{ cm}$  от тялото. Когато използвате кутия за носене, щипка за колан или калъф, които позволяват устройството да се ползва, докато е прикрепено за вашето тяло, те не трябва за съдържат метал и трябва да държат продукта най-малко на  $2,2 \text{ cm}$  от тялото.

За да предадете файлове с данни или съобщения, това устройство изисква качествена връзка с мрежата. В някои случаи предаването на файлове с данни или съобщения може да закъснее, докато не се постигне такава връзка. Осигурете спазването на инструкциите по-горе за раздалчаване на определено разстояние, докато предаването приключи.

\*Граничната стойност на СИП за мобилни устройства, използвани от населението, е  $2.0 \text{ W/kg}$  (Вата/килограм  $(\text{W/kg})$ , осреднено за десет грама телесна тъкан. Изискванията включват значителен резерв за безопасност, за да се осигури допълнителна защита на хората и да се вземат предвид евентуални вариации в измерванията. Стойностите на СИП може да варират в зависимост от националните изисквания за отчитане и от честотната лента на мрежата. Информация за СИП в други региони можете да намерите в рубриката "информация за продукта" на адрес [www.nokia.com](http://www.nokia.com).

# Индекс

## В

### Bluetooth

- Адрес на устройството 97
- Изключване 99
- Икони на устройствата 97
- Индикатори за състоянието на връзката 98
- Искания за връзка 98
- Искания за сдвояване 98
- Парола, обяснение в речника 98
- Сдвояване 97
- Сдвояване, обяснение в речника 98
- Фабрично зададена парола 98

## Д

- DNS, Domain Name Service (Услуга за имена на домейни), обяснение в речника 41

## Г

### GPRS 38

- Брояч на данни 33
- Настройки 42
- Обяснение в речника 38

## И

- IP адрес, обяснение в речника 41
- ISDN, обяснение в речника 41

## Ј

### Java

- Вижте *Приложения*.

## Р

### PC Suite

- Данни от календара 79

## С

### SMS център 71

## А

### Аларми

- Алармен часовник 85
- Календарни аларми 79

## Б

### Бързо набирање 28

## В

- Видеорекордер 55
- Високоговорител 26
- Активиране 26
- Изключване 26
- Връзки за данни
- Индикатори 22

## Г

- Гласова пощенска кутия 27
- Прехвърляне на повиквания към гласова пощенска кутия 30

### Гласови маркери 51

- Добавяне 51
- Осъществяване на повиквания 52
- Гласови съобщения 27
- Гласово набирање 51

## Д

### Дата

- Настройки 43
- Дневник
- Изтриване на съдържание 33
- Филтриране 33

## Е

- Електронна поща 61
- Изтегляне от пощенската кутия 66
- Отваряне 67
- Отдалечена пощенска кутия 65
- Офлайн 68
- Преглед на прикачените файлове 67

## З

- Залепване
- Текст 60
- Записване на гласови маркери 51

## Звуци

Заглушаване на тон на звънене 29

Записване на звуци 86

Настройки 76

Отстраняване на персонален тон на звънене 50

## И

### Игри

Изтриване на данни за игра 17

Няколко играчи 16

Профил N-Gage 76

Профил "Офлайн" 76

Работа с данни на игри 17

Стартиране на игра 16

### Изображения

Добавяне към карта за контакт 50

### Изпращане

Кarti за контакт, Визитни картички 50

### Изчисти екрана

Вижте *Режим готовност*

### Индикатори за връзка

Bluetooth 98

GPRS 22

GSM повикване за данни 22

Индикатори и икони в режим готовност 22

## Интернет

Точки за достъп, вижте *Точки за достъп*

### Информационна услуга

Вижте *Съобщения от мрежата*. 69

## К

### Календар

Аларма 79

Използване на PC Suite 79

Изпращане на записи 79

Спиране на аларма в календара 79

Карта с игра 14

Карта с памет 14, 24

Отключване 26

Парола 25

### Кarti за контакт

Вмъкване на картинки 49

Запаметяване на DTMF тонове 30

Отстраняване на тоновете на звънене 50

### Картинки

Преглеждане 53

Кеш памет 90

Код за заключване 44

Кодове за достъп 43

Команди USSD 70

Команди за бърз достъп  
в Изображения 53  
в режим готовност 22

във Фаворити 86

компактдиск 99

Компютърни връзки 99

### Копиране

на "Контакти" между СИМ-картата и паметта на устройството 50

Текст 60

## М

Маркер, обяснение в речника 88

### Меню

Пренареждане 21

Мултимедийни съобщения 61

Възпроизвеждане на звуци 63

Повторно възпроизвеждане на звуци 63

## Н

### Напомняне

Вижте *Календар, Аларма*

### Настройки

Bluetooth 97

Блокиране на повикване 47

Връзки за данни 38

Дата и час 43

Дисплей 36

Дневник 34

Език 35

Екранна защита 36

Звуци 76

Календар 80

Код за заключване 44  
Кодове за достъп 43  
Оригинални настройки 36  
Персонализиране на игромата 21  
ПИН-код 43  
Прехвърляне на повикване 30  
Приложения (Java™) 93  
Сертификати 45  
Точки за достъп 40  
Настройки за връзка 38  
Недостатъчно памет  
Преглед на изразходването на паметта 23

## О

Отдалечена пощенска кутия 65  
Отрязване  
Текст 60

## П

Персонален компютър  
Свързване 99  
ПИН-код 43  
Повиквания  
Времетраене 31  
Лимит на разходите 32  
Международни 27  
Набрани номера 31  
Настройки 37  
Настройки за прехвърляне на повиквания 30  
Прехвърляне 30

Приети 31  
Повтаряне  
Алармен часовник 85  
Повторение  
Календарна аларма 79  
Помощ 18, 20  
Пощенска кутия 65  
Преглеждане на изображения 53  
Предварително платени  
СИМ-карти 32  
Приложения, Java 91, 92  
Програмни продукти  
Прехвърляне на .SIS файл във вашето устройство 91

## Р

Регистър на повикванията  
Виж *Дневник*  
Регулиране силата на звука 26  
Високоговорител 26  
По време на разговор 27  
Режим готовност 21  
Вижте *Режим готовност* 21

## С

Сертификати 45  
СИМ-карта  
Имена и номера 34  
Копиране на имена и телефонни номера 50  
Съобщения 69  
Съобщения в СИМ 34

Смяна между приложения 20  
Съобщения  
Мултимедийни съобщения 61  
Писане на електронна поща 61  
Съобщения от мрежата 69

## Т

Тонове на звънене  
Добавяне на персонален тон на звънене 50  
Настройки 76  
Получаване в текстово съобщение 64  
Точки за достъп 38  
Настройки 40  
Настройки, Фини 41  
Точки за достъп до Интернет (IAP)  
Вижте *Точки за достъп*

## У

Умалени изображения  
В карта за контакт 49

## Ф

Файл SIS 91  
Фиксирано набиране 45  
Формати на файлове  
Файл SIS 91

## Ц

Център за услуги за текстови съобщения 71  
Добавяне на нов 71

## Ч

### Час

Настройки 43

### Часовник

Аларма 85

Настройки 85

Повтаряне 85

## Я

"Свободни ръце"

Вижте *Високоговорител*

Повтаряне 92